



CR000522

# Dossier d'analyse de l'Application

StatMot  
GESTION DES TACHES

Version 02

**CENTRE D'ETUDES REGIONAL**

**POUR L'AMELIORATION**

**DE L'ADAPTATION A**

**LA SECHERESSE.**

Juillet 1997

Service Informatique  
CERAAS

**ISRA - CNRA**

B.P. 53 BAMBEY SENEGAL

TEL. (221) 73.61.97 - 73.60.50

FAX (221) 73.61.97 - 73.60.52

1011  
INFO1

## TABLE DES MATIERES

PREFACE .....	<b>3</b>
INTRODUCTION .....	4
OBJECTIFS .....	4
DIAGRAMMES FLUX ACTUEL .....	6
DICTIONNAIRE DES DONNEES .....	6
LES FICHIERS .....	<b>9</b>
INFORMATIONS GENERALES .....	9
DESCRIPTION DU CONTENU DES RUBRIQUES DE FICHIER .....	10
LES RELATIONS .....	12
LES PROPRIETES DES RELATIONS .....	13
MODELE CONCEPTUEL DES DONNEES .....	<b>14</b>
MODELE CONCEPTUEL DES TRAITEMENTS (MCT) .....	<b>15</b>
LES TRAITEMENTS .....	<b>15</b>
<i>Sous forme de texte</i> .....	16
<i>Sous forme de schéma</i> .....	16
LECTURE CRITERE DE REQUETE .....	17
<i>Sous forme de texte</i> .....	17
<i>Sous forme de schéma</i> .....	17
RECHERCHE INFORMATION SELON LES CRITERES DANS LA BASE .....	18
<i>Sous forme de texte</i> .....	18
<i>Sous forme de schéma</i> .....	19
CALCULS STATISTIQUES CONCERNANT LA REQUETE .....	20
<i>Sous forme de texte</i> .....	20
<i>Sous forme de schéma</i> .....	21
EDITION DE LA REQUETE .....	22
<i>Sous forme de texte</i> .....	22
<i>Sous forme de schéma</i> .....	22
LES ECRANS .....	23
LISTE DES ECRANS .....	23
ENCHAINEMENT DES ECRANS .....	24
ENCHAINEMENT DES ECRANS (SUITE) .....	25
DESCRIPTION GENERAL DES ECRANS .....	26
<i>Ecran 1</i> .....	27
Informations sur les champs de la fenêtre .....	27
<i>Ecran 1.1</i> .....	28
Informations sur les champs de la fenêtre .....	29
<i>Ecran 1.1.1</i> .....	30
Informations sur les champs de la fenêtre .....	31
<i>Ecran 1.1.1.1</i> .....	32

Informations sur les champs de la fenêtre .....*.....*	33
<i>Ecran 2</i> .....	34
Informations sur les champs de la fenêtre .....	35
<i>Ecran 3</i> .....	36
Informations sur les champs de la fenêtre .....	36
<i>Ecran 4</i> .....	37
Informations sur les champs de la fenêtre .....	37
<i>Ecran 5</i> .....	38
<i>Ecran 1.2</i> .....	38
<i>Ecran 1.2.1</i> .....	39
Informations sur les champs de la fenêtre .....	39
<i>Ecran 6</i> .....	40
<i>Ecran 1.2.2</i> .....	41
Informations sur les champs de la fenêtre .....	41
<i>Ecran 1.2.3</i> .....	43
Informations sur les champs de la fenêtre .....	44
<i>Ecran 1.2.3.1</i> .....	46
Informations sur les champs de la fenêtre .....	47
<i>Ecran 1.3</i> .....	49
<i>Ecran 1.3.1</i> .....	50
Informations sur les champs de la fenêtre . , .....	51
<i>Ecran 1.3.2</i> .....	52
Informations sur les champs de la fenêtre .....*.....***	53
<i>Ecran 1.3.3</i> .....	55
<i>Ecran 1.3.4</i> .....	56
Informations sur les champs des fenêtres : ACT_CHAM ; ACT_LAB ; ACT_SERR.....	57
<i>Ecran 2.3</i> .....	59
Informations sur les champs de la fenêtre .....	59
<i>Ecran 1.2.1.1</i> .....	60
Informations sur les champs de la fenêtre .....	61
<i>Ecran 1.2.1.2</i> .....	62
Informations détaillées sur les champs de la fenêtre .....	63
<i>Ecran 1.2.1.2.1</i> .....	64
Informations sur les champs de la fenêtre .....	65
<i>Ecran 1.2.1.2.2</i> .....	66
Informations sur les champs de la fenêtre .....	66
<i>Ecran 1.2.2.1</i> .....	67
Informations sur les champs de la fenêtre .....	68
<i>Ecran 1.5.1</i> .....	69
LES ETATS .....	69
<i>liste des états</i> .....	69
<i>Ecran 2.1</i> .....	70
Informations sur les champs de l'état : ETAPERSP .....	70
<i>Ecran 2.2</i> .....	72
Informations sur les champs de l'état : ETARETA1.....	72
<i>Ecran 2.3</i> .....	74
Informations sur les champs de l'état : ETARETAP .....	74

## Préface

Cet ouvrage est un manuel de référence de la mise au point de l'application STATMOT. Il comprend les informations générales destinées aux utilisateurs novices et des informations spécialisées destinées aux programmeurs expérimentés.

Ce manuel est divisé en 2 parties

- **Une partie générale** : présente les informations concernant les objectifs de l'application.
- **Une partie informatique** : présente l'analyse informatique de conception l'application STATMOT

Pour de plus amples informations sur l'utilisation de l'application, consultez le Guide de l'utilisateur ou contactez le Service Informatique du CERAAS.

Les informations de base seront obtenues à partir des saisies de la feuille de pointage au niveau de l'application gestion de la main d'oeuvre temporaire.

Ainsi, l'application des statistiques sur la main d'oeuvre temporaire est réactualisée avec la suppression de la partie saisie des feuilles de tâches.

Les informations extraites de la base de données sont toutes les informations relatives au personnel temporaire, aux responsables des activités et des tâches.

Les requêtes prévues sont les suivantes:

#### Requêtes sur la durée des tâches

1. Calcul des statistiques d'une ou des tâches effectuées de la date P1 à la date P2 sur une culture.
2. Calcul des statistiques d'une ou des tâches effectuées de la date P1 à la date P2 sur tous les essais (pour une culture).
3. Calcul des statistiques d'une ou des tâches effectuées de la date P1 à la date P2 sur un essai.
4. Calcul des statistiques d'une ou des tâches effectuées de la date P1 à la date P2 sur une famille de culture.

#### Requêtes sur les informations générales

5. Calcul de la durée moyenne de travail effectuée par un temporaire X de la date P1 à la date P2.
6. Nombre d'essais ou de tâches effectués par type d'essai (serre, champ, laboratoire) de la date P1 à la date P2.
7. Calcul de la quantité de travail effectuée de la date P1 à la date P2 pour un temporaire X.

Les statistiques sont :

- La durée moyenne en heure / homme/ Unité de tâche et l'écart type
- Le nombre d'unité moyen en Unité de tâche / heure/homme et l'écart type

Les requêtes prévues sont les suivantes:

#### Requêtes sur la durée des tâches

1. Calcul des statistiques d'une ou des tâches effectuées de la date P1 à la date P2 sur une culture.
2. Calcul des statistiques d'une ou des tâches effectuées de la date P1 à la date P2 sur tous les essais (pour une culture).
3. Calcul des statistiques d'une ou des tâches effectuées de la date P1 à la date P2 sur un essai.
4. Calcul des statistiques d'une ou des tâches effectuées de la date P1 à la date P2 sur une famille de culture.

#### Requêtes sur les informations générales

5. Calcul de la durée moyenne de travail effectuée par un temporaire X de la date P1 à la date P2.

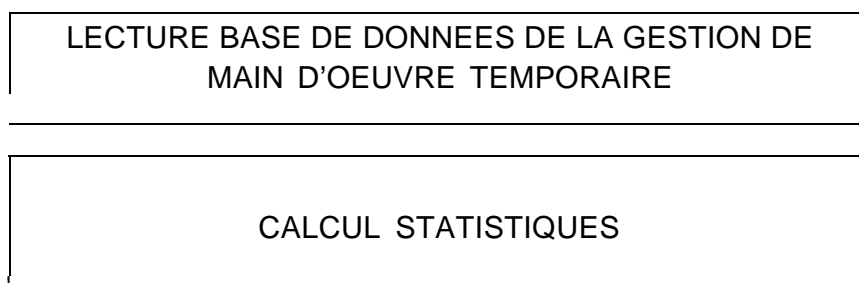
6. Nombre d'essais ou de tâches effectués par type d'essai (serre, champ, laboratoire) de la date P1 à la date P2.
7. Calcul de la quantité de travail effectuée de la date P1 à la date P2 pour un temporaire X.

Les statistiques sont :

- La durée moyenne en heure / homme/ Unité de tâche et l'écart type
- Le nombre d'unité moyen en Unité de tâche / heure/homme et l'écart type

Les informations de base seront (obtenues à partir des saisies de la feuille de pointage au niveau de l'application gestion de la main d'oeuvre temporaire.

## Diagrammes flux actuel



Les informations obtenues à partir d'interview et de concertation avec le responsable de l'exploitation du CERAAS ont permis de concevoir le dictionnaire et le modèle conceptuel des données suivants.

## Dictionnaire des données

Le dictionnaire des données contient toutes les informations pouvant être utilisées pour une meilleure exécution de l'application. Il décrit les données susceptibles d'être utilisées au niveau de l'application. Les données sont recueillies à partir de la documentation disponible à la bibliothèque du CERAAS, des fiches de pointage remplies et à partir d'interview du Responsable d'exploitation, du Directeur du CERAAS, et du Gestionnaire comptable.

Nom	Description	Type	Taille	Observations	Exemple
ADRESSE	Adresse de l'ouvrier temporaire.	AN	40		Légumineuses
CDEFAMILLE	Code famille de la culture	AN	3		
CODECATEG	Code catégorie du personnel	AN	3		
CU CODE	Code de la culture de l'essai	AN	3		ARA
CU LIBELLE	Libellé de la culture	AN	15		Arachide
DATENAISS	Date de naissance du personnel	R	8		
ECARTHEURE	Ecart type heure(s)/hommes	R	4	= RacineCarré(PR.SOMC ARREHEU/(PR.NBOCC-1) <sup>2</sup> )	
ECARTQTE	Ecart type heure(s)/Qte	R	4	= RacineCarré(PR.SOMC ARREQTE/(PR.NBOCC-1) <sup>2</sup> )	
ES CODE	Code de l'essai	AN	5		95/02
ES DATEDEB	Date de début de l'essai	D	8		03/03/95
ES DATEFIN	Date de fin de l'essai	D	8		12/09/95
ES-LIBELLE	Libellé de l'essai	AN	150		Elaboration rendement du sorgho grain : Interactions densité X fumure azotée 90
ES-NBPARGES	Nombre de parcelles de l'essai	AN	2		
ES SUPARCE	Superficie d'une parcelle	E	4		192
ES SUPERF	Superficie de l'essai	R	4		17.280.000
TY CODE	Type d'essai	E	1		Champs
LIEUNAISS	Lieu de naissance du personnel	AN	20		Bambey sérère
MACLEUNIK	Code matériel	EL	4		Non définit
MA_INFO1	Information concernant le matériel	AN	200		Enfoncer tube d'accès à une profondeur de 10 cm
MA-INFO2	Information concernant le matériel	AN	200		
MA_INFO3	Information concernant le matériel	AN	200		
MA-LIBELLE	Libellé matériel pour effectuer une tâche	AN	50		Tube d'accès
NBENFANTS	Nombre d'enfants du personnel	E	5		4
NBFEMMESA	Nombre de femme avec travail du personnel	E	2		1
NBFEMMESS	Nombre de femme sans travail du personnel	E	2		1
NBOCC	Nombre d'occurrences de la tâche sur cet essai	E	2		4
NBPARTS	Nombre de parts du personnel	R	4		
NOM	Nom du personnel	AN	15		Diouf
NOMFAMILLE	Nom de famille de culture	AN	30		Tubercules
NUMCARTEN	Numéro de carte d'identité nationale du personnel	AN	15		

NUMCARTET	Numéro de carte d'identité temporaire du personnel	AN	4		
ORDRE	N° ordre de la tâche de l'essai	E			
PHOTO	Photo du personnel	I			
PRENOM	Prénom du personnel	AN			
MOYHEURE	Nombre d'heure nécessaire pour traiter un échantillon ou une unité de la tâche	R	4	$((H\_FIN - H\_DEB) * NBPERS) / QTE$	
MOYQTE	Nombre moyen d'unités traitées par un homme en une heure	E	2	$QTE / ((H\_FIN - H\_DEB) * NBPERS)$	
SEXE	Sexe du personnel	AN	1		féminin
SITUATION	Situation familiale du personnel	AN	1		
SOMCAREHEU	Sommes des carrés des écarts de la durée par rapport à MOYHEURE pour l'ensemble des tâches	R	4		
SOMCAREQTE	Sommes des carrés des écarts du nombre d'unité par rapport à MOYHEURE pour l'ensemble des tâches	R	4		
SOMDURTACH	Somme des durées d'une tâche	R	4		
SOMQTETACH	Somme des unités d'une tâche	R	4		
TA_CODE	Code de la tâche	AN	5		1A
TA_DEF	définition de la tâche	AN	150		Couper des fleurs
TA_LIBELLE	Libellé de la tâche	AN	50		Ablation florale
TECLEUNIK	Identifiant TACH ESS	EL	4		
TE_DDEBUT	Date de début d'exécution de la tâche	D	8		
TE_DFIN	Date de fin d'exécution de la tâche	D	8		
TE_DUREETA	Durée de la tâche (en heure)	E	1		
TE_HDEBUT	Heure de début	H	4		
TE_HFIN	Heure de fin	H	4		
TE_NBPERS	Nombre de personnes ayant effectué cette tâche	E	2	Incrémenté à chaque fois qu'une ouvrier est choisi	
TE_NOTES	Commentaire du responsable d'exploitation	M	4	Explication du choix du nombre d'ouvrier	
TE_ORDRE	N° d'ordre de la tâche effectuée pour un essai	E	2	Incrémenté à chaque fois qu'une tâche est choisie pour une essai	
TE_UNITE	Nombre d'unités de la tâche effectués pour un essai	R	4		1000
TRCLEUNIK	Identifiant de TRESP	EL	4		
TR_NOM	Nom du responsable de l'essai	AN	25		Ibrahima Ndong
TR_PRENOM	Prénom du responsable de l'essai	AN	15		
TY_CODE	Code type de l'essai	E	1		Non défini
TY_LIB	Libellé type de l'essai	AN	20		Champ
UT_CODE	Abréviation de l'unité de la tâche	AN	6		m <sup>2</sup>
UT_LIBELLE	Libellé de l'unité de la tâche	AN	20		Mètre carré



VA CODE	Code de la variété	AN	2		22
VA LIBELLE	Nom de la variété	AN	(15)		55-422

AN Alphanumérique ; E : Entier court ; EL : Entier long ; A : Alphabérthique ;  
D : Date (aaaammjj) ; R = Réel simple ; M : Mémo simple

## LES FICHIERS

Les données contenues dans le dictionnaire des données précédent peuvent être regroupés sous forme de fichier de la manière suivante.

### *Informations générales*

Numéro	Nom	Description
001	PREVISIO	Informations concernant les résultats statistiques sur les tâches saisies
002	TACHES	Informations relatives aux tâches pouvant être effectuées
003	TACH_ ESS	Informations concernant les tâches effectuées pour chaque essai
004	TRESP	Informations concernant les responsables d'essai
005	TYPESS	Informations concernant le lieu d'implantation de l'essai (champ, laboratoire, serre)
006	UNITES	Informations concernant les unités d'une tâche
007	VARIETES	Informations concernant les variétés d'une culture
008	CULTURE	Informations concernant les cultures
009	ESSAIS	Informations concernant les essais
010	FAMILLE	Informations concernant les familles des cultures
011	MATERIEL	Informations concernant le matériel utilisé pour effectuer une tâche
012	OUVRIERT	Informations concernant les ouvriers temporaires devant effectuer une tâche
013	PERS_TACH	Informations concernant les ouvriers temporaires qui ont effectué une tâche

**Description du contenu des rubriques de fichier**

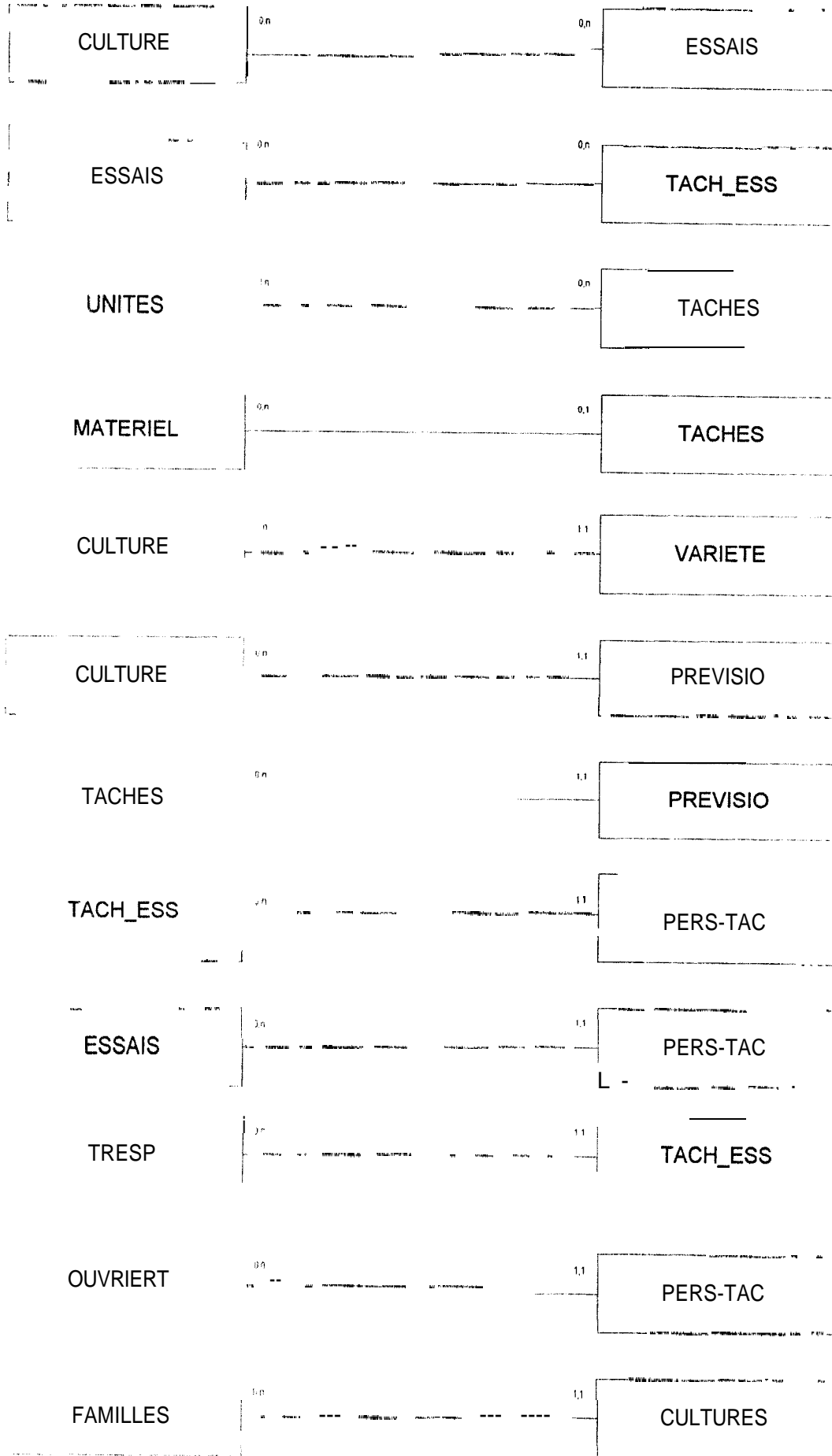
Fichier	Taille	Liste des rubriques du fichier	
		Nom	Description
ESSAI	1191	ES CODE	Code de l'essai
		ES DATEDEB	Date de début de l'essai
		ES DATEFIN	Date de fin de l'essai
		ES LIBELLE	Libellé de l'essai
		ES NBPARCE	Nombre de parcelles de l'essai
		ES SUPARCE	Superficie d'une parcelle
		ES SUPERF	Superficie de l'essai
		ES CULTURE	Code culture
FAMILLES	336	CDEFAMILLE	Code famille de culture
		NOMFAMILLE	Nom famille de culture
MATERIEL	1119	MACLEUNIK	Code matériel
		MA INFO1	Info1 concernant un matériel
		MA INFO2	Info2 concernant un matériel
		MA INFO3	Info3 concernant un matériel
OUVRIERT	234	NUMCARTEN	Numéro carte d'identité nationale
		NUMCARTET	Numéro carte du temporaire
		CODECATEG	Code de la catégorie du personnel
		INOM	nom du personnel
		IPRENOM	Prénom du personnel
		DATENAISS	Date de naissance du personnel
		PHOTO	Photo du personnel
		LIEUNAISS	Lieu de naissance du personnel
		ADRESSE	Adresse du personnel
		INBENFANTS	Nombre d'enfants du personnel
		INBFEMMESA	Nombre de femmes avec travail du personnel
		INBFEMMESS	Nombre de femmes sans travail du personnel
		ISEXE	Sexe du personnel
		SITUATION	Situation familiale du personnel
PREVISIO	163	ECARTQTE	Ecart type heures/Qte
		SOMMECAREHEU	Sommes des carrés des écarts par rapport à MOYHEURE pour l'ensemble des tâches
		SOMCAREQTE	Somme des carrés des écarts(qte): - -
		SOMDURTACH	Somme des durées d'une tâche
		SOMQTETACH	Somme des unités d'une tâche - - -
		NBOCC	Nombre d'occurrences de la tâche sur cet essai
		CU CODE	Code culture
		TA CODE	Code tâche
		ES CODE	Code essai
		PRCLECOMP	CU CODE + TA CODE
		TA CODE	Code de la tâche

TACHES	220	TA DEF	Définition de la tâche
		TA LIBELLE	Libellé de la tâche
		UT CODE	Abréviation de l'unité de mesure
		MACLEUNIK	Identifiant matériel
TACH_ESS	61	TECLEUNIK	Identifiant de TACH_ESS
		TE DDEBUT	Date de début d'exécution de la tâche
		TE DFIN	Date de fin d'exécution de la tâche
		TE DUREETA	Durée de la tâche (en heure)
		TE HDEBUT	Heure de début d'exécution de la tâche
		TE HFIN	Heure de fin d'exécution de la tâche
		TE_NBPERS	Nombre de personnes ayant effectué cette tâche
		TE NOTES	Commentaire du responsable de l'essai
		TE_ORDRE	N° d'ordre de la tâche effectuée pour un essai
		TE_UNITE	Nombre d'unités de la tâche effectuée pour un essai
		TRCLEUNIK	Identifiant TRESP
		ES CODE	Code essai
		TA CODE	Code tâche
		TECLECOMP	ES CODE + TA CODE + TE ORDRE
TRESP	47	TR NOM	Nom du responsable de l'essai
		TR PRENOM	Prénom du responsable de l'essai
		TRCLEUNIK	Identifiant TRESP
		TRCLECOMP	tr nom + tr prenom
TYPESS	23	TY CODE	Code type de l'essai
		TY LIB	Libellé type d'essai
UNITES	29	UT CODE	Abréviation de l'unité de la tâche
		UT LIBELLE	Libellé de l'unité de la tâche
VARIETE	24	VA CODE	Code de la variété
		VA LIBELLE	Libellé de la variété
		CU CODE	Code culture
PERS-TAC	31	ORDRE	N° ordre de la tâche de l'essai
		ES CODE	Code de l'essai
		TA CODE	Code de la tâche
		NUMCARTET	Numéro carte du temporaire
		PECLECOMP	ES_CODE + TA_CODE + ORDRE + NUMCARTET
CULTURE	25	CU CODE	Code de la culture
		CU LIBELLE	Libellé de la culture

**Les relations**

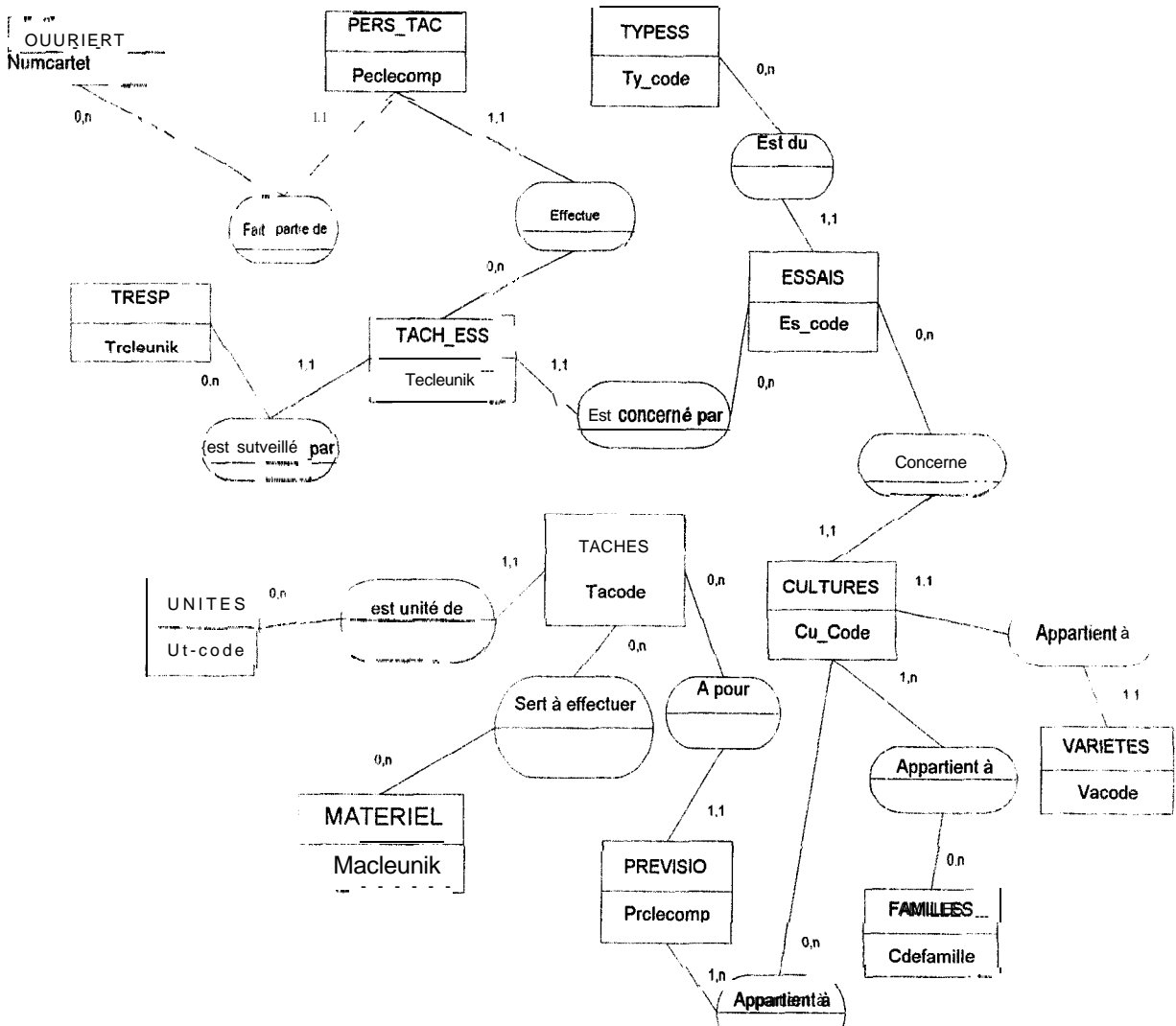
N° relation	Nom	Description	Fichiers concernés
01	Fait_Partie_De	Met en relation le Personnel qui a effectué une Tâche	OUVRIERT PERS_TAC
02	A_Employé	Met en relation le Personnel et les Essais auxquels ils ont travaillé	ESSAIS PERS_TAC
03	Est_Du	Met en relation le lieu d'implantation de l'essai (Typess) à l'Essai	TYPES ESSAIS
04	Appartient à	Met en relation une Culture à la Famille de culture qu'elle appartient	CULTURES FAMILLES
05	Concerne	Met en relation la Culture étudiée à l'Essai	ESSAIS CULTURES
06	Appartient à	Met en relation une Variété de culture à la Culture qu'elle appartient	VARIETES CULTURES
07	Concerne	Met en relation les Prévisions aux Cultures	CULTURES PREVISIO
08	Surveillée_Par	Met en relation le Responsable de l'essai à l'Essai	TRESP TACH_ESS
09	Effectue	Met en relation la tâche effectuée au Personnel l'ayant effectuée	TACH_ESS PERS_TAC
10	A_Pour_Unité	Met en relation les Unités de tâche aux Tâches	UNITES TACHES
11	Sert à effectuer	Met en relation une Tâche au Matériel permettant de l'exécuter	MATERIEL TACHES
12	Prévoit	Met en relation une Tâche aux Prévisions effectuées	TACHES PREVISIO

## Les propriétés des relations



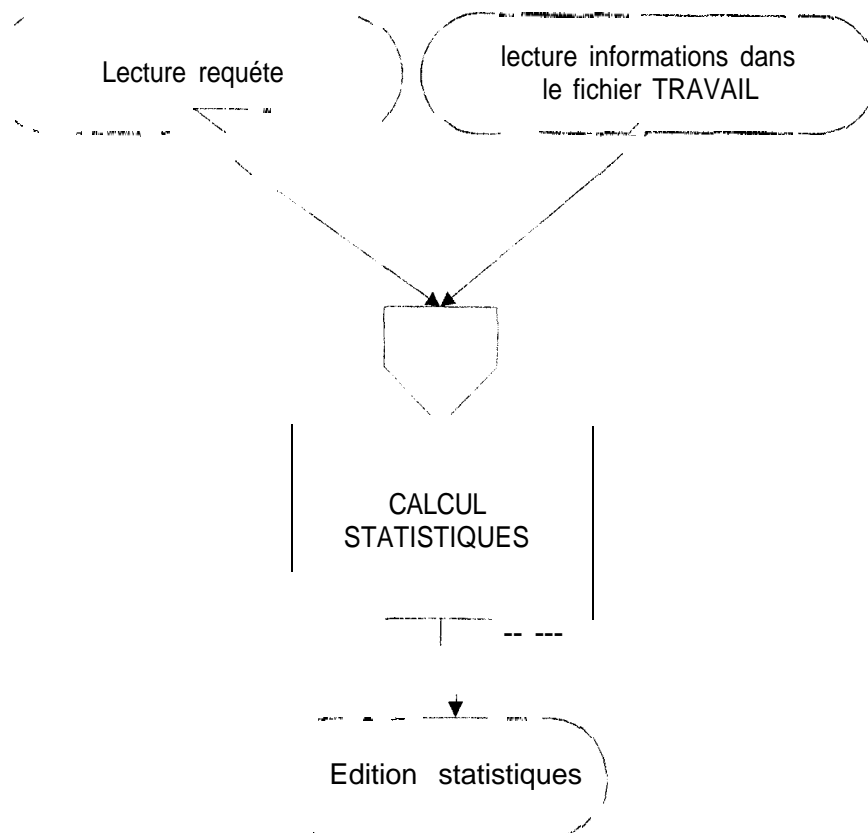
# Modele conceptuel des donnees

Le Modéle conceptuel des données suivant est obtenu à partir d'interview et de concertation avec le responsable de l'exploitation du CERAAS.



## Modele conceptuel des traitements (mct)

Le Modéle conceptuel des traitement suivant est obtenu à partir de l'interprétation du modéle conceptuel des données précédent.



## LES TRAITEMENTS

Cette partie constitue la description des unités de traitement. Cependant, celle-ci sera généralisée dans la mesure où les données en entrée, en intermédiaire et en sortie dépendent essentiellement de la requête choisie par l'utilisateur et peuvent être les mêmes pour certaines requêtes.

Chaque unité de traitement détaillée entraîne un alourdissement du dossier et le rend difficile à comprendre. Cette partie présente les traitements particuliers des modules en général. Le programme principal est composé d'un ensemble d'appel de procédure, cependant chacune d'elle est décrite.

Programme principal

**Sous forme de texte**

Début programme **principal**

LECTURE CRITERES DE REQUETE

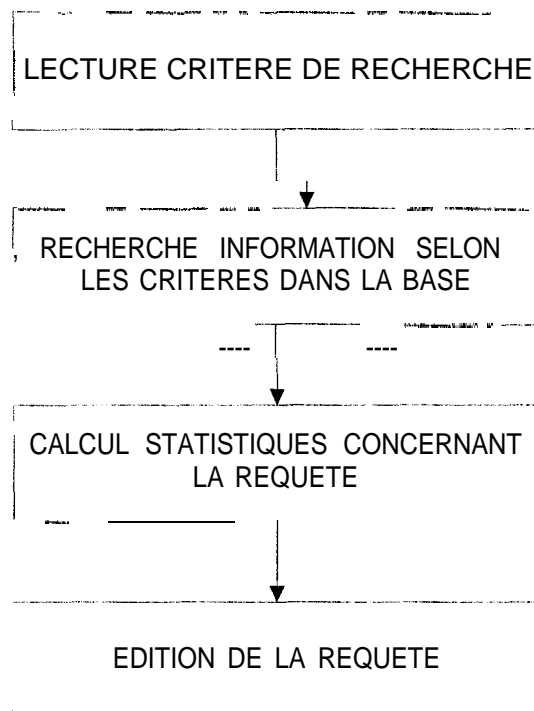
RECHERCHE INFORMATION SELON LES CRITERES DANS LA BASE

CALCUL STATISTIQUES CONCERNANT LA REQUETE

EDITION DE LA REQUETE

Fin programme principal

**Sous forme de schéma**





## **LECTURE CRITERE DE REQUETE**

### **Sous forme de texte**

Début de lecture des critères de requête

Affichage requêtes possibles

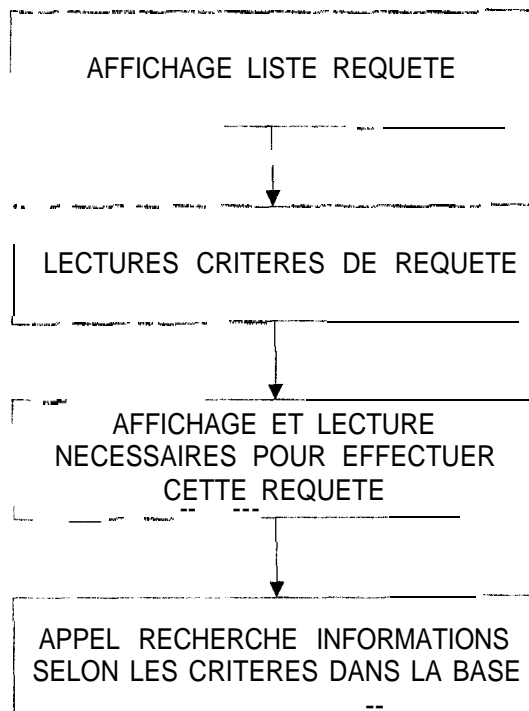
Lecture type de critères de requête

Affichage et lecture information nécessaire pour effectuer cette requête

Appel RECHERCHE INFORMATION SELON LES CRITERES DANS LA BASE

Fin de lecture des critères de requête

### **Sous forme de schema**



## **RECHERCHE INFORMATION SELON LES CRITERES DANS LA BASE**

### **Soirs forme de texte**

Début recherche information selon les critères dans la base

**Si** fin de fichier **ALORS**

« Message: Fichier vide »

**SINON**

Extraction informations du fichier TRAVAIL

**SI** informations trouvées **ALORS**

Appel CALCUL STATISTIQUES CONCERNANT LA REQUETE

**SINON**

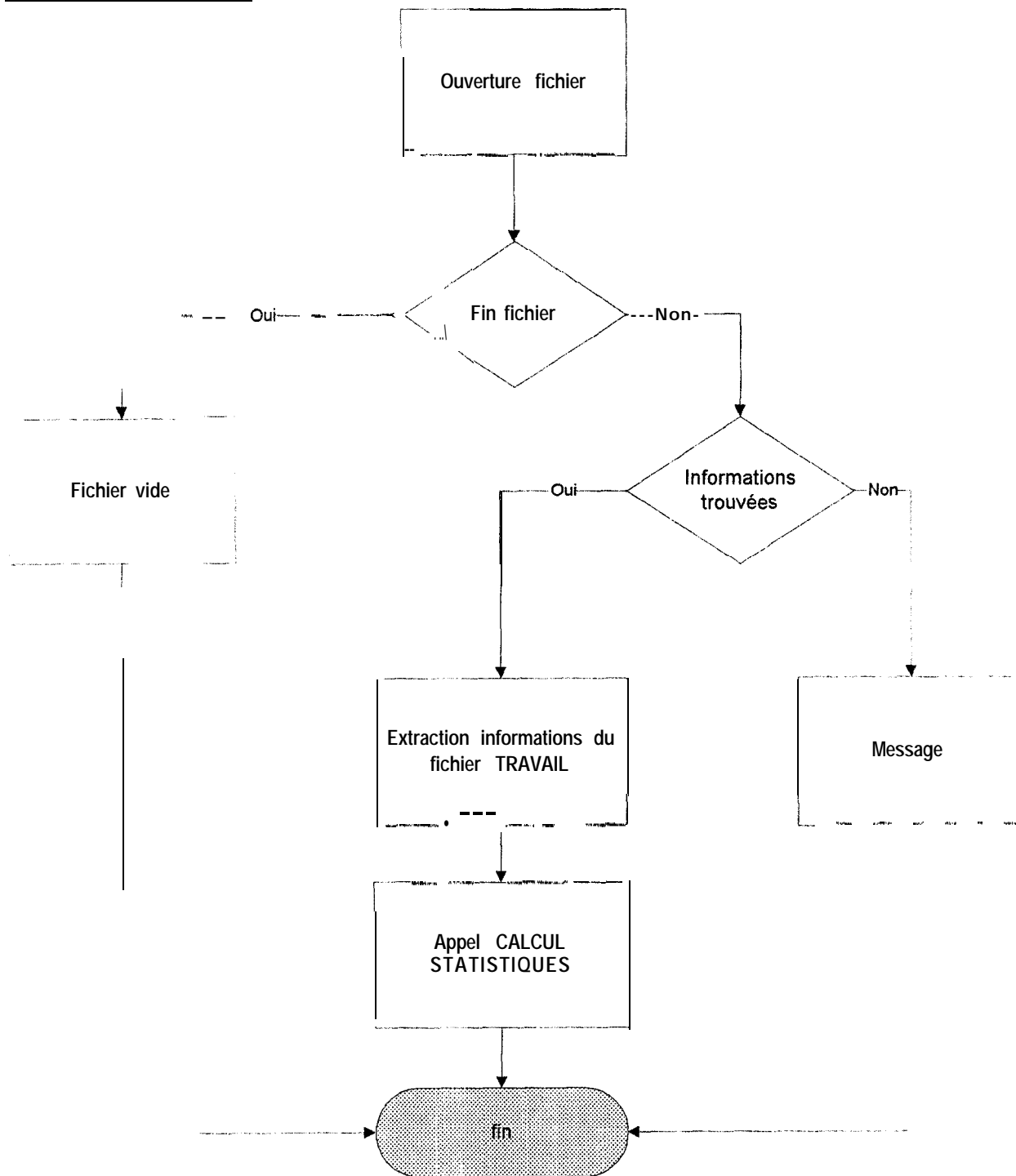
Envoie de message

**FIN SI**

**FIN SI**

**Fin** recherche information selon les critères dans la base

Sous forme de schéma



## CALCULS STATISTIQUES CONCERNANT LA REQUETE

### Sous forme de texte

Début calcul statistiques concernant la requête

$$MOYTACH\_HEU = \frac{(TE\_HFIN - TE\_HDEBUT) * TE\_NBPERS}{TE-UNITE}$$

$$MOYTACH\_QTE = \frac{TE-UNITE}{(TE\_HFIN - TE\_HDEBUT) * TE\_NBPERS}$$

$$MOYHEURE = \frac{(MOYHEURE * NBOCC) + MOYTACH\_QTE}{NBOCC + 1}$$

$$MOYQTE = \frac{(MOYQTE * NBOCC) + MOYTACH\_QTE}{NBOCC + 1}$$

Appel PROCEDURE SOMME-CARRES

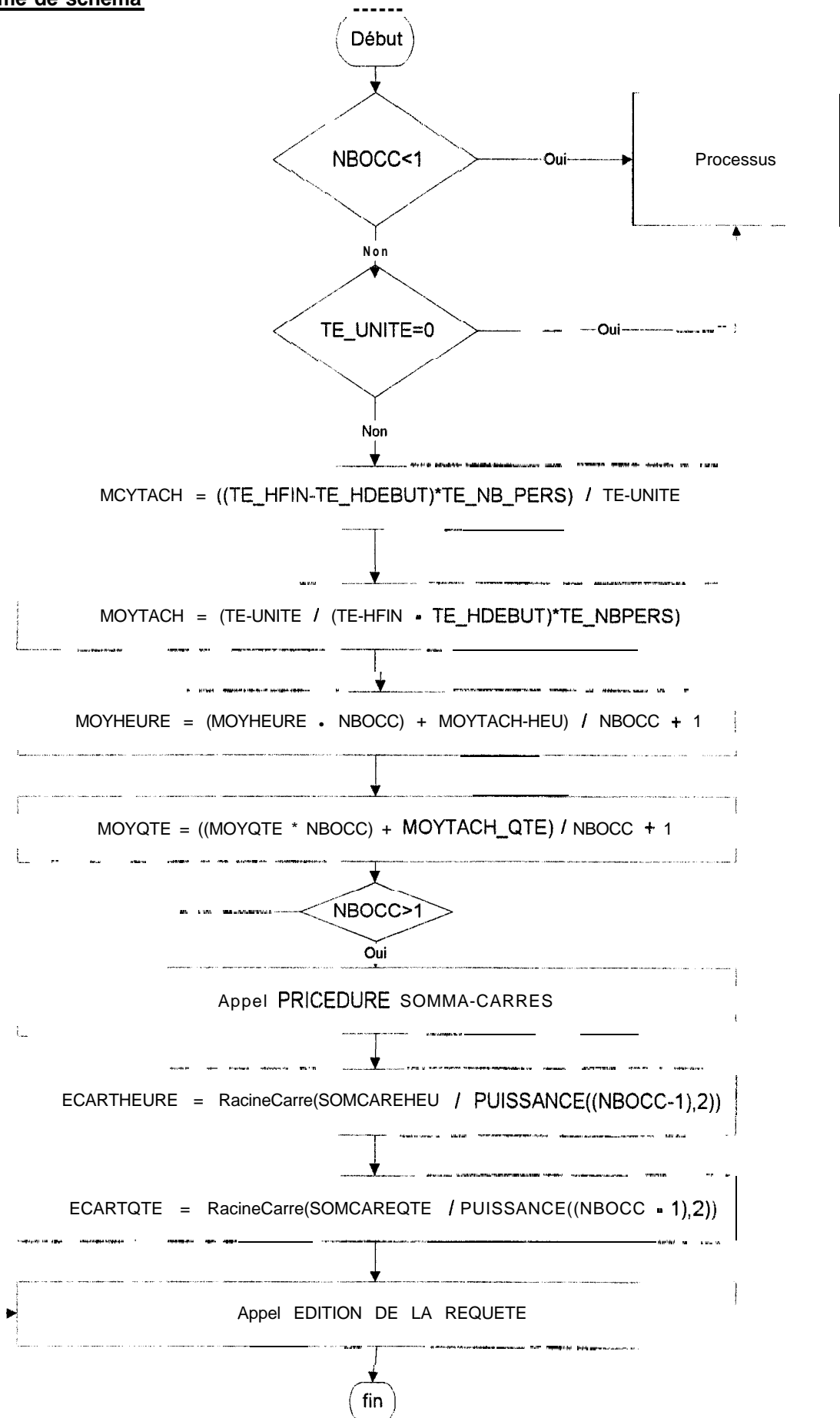
$$ECARTHEURE = \sqrt{\frac{SOMCAREHEU}{PUISSANCE((NBOCC - 1), 2)}}$$

$$ECARTQTE = \sqrt{\frac{SOMCAREQTE}{PUISSANCE((NBOCC - 1), 2)}}$$

APPEL EDITION DE LA REQUETE

Fin calcul statistiques selon les critères de requête

Sous forme de schéma



## ***Edition de la requête***

### **Sous forme de texte**

Début édition de la requête

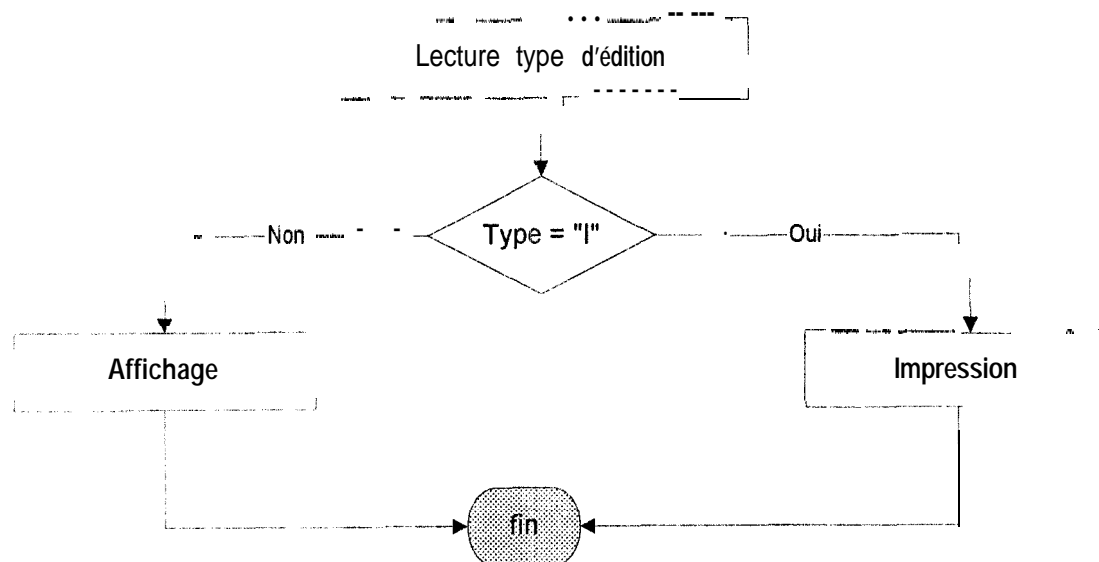
lecture type d'édition

SI type d'édition = « I » alors envoie résultats statistiques à l'imprimante

SINON afficher résultat calculs à l'écran

Fin édition de la requête

### **Sous forme de schéma**



## Les écrans

Les écrans sont au nombre de **30**. Chaque écran est constitué de titre, de ligne d'aide, de boutons, d'onglets, d'une barre de menu, et d'une barre de message d'aide. La position des barres de titre et de message d'aide est la même quelque soit l'écran. Les écrans résultats dépendent essentiellement du type de requête demandé par l'utilisateur,

- Les écrans résultats sont : 1.1.1.1; 1.2.1.1; 1.2.2.1; 1.2.1.2.1; 1.2.1.2.2; 1.2.1.2; 1.2.3.1; 1.3.1; 1.3.2; 1.3.4

Ils sont généralement composés de 2 parties :

La partie requête affiche les **critères** de requêtes choisies par l'utilisateur.

La partie statistique affiche les résultats statistiques selon les critères choisis.

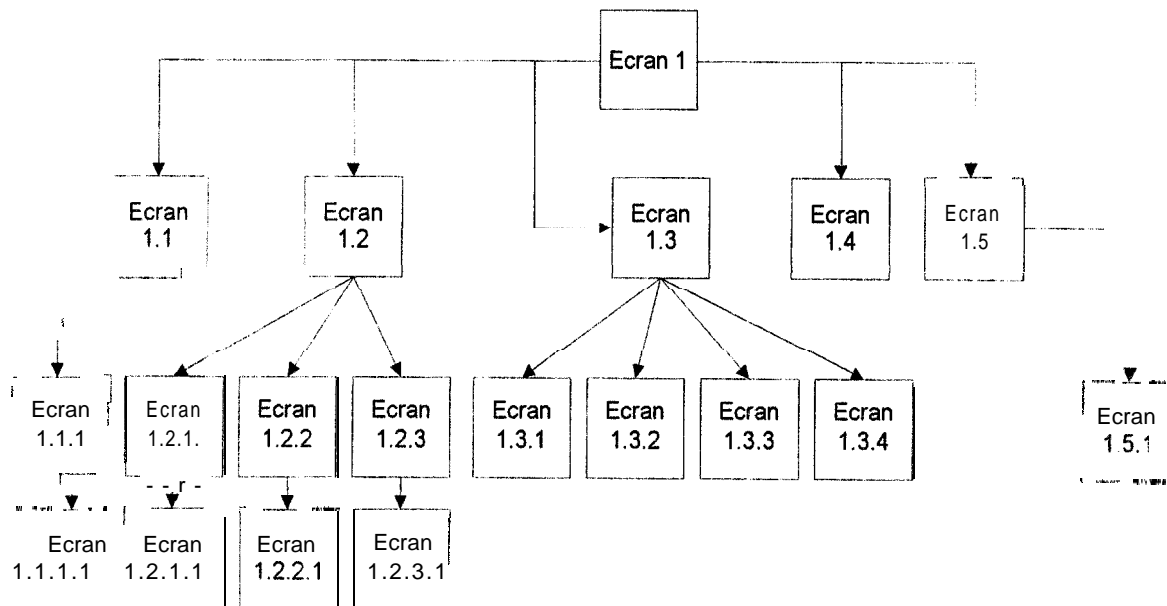
- Les écrans de choix de critères sont : 1.1; 1.2.1; 1.2.2; 1.2.3; 1.3; 1.3
- Les écrans de choix de requêtes sont : 1.1; 1.2; 1.3

liste des écrans

Fenêtre	Titre	Code
MENU	Statistique de la main d'oeuvre temporaire	Ecran 1
F F CULT	Fenêtre des requêtes Famille de Culture	Ecran 1.2.3
APROPOS	A propos de ...	Ecran 2.3
F_ONGLET	Fenêtre des requêtes	Ecran 1.1 Ecran 1.2 Ecran 1.3
FEN CULT	Fenêtre des requêtes : culture	Ecran 1.2.2
FEN ESS	Fenêtre des requêtes : essai	Ecran 1.2.1
FEN PERS	Fenêtre des requêtes : personnel	Ecran 1.3.1
RESTACH1	Fenêtre des résultats	Ecran 1.2.1.2
RESTACHP	Gestion Main d'Oeuvre temporaire (Statistiques sur des tâches)	Ecran 1.2.1.1
Restachf	Gestion Main d'Oeuvre temporaire (Statistiques sur des tâches)	Ecran 1.2.3.1
TA FIC _	Fiche de la tâche	Ecran 1.2.1.2.2
AC FIC _	Fiche d'une activité	Ecran 1.2.1.2.1
ENREGIS	Enregistrement des résultats statistiques	Ecran 3
RESTACHC	Gestion Main d'oeuvre temporaire (Statistiques sur des tâches)	Ecran 1.2.2.1
ACT LABO	Gestion Main d'Oeuvre temporaire (Requête)	Ecran 1.3.3
ACT SERR	Gestion Main d'Oeuvre temporaire (Requête)	Ecran 1.3.2
ACT CHAM	Gestion Main d'Oeuvre temporaire (Requête)	Ecran 1.3.4
RES TACH _	Gestion Main d'Oeuvre temporaire (Statistiques sur des tâches)	Ecran 1.1.1.1
FENDATE	Période	Ecran 1.1.1
UNITE	Fenêtre des résultats : unités	Ecran 4
SANSNOM1	Fenêtre obtenue à travers les codes de programmation	Ecran 5
SANSNOM2	Fenêtre obtenue à travers les codes de programmation	Ecran 6

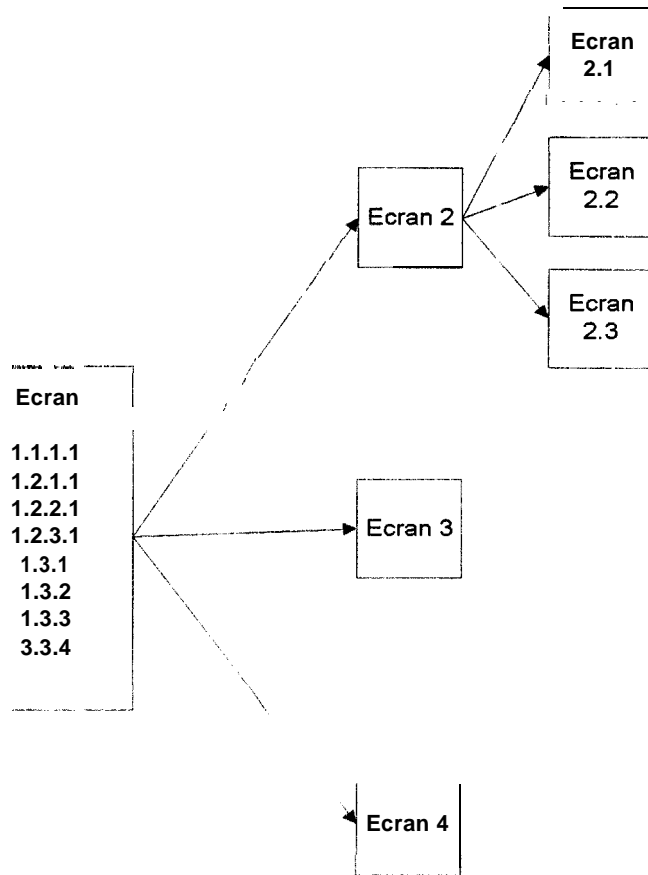
## Enchaînement des écrans

Ce schéma reflète la succession des écrans, il permet de savoir comment les écrans sont accessibles pendant l'exécution de l'application.






**Enchaînement des écrans (suite)**




## **Description général des écrans**


Chaque écran est composé d'une barre de titre, de menu et d'une barre de message d'aide. La position des barres de titre et de message d'aide est la même quelque soit l'écran,


La plupart des écrans est compose d'un titre de la fenêtre, d'une barre de titre,, d'un icone de fermeture, de maximisation et de minimisation.


Le bouton  retourne au menu précédent en ne tenant pas compte des modifications apportées par l'utilisateur.


Le bouton  retourne au menu précédent en tenant compte des modifications apportées par l'utilisateur.


Le bouton  sauvegarde les résultats de requête sous forme de fichiers.


Le bouton  donne accès à l'écran d'impression, il permet d'effectuer un aperçu avant impression ou une impression sur papier.

Le bouton  ajoute une tâche sélectionnée à la liste des tâches concernées par la requête.

Le bouton  supprime une tâche sélectionnée de la liste des tâches concernées par la requête.

Le bouton  ajoute toutes les taches à la liste des tâches concernees par la requête.

Le bouton  supprime toutes les tâches de la liste des tâches concernees par la requête.


Le bouton  permet de convertir les unités des résultats d'une tâche choisie.

## Ecran 1

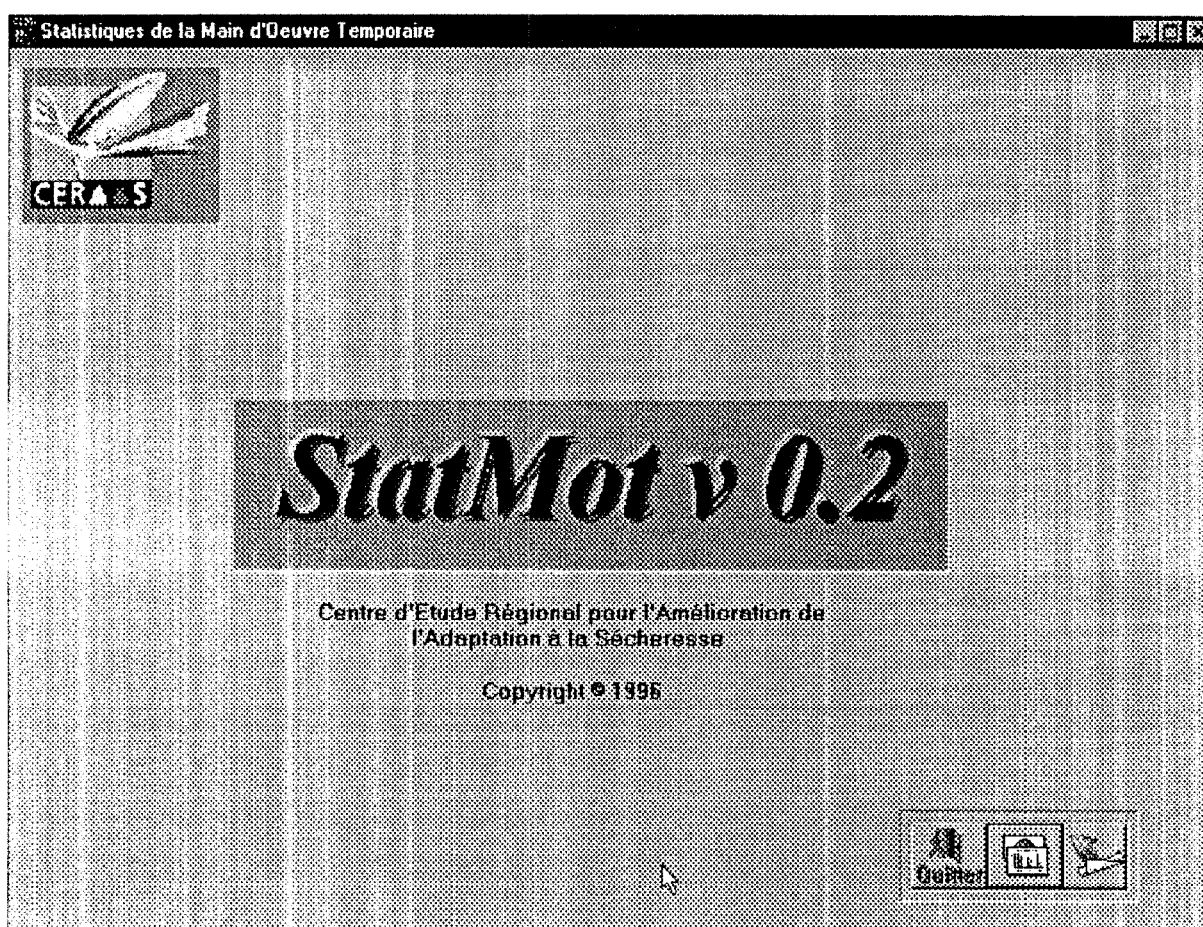
Nom de l'écran : menu

Cet écran est la page de garde de l'application des calculs statistiques sur la main d'oeuvre temporaire. Il est affiché une fois que l'application est exécutée.

Le bouton  ferme l'application.

Le bouton  donne accès à la suite de l'application.

Le bouton  affiche l'écran A propos.



### **Informations sur les champs de la fenêtre**

Titre de la fenêtre Statistiques de la Main d'oeuvre Temporaire

### Tableau de description des boutons de la fenêtre

Nom	Type	Bitmap associée
APROPOS	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\FEUILL4.BMP
FERMER	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\ANNULE3.BMP
IMAGE0	Image	U:\COUNA\GESTMOT\GDCERAAS.BMP
STATIST	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\GRAPHI1.BMP

## Ecran 1

### Nom de l'écran : F\_Onglet

L'écran suivant présente les différents critères possibles pouvant intervenir au niveau d'une requête. Il permet de constituer des requêtes concernant les statistiques sur les tâches selon un essai, une culture ou une famille de culture. Le menu est constitué des onglets suivants :



Permet d'effectuer des opérations sur les tâches.



Permet d'effectuer des opérations sur les activités, les cultures ou les familles de culture.



Permet d'effectuer des opérations sur le personnel temporaire, les activités au champ, au laboratoire ou à la serre.



Permet de fermer et de quitter l'application.

Code	Définition	Libellé
1A	Couper les fleurs d'une plante	Ablation flo
1B	Compter les graines contenues des gousses mûres ou non	Analyse ma
1C	Mesurer le poids sec des graines, des gousses bigraines	Analyse ma
1D	Compter le nbre de gousses formées, le nbre de bigraine	Analyse réc
1E	Mesurer le poids sec ou humide des fanes, ou des gousses	Analyse réc
1F	Pollinisation et croisements contrôlés	Autofécond
1G	Recouvrir les parcelles avec des bâches	Bâchage
1H	Briser les croûtes ou les mottes superficielles du sol	Binage
1I	Amonceler la terre au pied de certaines plantes cultivées	Buttage
1J	Couper les étamines ou les ovaires d'une fleur	Castration
1K	Empêcher les oiseaux de manger les épis	Chasse d'oi
1L	Entourer les essais d'une barrière de protection	Clôture ess
1M	Fabrication des supports de bâche	Confection
1N	Couper des branches pour former des piquets	Coupe de p
1O	Déplacer les branches coupées	Débardage
1P	Sépare- ler graines de leur enveloppe ou de sa coque	Décorticag

Libellé	Code
Ablation florale	1A

Le bouton donne accès à l'écran de détermination de la période.

**Informations sur les champs de la fenêtre**

Titre de la fenêtre : Fenêtre des requêtes

**Tableau de description des boutons de la fenêtre**

Nom	Type	Bitmap associée	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide
ANNULE4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\ANNULE4.BMP	Retourne au menu précédent	AIDE SUR LES TACHES	Annule toute opération et retourne au menu précédent
BOUTON0	Bouton texte		Cliquez pour ajouter une tâche sélectionnée	AIDE SUR LES TACHES	Ajoute une tâche à la liste des tâches sélectionnées
BOUTON0_1	Bouton texte		Supprime la tâche sélectionnée sur la liste des tâches choisies	AIDE SUR LES TACHES	Supprime une tâche sélectionnée sur la liste des tâches
BOUTON0-2	Bouton texte		Ajoute toutes les tâches sélectionnées sur la liste des tâches concernées par la requête	AIDE SUR LES TACHES	Ajoute toutes les tâches sélectionnées sur la liste des tâches concernées par la requête
BOUTON0-3	Bouton texte		Supprime toutes les tâches sélectionnées de la liste des tâches choisies	AIDE SUR LES TACHES	Supprime toutes les tâches sélectionnées de la liste des tâches de choix
BOUTON1	Groupe d'onglets				
BOUTON3	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\PALMIER.BMP			
CHIMIE2	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\CHIMIE2.BMP			
ESSAI	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\ESSAI.BMP	Cliquez pour avoir la liste des activités	AIDE SUR LES REQUETES STATISTIQUES	Affiche la liste des activités et permet de choisir
GENS	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\GENS.BMP			
IMAGE0	Image				
IMAGE2	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\IMAGE2.BMP		AIDE SUR LES REQUETES STATISTIQUES	Affiche la liste des familles de culture et permet de choisir
MAISON	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\MAISON.BMP			
OK4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP	Cliquez pour voir les résultats statistiques	AIDE SUR LES TÂCHES	Affiche les résultats statistiques des tâches choisies
PALMIER	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\PALMIER.BMP	Cliquez pour choisir une culture	AIDE SUR LES REQUETES STATISTIQUES	Affiche la liste des cultures et permet de choisir

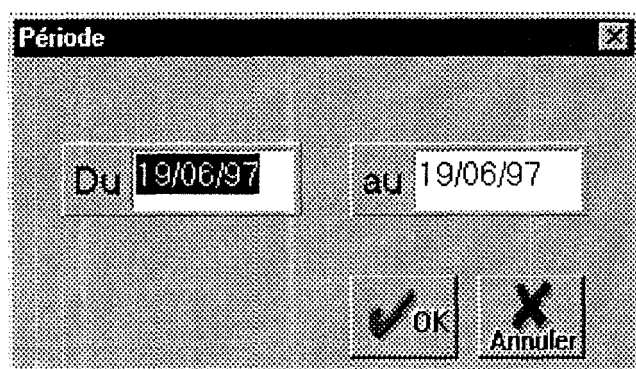
## Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre

Nom	Type	Texte affiché	Nombre de caractères
COD TAC CH	Champ de saisie	Code	20
LIBELLE0	Libellé	Personnel'	
LIBELLE1	Libellé	Activités	
LIBELLE2	Libellé	Culture	
LIBELLE3	Libellé	Famille culture	
LIBELLE4	Libellé	Activités en serre	
LIBELLE5	Libellé	Activités en laboratoire	
LIBELLE6	Libellé	Activités au champ	
LIBELLE 1	Libellé	Tâches	
LIB TAC CH	Champ de saisie	Libellé	60
RECH1	Champ de saisie	Code tâche	2
TAB MEM TA	Table	Tâches choisies	
TAB TACH	Table	Liste des tâches	
TCH DEF	Champ de saisie	Définition	200
TCH NOM	Champ de saisie	Libellé	40

### Ecran 1.1.1

Nom écran : fendate

Cet écran permet à l'utilisateur de choisir la période sur laquelle la requête sera effectuée.



Le bouton  donne accès à l'écran des résultats statistiques sur les tâches

*informations sur les champs de la fenêtre*

Titre de la fenêtre : Période

**Tableau de description des boutons de la fenêtre**

Nom	Type	Bitmap associée	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide
ANNULE4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\ANNULE4.BMP	Retourne au menu précédent	AIDE SUR LES TACHES	Annule toute opération et retourne au menu précédent
OK4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP	Cliquez pour voir les résultats statistiques	AIDE SUR LES TÂCHES	Affiche les résultats statistiques des tâches choisies

**Tableau de description des champ de saisie et des libellés de la fenêtre**

Nom	Type	Texte affiché	Nombre de caractères	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide
DEB_R	Date	D u	8	Saisir la date de début de recherche des tâches en JJ/MM/AAAA	AIDE SUR LES TÂCHES	Zone de saisie de la date de début de recherche des tâches
FIN-R	Date	au	8	Saisir la date de fin de recherche des tâches en JJ/MM/AAAA	AIDE SUR LES TACHES	Zone de saisie de la date de fin de recherche des tâches





### **Informations sur les champs de la fenêtre**

Titre de la fenêtre : **Fenêtre des résultats**

**Tableau de description des boutons de la fenêtre**

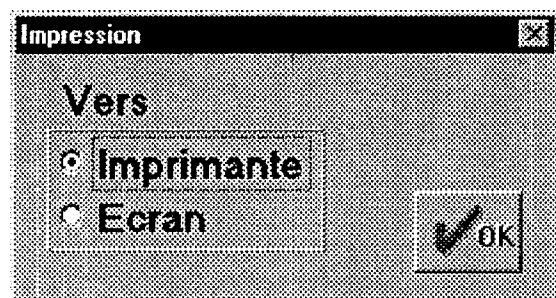
Nom	Type	Bitmap associée	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide
ANNULE4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\ANNULE4.BMP			
DISQUE5		U:\COUNA\GESTMOT\DISQUE5.BMP			
IMPRIM3		U:\COUNA\GESTMOT\IMPRIM3.BMP			
LIVRE3		U:\COUNA\GESTMOT\LIVRE3.BMP			
OEIL1		U:\COUNA\GESTMOT\OEIL1.BMP	Informations détaillées sur une activité	AIDE SUR LES ACTIVITES DE LA PERIODE	
OEIL1_		U:\COUNA\GESTMOT\OEIL1.BMP	Informations détaillées sur une culture	AIDE SUR LES CULTURES DE LA PERIODE	Cliquez pour voir les informations relatives à la culture
OK4		U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP			

## Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre

Nom	Type	Texte affiche	Nombre de caractères
IMAGE0	Image		
IMAGE1	Image		
IMAGE2	Image		
IMAGE3	Image		
LIBELLE1	Libellé	Critères de requêtes	
LIBELLE2	Libellé	Heure / Homme / Unité de tache	
LIBELLE 1	Libellé	Unité de tache / Heure / Homme	
LIBELLE 2			
SAISIE2	Champ de saisie	Nom tâche	20
SAISIE2 1	Champ de saisie	Type d'activité	20
SAISIE2 3	Champ de saisie	Nbre d'unité moyen	20
SAISIE2 4	Champ de saisie	Durée moyenne	20

### Ecran 2.

Nom écran : imp



Si l'option "imprimante" est choisie, l'application lance l'impression puis retourne à l'écran précédent.

Si l'option écran est choisie, l'aperçu avant impression est exécuté.

**Informations sur les champs de la fenêtre**

**Titre de la fenêtre : Impression**

**Tableau de description des boutons de la fenêtre**

Nom	Type	Bitmap associée	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide
OK4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMO T\OK4.BMP	Retourne au menu des activités	AIDE SUR LES TACHES SELON LES ACTIVITES	Retourne au menu des activités et donne la possibilité à l'utilisateur d'effectuer d'autre manipulation

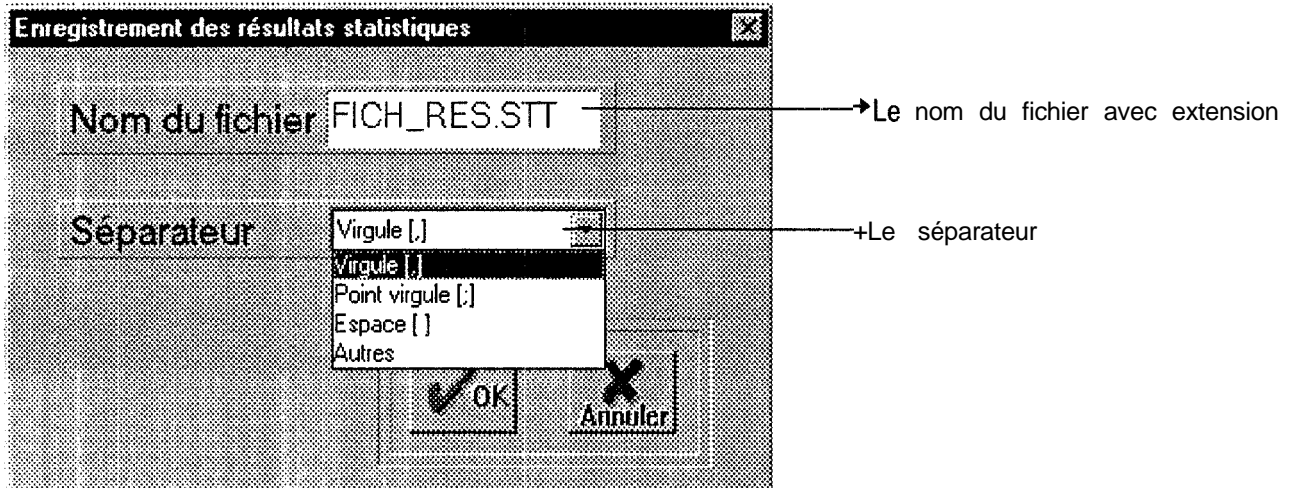
Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre.

Nom	Type	Texte affiche
SELECT1	Cases à options	Vers

Ecran 3.

Nom écran : enregis

Cet écran permet à l'utilisateur d'enregistrer les résultats statistiques sous forme de fichier ASCII avec un séparateur choisi par l'utilisateur.



Bouton  donne accès à la liste des unités pour d'éventuelles conversions.

**Informations sur les champs de la fenêtre**

Titre de la fenêtre : Enregistrement des résultats statistiques

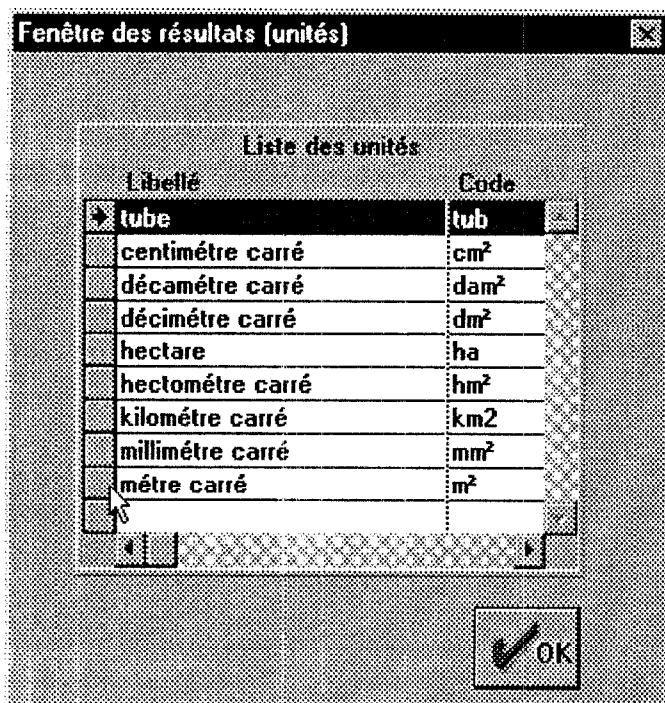
Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre


Nom	Type	Texte affiché	Nombre de caractères
LIST SEPAR	Combo	Séparateur	Virgule [,] ; Point virgule [;] ; Espace [ ] ; Autres
NOM FICH	Champ de saisie	Nom du fichier	12
SEPARAT	Champ de saisie		20

#### Ecran 4.

Nom écran : unite

Cet écran affiche la liste des unités pouvant être choisies pour une tâche choisie par l'utilisateur.



Bouton  permet de retourner à l'écran suivant.

#### **Informations sur les champs de la fenêtre**

Titre de la fenêtre : Fenêtre des résultats (unités)

#### Tableau de description des boutons de la fenêtre

Nom	Type	Bitmap associée	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide . . . . .
OK4	Image	U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP	Retourne au menu des activités	AIDE SUR LES TACHES SELON LES ACTIVITES	Retourne au menu des activités et donne la possibilité

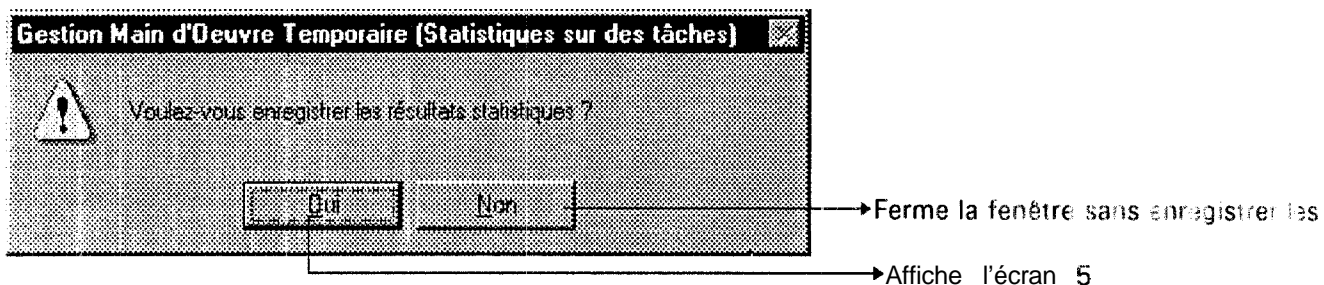
#### Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre

Nom	Type	Texte affiché	Nombre de caractères
CONV	Champ de saisie	Valeur de conversion	20
TAB UNIT	Table	Liste des unités	
UNITE	Champ de saisie	Code	20
UNIT LIB	Champ de saisie	Libellé	30

## Ecran 5

Nom écran : sans nom

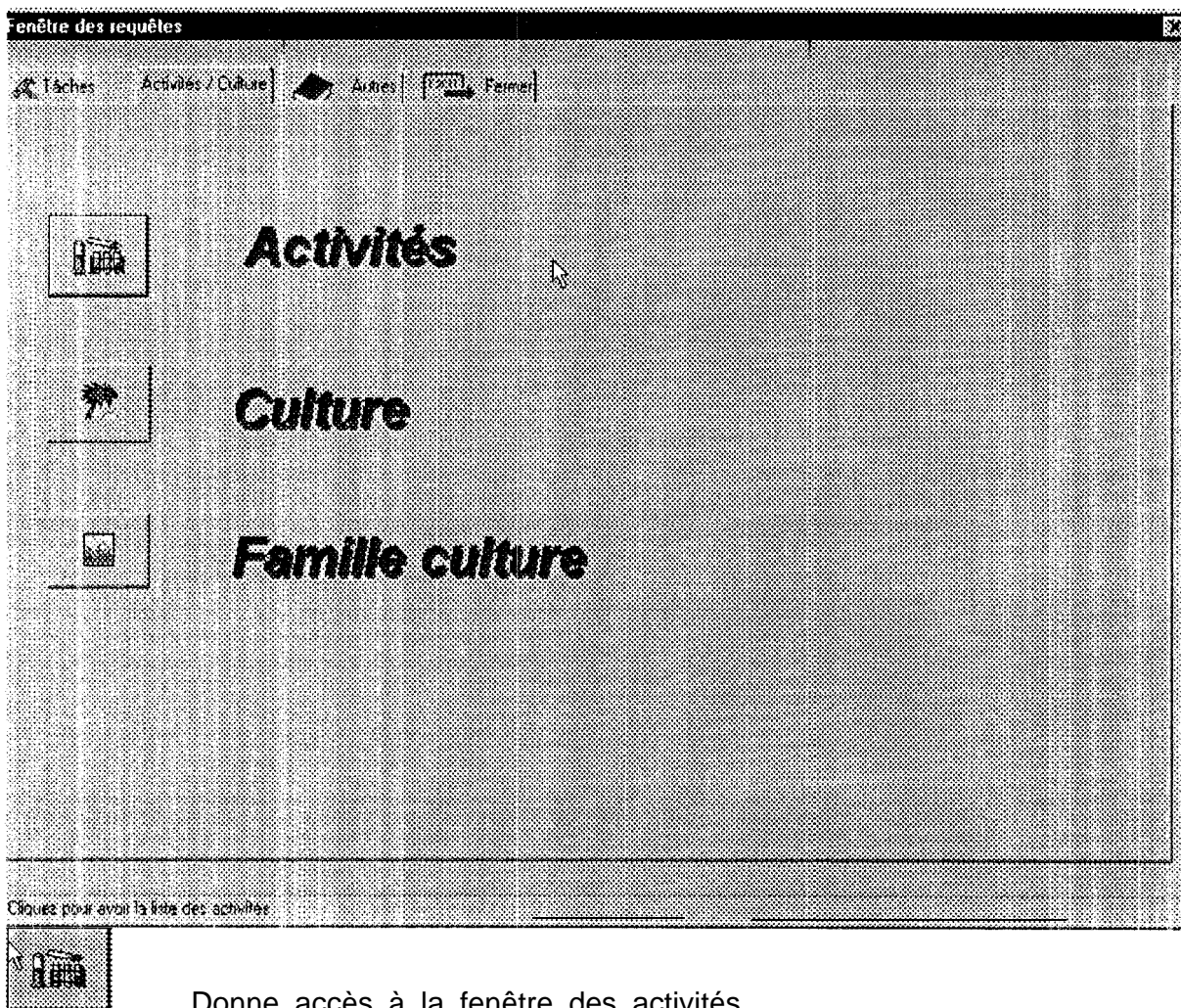
Cet écran apparaît à chaque fois que des résultats statistiques sont obtenus et que l'utilisateur veut fermer la fenêtre des résultats. Il donne la possibilité à l'utilisateur d'enregistrer ses résultats statistiques.



## Ecran 1.2

Nom écran : f-onglet

L'écran suivant permet de définir les requêtes concernant les statistiques sur les tâches pour une culture, une activité ou une famille de culture, Il n'est accessible à partir de l'onglet **Activité/culture** que si une ou plusieurs tâches ont été choisies.






Donne accès à la fenêtre des cultures

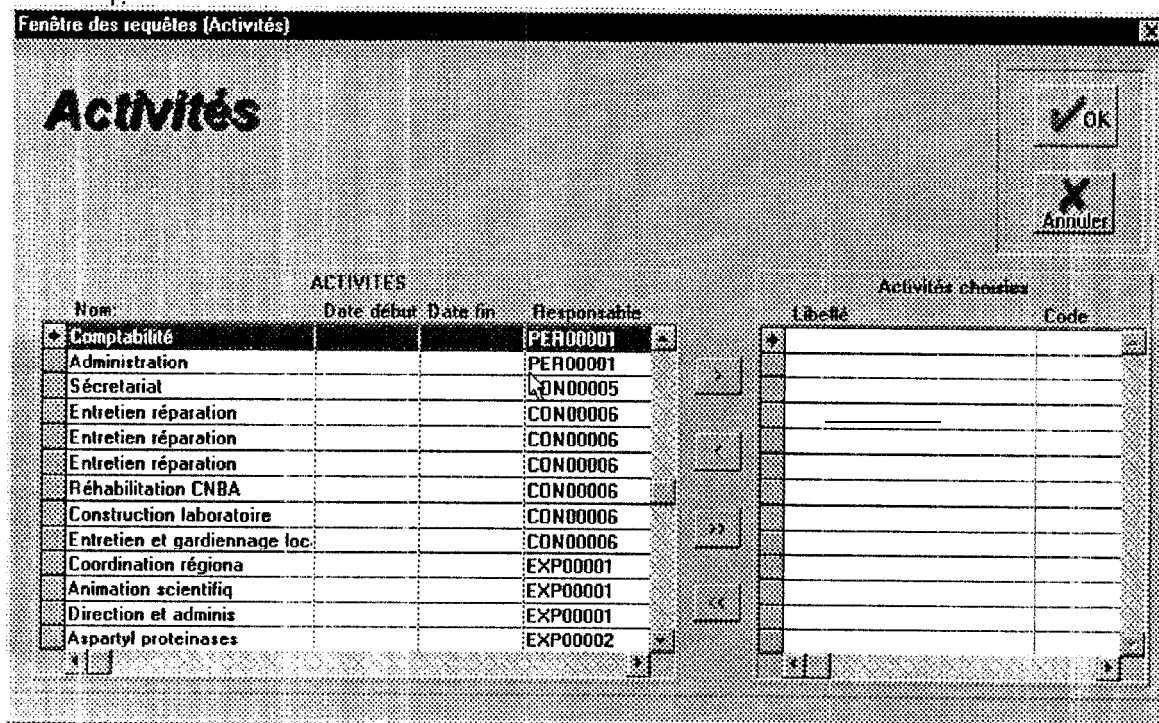


Donne accès à la fenêtre des familles de culture

### Ecran 1.2.1

Nom écran : fen\_ess

Le bouton  donne accès à l'écran suivant qui présente la liste des activités,, Il permet à l'utilisateur de choisir une ou plusieurs activités afin de définir la requête qui permet de déterminer les statistiques sur les tâches concernant une ou plusieurs activités. Le bouton OK permet l'affichage des résultats statistiques.



### **Informations sur les champs de la fenêtre**

Titre de la fenêtre : Fenêtre des requêtes (Activités)

### Tableau de description des boutons de la fenêtre

Nom	Type	Bitmap associée
ANNULE4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\ANNULE4.BMP
BOUTON0	Bouton texte	
BOUTON0 1	Bouton texte	
BOUTON0 2	Bouton texte	
BOUTON0 3	Bouton texte	
IMAGE0	Image	
OK4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP

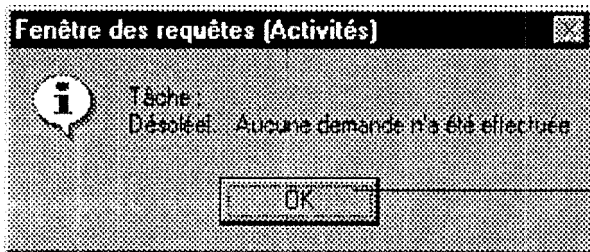
## Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre

Nom	Type	Texte affiché	Nombre de caractères	Nom fichier relié	Nom rubrique reliée
ACT CODE	Champ de saisie	Code	6		
ACT CULT	Champ de saisie	Culture	20		
ACT DEB	Date	Date début	12	ACTIVITE	ACT DEB
ACT FIN	Date	Date fin	12	ACTIVITE	ACT FIN
ACT NOM	Champ de saisie	Nom:	60	ACTIVITE	ACT NOM
ACT RESP	Champ de saisie	Responsable	8	ACTIVITE	PERS CODE
LIBELLE1	Libellé	Activités			
NOM ACT	Champ de saisie	Libellé	60		
TAB ACT	Table	ACTIVITES		ACTIVITE	THM CODE
TA ACT M	Table	Activités choisies			

### Ecran 6

Nom écran : sans nom

L'écran suivant est activé si une erreur d'utilisation est commise, c'est la fenêtre des messages d'erreur. Elle est activée à partir des codes de programme.




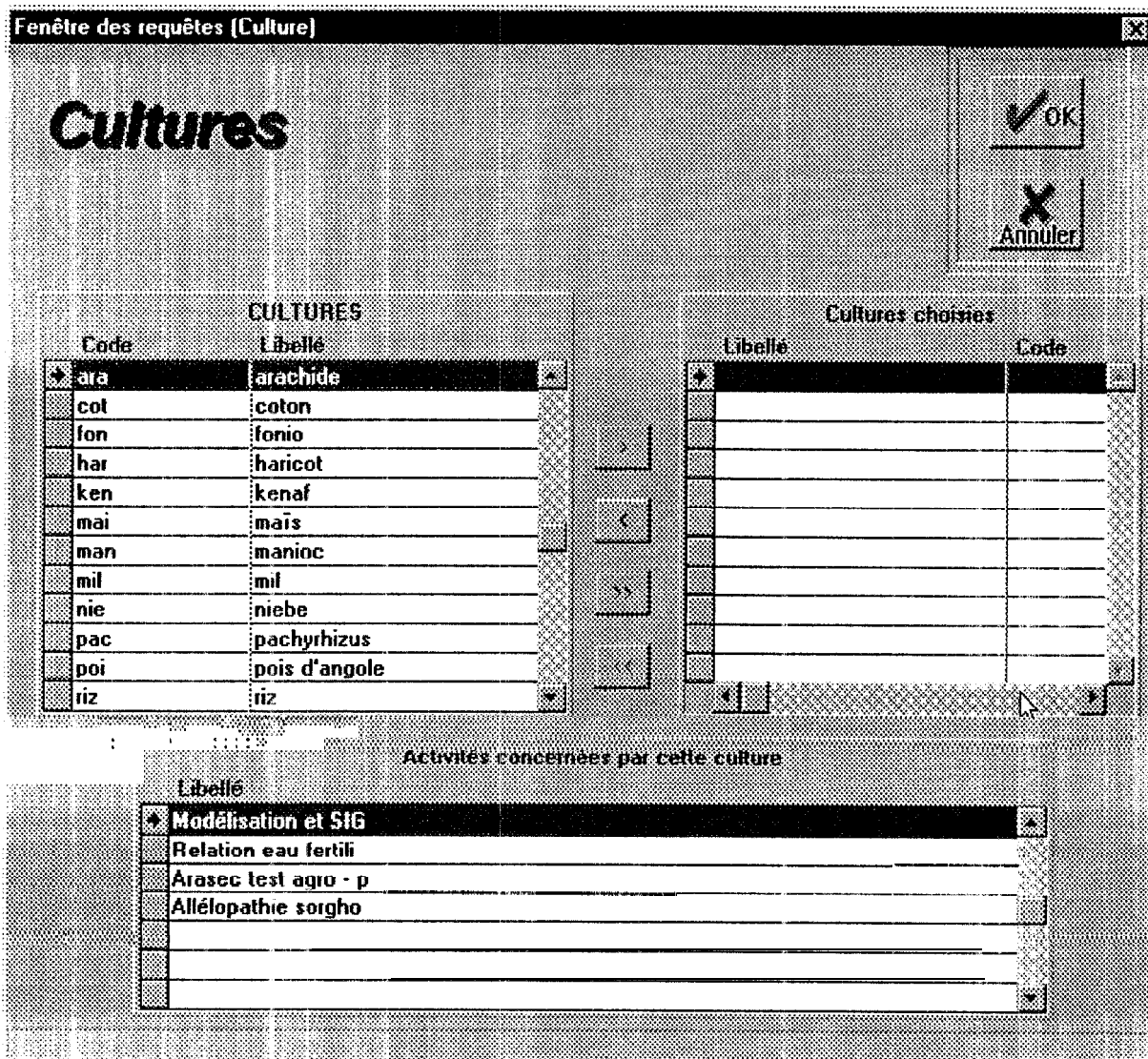
Permet de retourner à l'écran précédent



## Ecran 1.2.2

Nom écran : fen\_cult

Le bouton  donne accès à l'écran qui présente la liste des cultures qui peuvent être choisies par l'utilisateur pour obtenir des résultats sur les statistiques sur les tâches selon les cultures. A chaque fois qu'une culture est choisie la liste des activités concernées par cette culture est affichée, L'utilisateur pourra ainsi visualiser les activités concernées par cette culture.



### Informations sur les champs de la fenêtre

Titre de la fenêtre : Fenêtre des requêtes (Culture)

Tableau de description des boutons de la fenêtre


Nom	Type	Bitmap associée
ANNULE4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\ANNULE4.BMP
BOUTON0	Bouton texte	
BOUTON0 1	Bouton texte	
BOUTON0 2	Bouton texte	
BOUTON0 3	Bouton texte	
IMAGE0	Image	
OK4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP

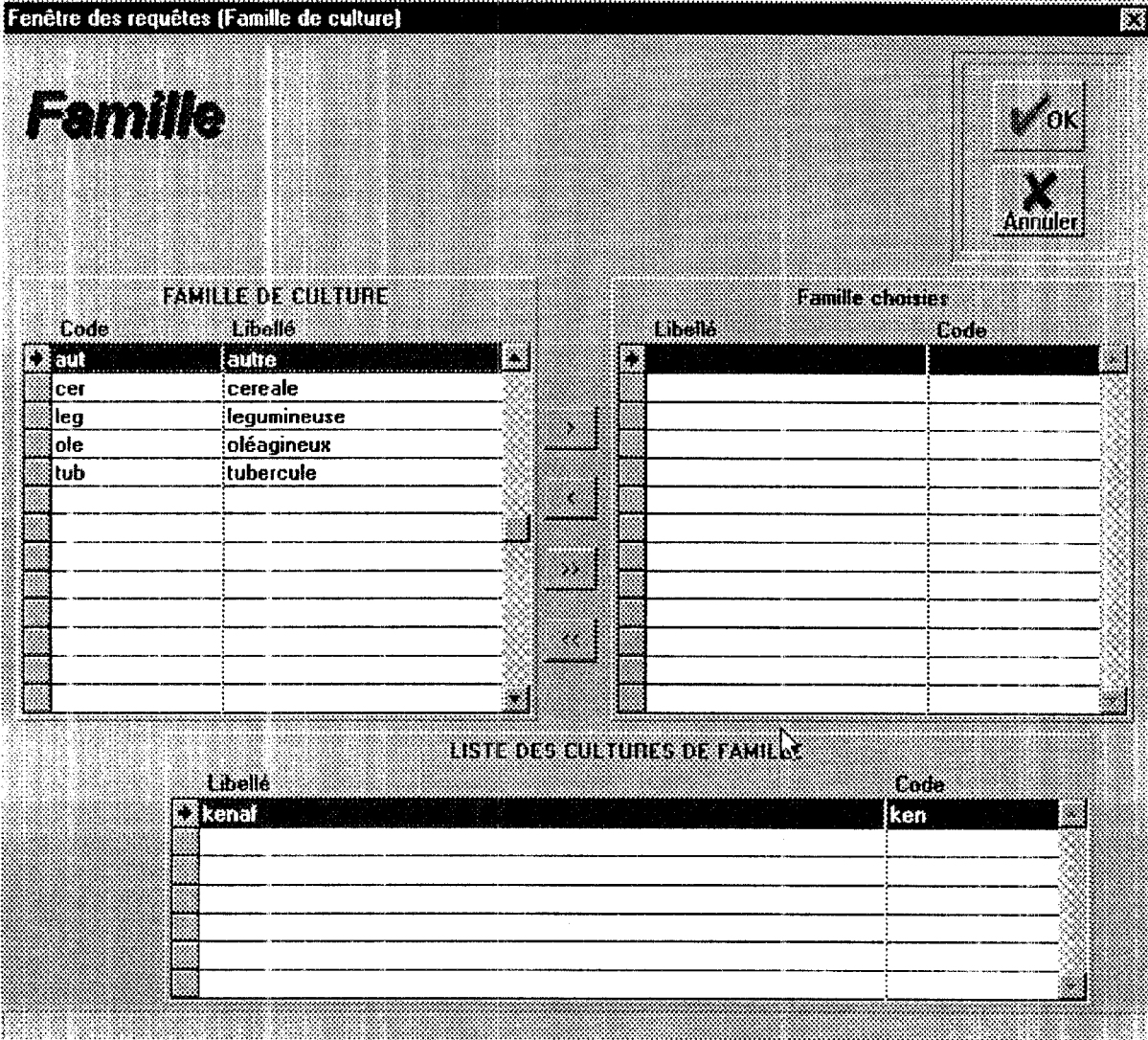
Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre,

Nom	Type	Texte affiché	Nombre de caractères	Nom fichier relié	Nom rubrique reliée
ACT NOM	Champ de saisie	Libellé	60	ACTIVITE	ACT NOM
CODE CU	Champ de saisie	Code	20		
CU CODE	Champ de saisie	Code	20	CULTURE	CU CODE
CU NOM	Champ de saisie	Libellé	20	CULTURE	CU LIBELLE
LIBELLE1	Libellé	Cultures			
NOM CU	Champ de saisie	Libellé	20		
TAB_AC_C UL	Table	Activités concernées par cette culture		ACTIVITE	ACT_CODE
TAB_CULT UR	Table	CULTURES		CULTURE	CU_CODE
TA CU M	Table	Cultures choisies			

### Ecran 1.2.3

Nom écran : f.f .cult

Le bouton  donne accès à la liste des familles pouvant être choisie par l'utilisateur pour obtenir des résultats sur les tâches selon les familles de culture, A chaque fois qu'une famille de culture est choisie, la liste des cultures de cette famille de cultures s'affiche. Cela permet à l'utilisateur de visualiser les cultures appartenant à la famille.



**Fenêtre des requêtes (Famille de culture)**

# Famille

OK  
Annuler

FAMILLE DE CULTURE	
Code	Libellé
aut	autre
cer	cereale
leg	legumineuse
ole	oléagineux
tub	tubercule

Famille choisie	
Libellé	Code

LISTE DES CULTURES DE FAMILLE

Libellé	Code
kenaf	ken

**Informations sur les champs de la fenêtre**

**Titre de la fenêtre : Fenêtre des requêtes (Famille de culture)**

**Tableau de description des boutons de la fenêtre**

Nom	Type	Bitmap associée	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide
ANNULE4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\ANNULE4.BMP	Cliquez pour retourner au menu des tâches	AIDE SUR LES STATISTIQUES SUR LES TACHES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	
BOUTONO	Bouton texte		Cliquez pour ajouter la famille de culture choisie à liste des familles	AIDE SUR LES STATISTIQUES SUR LES TACHES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	Ajoute un enregistrement à la liste des familles de cultures
BOUTONO_1	Bouton texte		Supprime une famille de culture sélectionnée à la liste des familles de culture choisie	AIDE SUR LES STATISTIQUES SUR LES TACHES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	Supprime une famille de culture à la liste des familles choisies
BOUTONO_2			Ajoute toutes les familles de culture choisies à la liste des familles de culture	AIDE SUR LES STATISTIQUES SUR LES TACHES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	Ajoute toutes les familles de culture choisies à la liste des familles choisie
BOUTONO_3			Enlève toutes les familles de culture choisies de la liste des familles de culture	AIDE SUR LES STATISTIQUES SUR LES TACHES CONCERNANT	Enlève toutes les familles de culture choisies de la liste des familles choisies
OK4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP	Affiche les statistiques sur les tâches par familles de culture	AIDE SUR LES STATISTIQUES SUR LES TACHES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	Affiche les statistiques sur les tâches par familles de culture

Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre

Nom	Type	Texte affiché	Nombre de caractères	Nom fichier relié	Nom rubrique reliée
COD CU FAM	Champ de saisie	Code	3		
CU FAMILLE	Champ de saisie	Libellé	30		
FA CODE	Champ de saisie	Code	3	FAMILLE	CDEFAMILLE
FA COD CH	Champ de saisie	Code	20		
FA NOM	Champ de saisie	Libellé	30	FAMILLE	NOMFAMILLE
FA NOM CH	Champ de saisie	Libellé	20		
IMAGE0	Image				
LIBELLE1	Libellé	Famille			
TAB CU CH	Table	LISTE DES CULTURES DE FAMILLE			
TAB FAMILLE	Table	FAMILLE DE CULTURE		FAMILLE	CDEFAMILLE
TA FA M	Table	Famille choisies			

### Ecran 1.2.3.1

Nom écran : Restachf

Cet écran est celui des résultats statistiques sur les tâches selon une ou plusieurs familles de cultures. Ces résultats sont affichés par famille de culture, par culture et par activités. Le passage d'une culture ou d'une famille de culture ou d'une activité à une autre se fait à partir des touches de direction.

Titre de la fenêtre

## Statistiques sur les tâches selon les familles de culture

Famille de culture	<input type="text"/>						
Culture	<input type="text"/>						
Activité	<input type="text"/>						

Libellé	Durée moyenne	TACHES Nombre d'unité moyen	Unité durée	Unité t

## Informations sur les champs de la fenêtre

Titre de la fenêtre : Fenêtre des requêtes (Famille de culture)

### Tableau de description des boutons de la fenêtre

Nom	Type	Bitmap associée	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide
ANNULE4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\ANNULE4.BMP	Annule l'opération et retourne au menu des familles de culture	AIDE SUR LES STATISTIQUES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	annule l'opération et retourne au menu des familles de culture
DEBUT2	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\DEBUT2.BMP	Affiche la première activité	AIDE SUR LES STATISTIQUES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	Affiche la première activité
DEBUT2_1	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\DEBUT2.BMP	Affiche la première culture	AIDE SUR LES STATISTIQUES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	affiche la première culture
DEBUT2__1	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\DEBUT2.BMP	Affiche la première famille de culture	AIDE SUR LES STATISTIQUES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	Affiche la première famille de culture
ENREGISTRE	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\DISQUE5.BMP			
FIN5	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\FIN5.BMP	Affiche les dernières activités	AIDE SUR LES STATISTIQUES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	Affiche les dernières activités
FIN5_1	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\FIN5.BMP	Affiche la dernière culture	AIDE SUR LES STATISTIQUES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	Affiche la dernière culture
FIN5_2	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\FIN5.BMP	Affiche la dernière famille de culture	AIDE SUR LES STATISTIQUES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	Affiche la dernière famille de culture
IMPRIM3	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\IMPRIM3.BMP			
LIVRE3	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\LIVRE3.BMP			
OK4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP	Retourne au menu des familles de culture	AIDE SUR LES STATISTIQUES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	Affiche la liste des familles de culture
PRECED5	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\PRECED5.BMP	Affiche l'activité précédente	AIDE SUR LES STATISTIQUES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	Affiche l'activité suivante
PRECED5_1	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\PRECED5.BMP	Affiche la famille de culture précédente	AIDE SUR LES STATISTIQUES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	Affiche la famille de culture précédente
PRECED5_2	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\PRECED5.BMP	Affiche la culture précédente	AIDE SUR LES STATISTIQUES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	Affiche la culture précédente
SUIVAN6	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\SUIVAN6.BMP	Affiche l'activité suivante	AIDE SUR LES STATISTIQUES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	Affiche l'activité suivante
SUIVAN6_1	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\SUIVAN6.BMP	Affiche la culture suivante	AIDE SUR LES STATISTIQUES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	Affiche la culture suivante
SUIVAN6_2	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\SUIVAN6.BMP	Affiche la famille de culture suivante	AIDE SUR LES STATISTIQUES CONCERNANT LES FAMILLES DE CULTURE	Affiche la famille de culture suivante

Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre

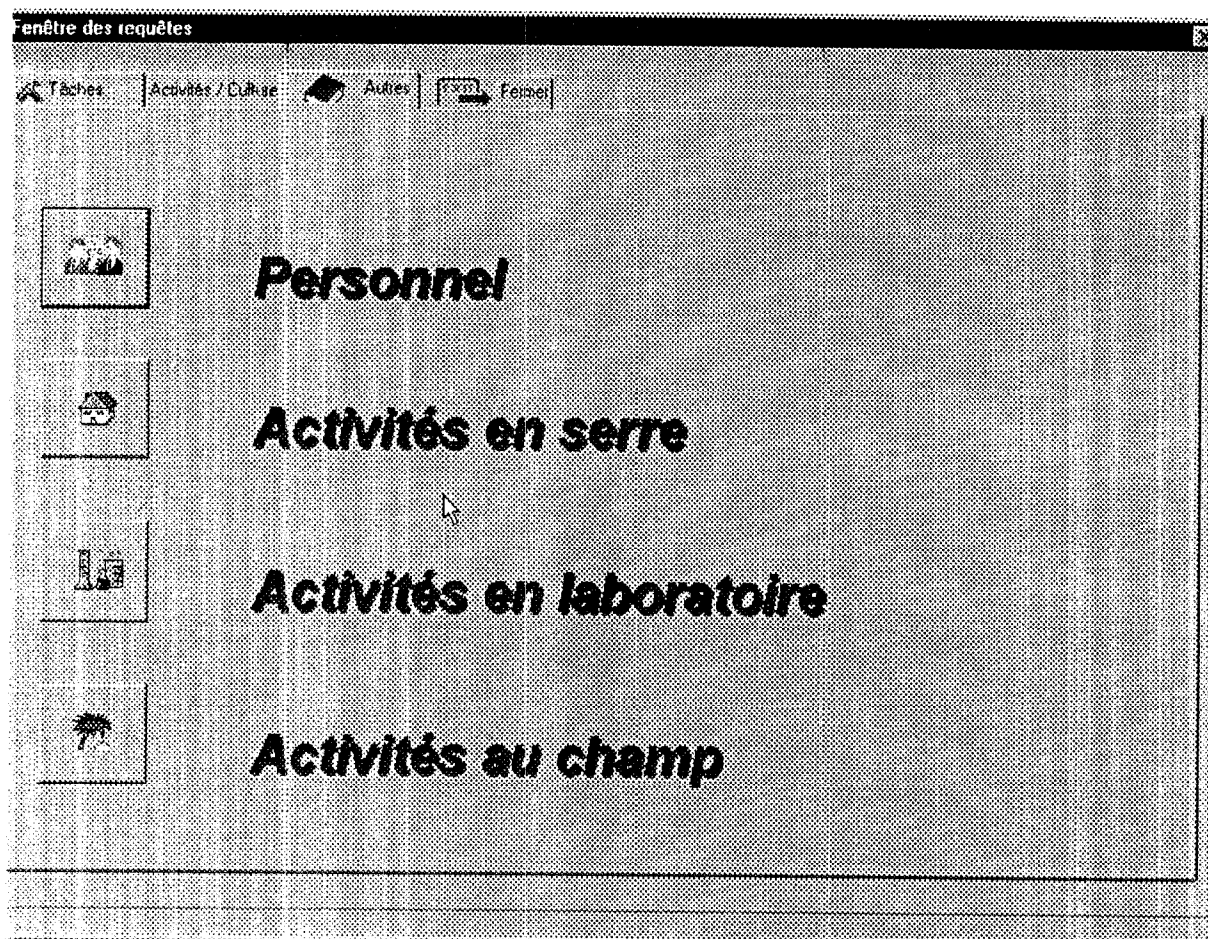
Nom	Type	Texte affiché	Nombre de caractères
DUR MOYEN	Champ de saisie	Durée moyenne (h/h/Un. bas. ]	20
IMAGE0	Image		
IMAGE1	Image		
IMAGE3	Image		
LIBELLE1	Libellé	Statistiques : selon les familles	
NBR UNIT	Champ de saisie	Nbre Un. moyen. (Un. bas./h/h)	20
NOM TA	Champ de saisie	Libellé	20
SAISIE1	Champ de saisie	Activité	60
SAISIE1 1	Champ de saisie	Culture	20
SAISIE1 2	Champ de saisie	Famille	20
TAB RES TA	Table	Liste des tâches	
UNIT TACH	Champ de saisie	Un. Bas	20




## Écran 1.3

Nom écran : f-onglet:

L'écran suivant permet de définir les requêtes selon le personnel ou le lieu du déroulement de l'essai.



Le bouton  donne accès à la liste des ouvriers temporaires.

Le bouton  donne la liste des activités qui se sont déroulées en serre.

Le bouton  donne la liste des activités qui se sont déroulées au laboratoire.

Le bouton  donne la liste des activités qui se sont déroulées au champ.

### Ecran 1.3.1

Nom écran : fen\_pers

L'écran suivant donne la liste du personnel et permet à l'utilisateur de choisir le personnel concerné par la requête. La requête n'est effectuée que si une période est déterminée. Ce personnel peut être identifié à partir de sa photo.

Date de début de requête

Date de fin de requête

Personnel		
Nom	Prénom	Code
DIOUF	Omar	CON00001
SYLLA	Yaye Couna	CON00002
SIDIDE	Sidy	CON00003
BA	Demba sidy	CON00004
ROUYER	Raphaël	CON00005
DIOKH	Robert Mame Ngor	CON00006
FAYE	Louise Marie	CON00007
SENE	Cheikh	CON00009
SARR	Benoît	CON00010
GNINGUE	Saliou	CON00011
NDIAYE	Papa Mamadou	CON00012
NDONG	Ibrahima	CON00013

Photo du temporaire

**Informations sur les champs de la fenêtre**

Titre de la fenêtre : Fenêtre des requêtes (Personnel)

**Tableau de description des boutons de la fenêtre**

Nom	Type	Bitmap associée	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide
ANNULE4	Bitmap associée	U:\COUNA\GESTMOT\ANNULE4.BMP	Cliquez pour retourner au menu précédent	AIDE SUR LES ACTIVITES DU PERSONNEL	Retourne à l'écran précédent
IMAGE0	Image				
OK4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP	Cliquez pour obtenir les tâches effectuées par le personnel	AIDE SUR LES TACHES DU PERSONNEL	Affiche la liste des tâches effectuées par personne

**Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre**

Nom	Type	Texte affiché	Nombre de caractères	Nom fichier relié	Nom rubrique reliée	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide
DEB_R	Date	Du	8			Saisir la date de début de recherche en JJ/MM/AAAA	AIDE SUR LES TACHES DU PERSONNEL	Zone de saisie de la date de début de recherche en JJ/MM/AAAA
FIN_R	Date	au	8			Saisir la date de fin de recherche en JJ/MM/AAAA	AIDE SUR LES TACHES DU PERSONNEL	Zone de saisie de la date de fin de recherche en JJ/MM/AAAA
LIBELLE0	Libellé	Photo						
LIBELLE1	Libellé	Personnel						
PERS CODE	Champ de saisie	Code	8	PERSONEL	PERS CODE			
PERS NOM	Champ de saisie	Nom	20	PERSONEL	PERS NOM			
PERS PRN	Champ de saisie	Prénom	30	PERSONEL	PERS PRN			
PHOTO	Image							
RECH1	Champ de saisie	Code	20					
TABLE1	Table	Personnel		PERSONEL	PERS CODE			



**Informations sur /es champs de la fenêtre**

Titre de la fenêtre : Fenêtre des requêtes (Personnel)

**Tableau de description des boutons de la fenêtre**

Nom	Type	Bitmap associée	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide
ANNULE4	Bitmap associée	U:\COUNA\GESTMOT\ANNULE4.BMP	Cliquez pour retourner au menu précédent	AIDE SUR LES ACTIVITES DU PERSONNEL	Retourne à l'écran précédent
IMAGE0	Image				
OK4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP	Cliquez pour obtenir les tâches effectuées par le personnel	AIDE SUR LES TACHES DU PERSONNEL	Affiche la liste des tâches effectuées par personne

Tableau de description des champ de saisie et des libellés de la fenêtre

Nom	Type	Texte affiché	Nombre de caractères	Nom fichier relié	Nom rubrique reliée	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide
DEB_R	Date	Du	8			Saisir la date de début de recherche en JJ/MM/AAAA	AIDE SUR LES TACHES DU PERSONNEL	Zone de saisie de la date de début de recherche en JJ/MM/AAAA
FIN_R	Date	au	8			Saisir la date de fin de recherche en JJ/MM/AAAA	AIDE SUR LES TACHES DU PERSONNEL	Zone de saisie de la date de fin de recherche en JJ/MM/AAAA
LIBELLE0	Libellé	Photo						
LIBELLE1	Libellé	Personnel						
PERS_CODE	Champ de saisie	Code	8	PERSONEL	PERS_CODE			
PERS_NOM	Champ de saisie	Nom	20	PERSONEL	PERS_NOM			
PERS PRN	Champ de saisie	Prénom	30	PERSONEL	PERS-PRN			
PHOTO	Image							
RECH1	Champ de saisie	Code	20					
TABLE1	Table	Personnel		PERSONEL	PERS_CODE			







**Informations sur les champs des fenêtres : ACT\_CHAM ; ACT\_LAB ; ACT\_SERR**

**Titre de la fenêtre : Gestion Main d'Oeuvre Temporaire (Requête)**

**Tableau de description des boutons de la fenêtre**

Nom	Type	Bitmap associée	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide
ANNULE4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\ANNULE4.BMP	Retourne au menu général	AIDE SUR LES ACTIVITES DE LA PERIODE	Retourne au menu général
DISQUE5	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\DISQUE5.BMP			
IMAGE0	Image				
IMAGE3	Image				
IMPRIM3	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\IMPRIM3.BMP			
OEIL1	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OEIL1.BMP	Informations détaillées sur une activité	AIDE SUR LES ACTIVITES DE LA PERIODE	Cliquez pour voir les informations relatives à l'activité
OK4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP	Donne la liste des activités qui se sont déroulées pendant la période choisie	AIDE SUR LES ACTIVITES DE LA PERIODE	Donne la liste des activités qui se sont déroulées pendant la période choisie

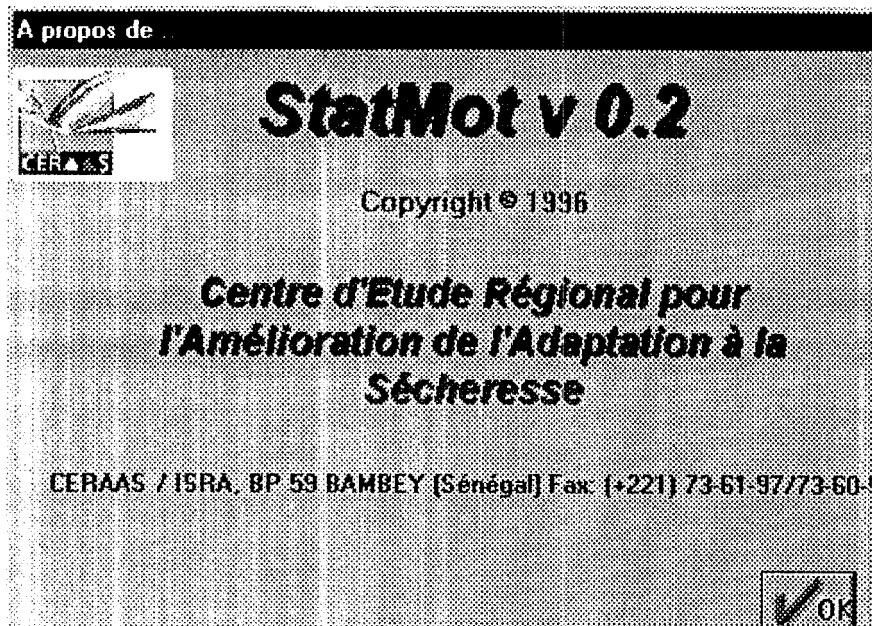
Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre

Nom	Type	Texte affiché	Nombre de caractères	Nom fichier relié	Nom rubrique reliée	Message ligne d'aide
CULT_ACT	Champ de saisie	Culture				
DEB_R	Date	Du	8	Saisir la date de début de recherche en JJ/MM/AAAA	AIDE SUR LES ACTIVITES DE LA PERIODE	Zone de saisie de la date de fin de recherche en JJ/MM/AAAA
DUREE	Numérique	Durée (jours)				
FIN_R	Date	au	8	Saisir la date de fin de l'activité en JJ/MM/AAAA	AIDE SUR LES ACTIVITES DE LA PERIODE	Zone de saisie de la date de fin de recherche en JJ/MM/AAAA
LIBELLE1	Libellé	Activités au champ				
NOM_SER	Champ de saisie	Libellé	150			
RESP_ACT	Champ de saisie	Responsable	20			
TA_TAC_SER	Table	Liste des activités sur la période				

## Ecran 2.3

Nom écran : apropos

L'écran suivant donne des informations concernant le logiciel et la structure qui l'a développé.



### *Informations sur les champs de la fenêtre*

Titre de la fenêtre : A propos de . . .

### Tableau de description des boutons de la fenêtre

Nom	Type	Bitmap associée
BOUTON0 1	Double clic souris	
IMAGE1	Image	U:\COUNA\GESTMOT\CERAAS.BMP

### Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre

Nom	Type	Texte affiché
APPLI	Libellé	StatMot v 0.2
COPYRIGHT	Libellé	Copyright © 1996
COPYRIG_1	Libellé	CERAAS / ISRA, BP 59 BAMBEY (Sénégal) Fax: (i-2211 73-61-9 60-50
LIBELLE0	Libellé	Centre d'Etude Régional pour l'Amélioration de l'Adaptation
OK4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP

### Ecran 1.2.1.1

Nom écran : restachp

Cet écran est celui des résultats statistiques sur les tâches selon une ou plusieurs activités. Ces résultats sont affichés par activité. Le passage d'une activité à une autre se fait à partir des touches de direction.

**Gestion Main d'Œuvre Temporaire (Statistiques sur des tâches)**

## Statistiques selon les activités

Activité: Gestion exploitation

Type:

← ← → →

OK

Annuler

Liste des tâches

Nom tâche	Durée moyen. (h/h/Un. bas.)	Nbre unit. moy. (Un. bas/h/h)	Unit. ba

Cliquez pour montrer les résultats statistiques

### Informations sur les champs de la fenêtre

Titre de la fenêtre : Gestion Main d'Oeuvre Temporaire (Statistiques sur des tâches)

Tableau de description des boutons de la fenêtre

Nom	Type	Bitmap associée	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide
ANNULE4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\ANNULE4.BMP	Annule l'opération et retourne au menu des activités	AIDE SUR LES TACHES SELON LES ACTIVITES	Annule l'opération en cours et retourne au menu des activités
DEBUT2		U:\COUNA\GESTMOT\DEBUT2.BMP	Affiche les statistiques concernant la première activité	AIDE SUR LES TACHES SELON LES ACTIVITES	Affiche les statistiques concernant la première activité
ENREGISTRE		U:\COUNA\GESTMOT\DISQUE5.BMP	Cliquez pour enregistrer les résultats sur un fichier	AIDE SUR LES TACHES SELON LES ACTIVITES	Enregistre les statistiques des tâches selon les activités
FIN5		U:\COUNA\GESTMOT\FIN5.BMP	Affiche les statistiques concernant la dernière activité	AIDE SUR LES TACHES SELON LES ACTIVITES	Affiche les statistiques concernant la dernière activité
IMPRIM3		U:\COUNA\GESTMOT\IMPRIM3.BMP	Cliquez pour imprimer les résultats statistiques	AIDE SUR LES TACHES SELON LES ACTIVITES	Permet d'imprimer les statistiques concernant les tâches
LIVRE3		U:\COUNA\GESTMOT\LIVRE3.BMP			
OK4		U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP	Retourne au menu des activités	AIDE SUR LES TACHES SELON LES ACTIVITES	Retourne au menu des activités et donne la possibilité à l'utilisateur de choisir une ou des activités
PRECED5		U:\COUNA\GESTMOT\PRECED5.BMP	Affiche les statistiques concernant l'activité précédente	AIDE SUR LES TACHES SELON LES ACTIVITES	Affiche les statistiques concernant l'activité précédente
SUIVAN6	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\SUIVAN6.BMP	Affiche les statistiques concernant l'activité suivante	AIDE SUR LES TACHES SELON LES ACTIVITES	Affiche les statistiques concernant l'activité suivante

Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre.

Nom	Type	Texte affiché	Nombre de caractères
DUR MOYEN	Champ de saisie	Durée moyen. (h/h/Un.bas.)	20
IMAGE0	Image		
IMAGE1	Image		
IMAGE3	Image		
IMAGE4	Image		
LIBELLE1	Libellé	Statistiques selon les activités	
NBR UNIT	Champ de saisie	Nbre unit. moy. (Un. bas/h/h)	20
NOM TA	Champ de saisie	Nom tâche	20
SAISIE1	Champ de saisie	Activité	200
SAISIE2	Champ de saisie		20
TAB RES TA	Table	Liste des tâches	
UNIT TACH	Champ de saisie	Unit. bas	

Ecran 1.2.1.2

Nom écran : restach1

La fenêtre suivante est le résultat statistique pour la requête constituée avec une tâche et une activité.

Information sur l'activité

Information sur la tâche

**Fenêtre des résultats**

**Critères de requêtes**

Nom tâche : Irrigation

Activité : Gestion exploitation

**Résultats de requêtes**

Durée moyenne : 0.008422619047619 Heure/Homme/m<sup>2</sup>

Nbre d'unité moyen : 123.333333333333 m<sup>2</sup>/Heure/Homme/



**Informations détaillées sur les champs de la fenêtre**

**Titre de la fenêtre : Fenêtre des résultats**

**Tableau de description des boutons de la fenêtre**


Nom	Type	Bitmap associée	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide
ANNULE4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\ANNULE4.BMP			
DISQUE5	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\DISQUE5.BMP			
IMAGE0	Image				
IMAGE1	Image				
IMAGE2	Image				
IMAGE3	Image				
IMPRIM3	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\IMPRIM3.BMP			
LIVRE3	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\LIVRE3.BMP			
OEIL 1	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OEIL1.BMP	Informations détaillées sur une activité	AIDE SUR LES ACTIVITES DE LA PERIODE	Cliquez pour voir les informations relatives à l'activité
OEIL1_1	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OEIL1.BMP	Informations détaillées sur une culture	AIDE SUR LES CULTURES DE LA PERIODE	Cliquez pour voir les informations relatives à la culture
OK4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP			

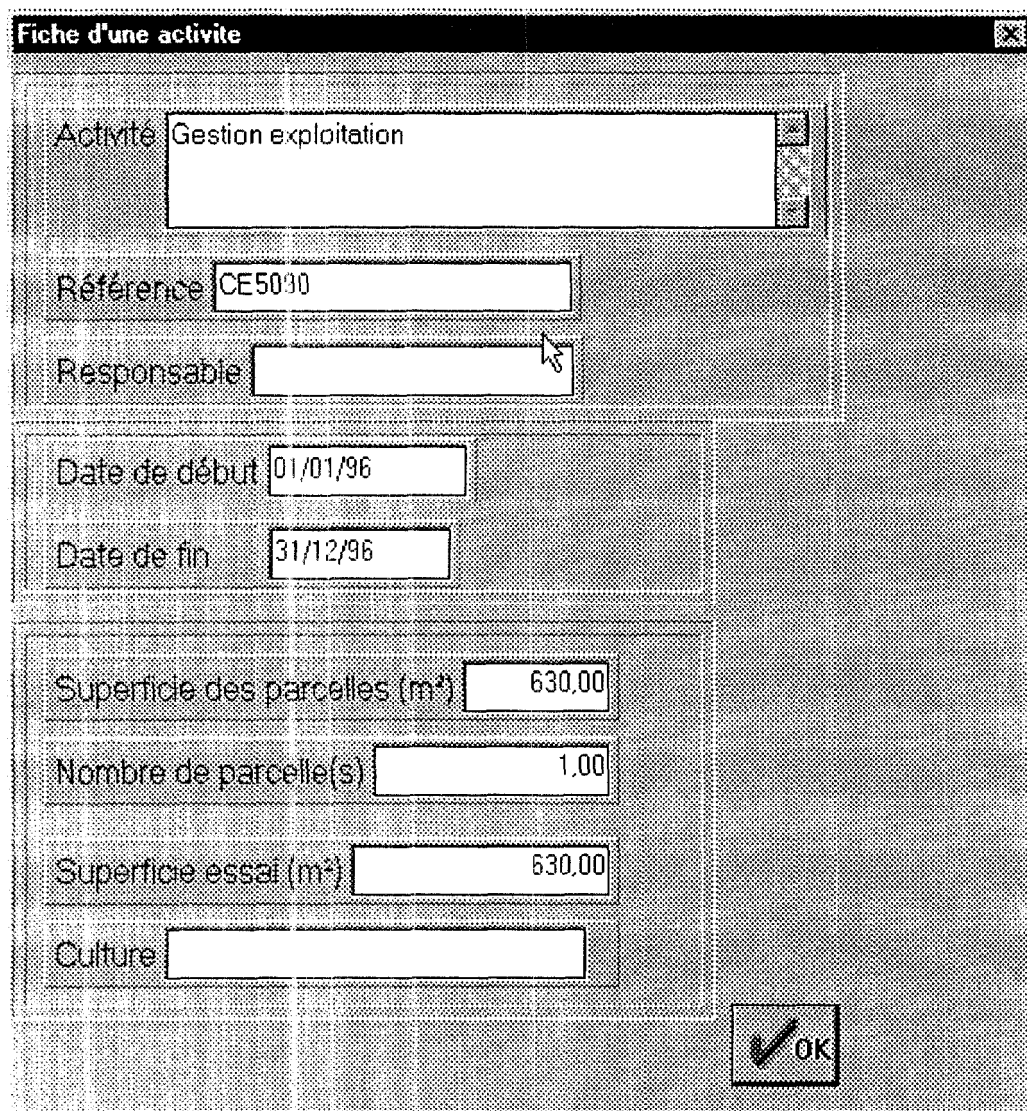
Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre.

Nom	Type	Texte affiché	Nombre de caractères
LIBELLE1	Libellé	Critères de requêtes	
LIBELLE2	Libellé	Heure / Homme / Unité de tâche	
LIBELLE 1	Libellé	Unité de tâche / Heure / Homme	
LIBELLE 2	Libellé	Résultats de requêtes	
SAISIE2	Champ de saisie	Nom tâche	20
SAISIE2_1	Champ de saisie	Type d'activité	20
SAISIE2_3	Champ de saisie	Nbre d'unité moyen	20
SAISIE2_4	Champ de saisie	Durée moyenne	20

### Écran 1.2.1.2.1

Nom écran : ac\_fic

Cet écran est la fiche d'une activité. Il présente les informations détaillées sur une activité. Le bouton  permet de retourner à l'écran précédent.



**Fiche d'une activité**

Activité: Gestion exploitation

Référence: CE5030

Responsable: [ ]

Date de début: 01/01/96

Date de fin: 31/12/96

Superficie des parcelles (m<sup>2</sup>): 630,00

Nombre de parcelle(s): 1,00

Superficie essai (m<sup>2</sup>): 630,00

Culture: [ ]



*informations sur tes champs de la fenêtre*

Titre de la fenêtre : Détails d'une activité

Tableau de description des boutons de la fenêtre


Nom	Type	Bitmap associée	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide
IMAGE0					
IMAGE1					
IMAGE2					
OK4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP	Cliquez pour retourner à la liste des activités	AIDE SUR LES ACTIVITES DE LA PERIODE	Retour à la liste des activités

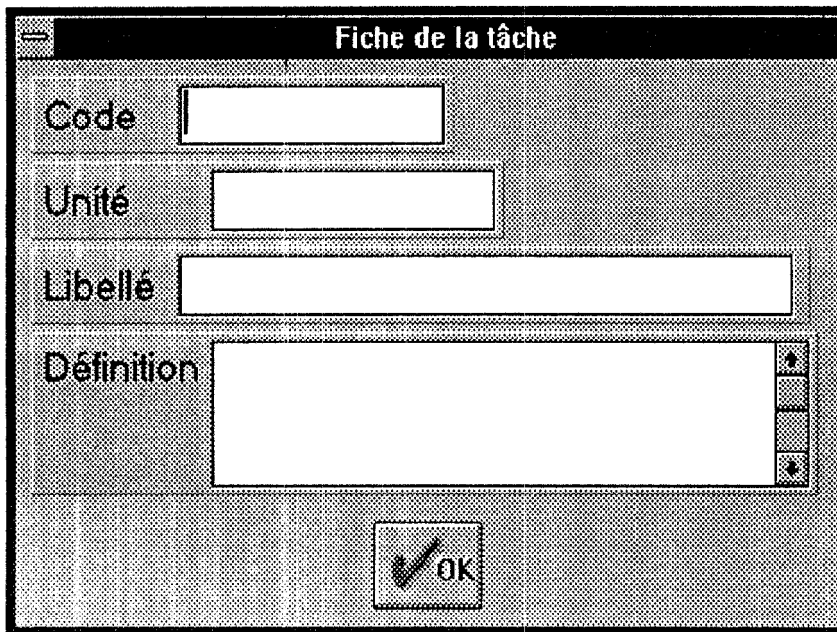
Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre

Nom	Type	Texte affiché	Nombre de caractères
ACT CODE	2 Champ de saisie	Référence	0
ACT DEB	Date	Date début	8
ACT FIN	Date	Date fin	8
ACT NB PAR	Numérique		
ACT NOM	Champ de saisie	Libellé	200
ACT SU PAR	Numérique	Superficie des parcelles (m <sup>2</sup> )	
CU CODE	Champ de saisie	Culture	20
PERS CODE	Champ de saisie	Responsable	20
SUP ESSAI	Numérique	Superficie essai (m <sup>2</sup> )	

**Ecran 1.2.1.2.2**

Nom écran : ta\_fic

Cet écran est la fiche d'une tâche. Il présente les informations concernant une tâche. Le bouton  permet de retourner à l'écran précédent.



**Informations sur les champs de la fenêtre**

Titre de la fenêtre : Détails sur une tâche

Tableau de description des boutons de la fenêtre

Nom	Type	Bitmap associée
OK4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP

Tableau de description des champ de saisie et des libellés de la fenêtre

Nom	Type	Texte affiché	Nombre de caractères
SAISIE 1	Champ de saisie	Code	20
SAISIE2	Champ de saisie	Libellé	20
SAISIE3	Champ de saisie	Définition	200
SAISIE4	Champ de saisie	Unité	20



### Informations sur les champs de la fenêtre

Titre de la fenêtre : Fenêtre des résultats

Tableau de description des boutons de la fenêtre

Nom	Type	Bitmap associée	Message ligne d'aide	Titre fenêtre d'aide	Texte fenêtre d'aide
ANNULE4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\ANNULE4.BMP	Retour au menu culture	AIDE SUR LES TACHES CONCERNANT UNE CULTURE	Annule l'opération et retourne au menu culture
DEBUT-2	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\DEBUT2.BMP	Affiche la première activité	AIDE SUR LES TACHES CONCERNANT UNE CULTURE	Affiche la première activité
DEBUT2_1	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\DEBUT2.BMP	Affiche la première culture	AIDE SUR LES TACHES CONCERNANT UNE CULTURE	Affiche la première culture
ENREGISTRE	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\DISQUE5.BMP	Enregistre les tâches concernant une culture	AIDE SUR LES TACHES CONCERNANT UNE CULTURE	Enregistrement des tâches concernant une culture sur une période donnée
FIN5	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\FIN5.BMP	Affiche la dernière activité	AIDE SUR LES TACHES CONCERNANT UNE CULTURE	Affiche la dernière activité
FIN5_1	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\FIN5.BMP	Affiche la dernière culture	AIDE SUR LES TACHES CONCERNANT UNE CULTURE	Affiche la dernière culture
IMPRIM3	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\IMPRIM3.BMP	Impression des statistiques sur les tâches par culture	AIDE SUR LES TACHES CONCERNANT UNE CULTURE	Imprime les statistiques sur les tâches pour une culture
LIVRE3	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\LIVRE3.BMP			
OK4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP	Retourne au menu culture	AIDE SUR LES TACHES CONCERNANT UNE CULTURE	Retourne au menu culture
PRECED5	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\PRECED5.BMP	Affiche l'activité précédente	AIDE SUR LES TACHES CONCERNANT UNE CULTURE	Affiche l'activité précédente
PRECED5_1	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\PRECED5.BMP	Affiche la culture précédente	AIDE SUR LES TACHES CONCERNANT UNE CULTURE	
SUIVAN6	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\SUIVAN6.BMP	Affiche l'activité suivante	AIDE SUR LES TACHES CONCERNANT UNE CULTURE	Affiche l'activité suivante
SUIVAN6_1	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\SUIVAN6.BMP	Affiche la culture suivante	AIDE SUR LES TACHES CONCERNANT UNE CULTURE	Affiche la culture suivante

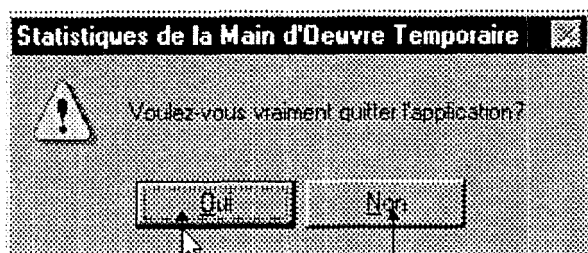
## Tableau de description des champs de saisie et des libellés

Nom	Type	Texte affiché	Nombre de caractères
DUR_MOYEN	Champ de saisie	Durée moyen. (h/h/Un. bas.)	20
IMAGE0	Image		
IMAGE1	Image		
IMAGE3	Image		
LIBELLE1	Libellé	Statistiques sur les tâches selon les cultures	
NBR_UNIT	Champ de saisie	Nbre un. moyen (Un. bas. /h/h)	20
NOM_TA	Champ de saisie	Libellé	20
SAISIE1	Champ de saisie	Activité	200
SAISIE1_1	Champ de saisie	Culture	20
TAB_RES_TA	Table	Liste des tâches	
UNIT_TACH	Champ de saisie	Un. bas	20

### Ecran 1.5.1

Nom écran : SansNom 2

Cet écran apparaît quand l'utilisateur veut quitter l'application. Il été mis au point à partir des codes de programmation.



Retourne au menu précédent  
---Ferme l'application

### Les états

Les états constituent avant tout des images d'écran d'autant plus que la présentation de l'aperçu avant impression ressemble exactement à l'état. La codification suit la logique des écrans.

Chaque état présente le logo et l'entête des documents CERAAS.

### liste des états

- Etapersp : c'est l'état correspondant à la sortie des statistiques sur les tâches effectuées.
- Etatreta 1 : c'est l'état correspondant à la sortie des statistiques sur une tâches effectuées.
- Etarerap : c'est l'état correspondant à la sortie des statistiques sur les tâches effectuées selon les activités, les cultures ou les familles de culture.

## Ecran 2.1.

Nom écran : etapersp

Cet écran est un aperçu avant impression des résultats statistiques sur les tâches.

StatMot: Statistiques sur les tâches

Centre d'Etude Régional  
pour l'Amélioration de l'Adaptation  
à la Sécheresse


**CORAF/CILSS/SRA**


Date d'impression : 19/06/1997

**Statistiques sur les tâches**

Tâche	Unité	Durée moyenne	Nb Unités Moyen	Nb oc.
2N Irrigation	m <sup>2</sup>	1.822776 ± 0.659187	0.000187 ± 0.000069	11

Abandon

Le bouton  revient à l'écran des résultats statistiques concernant les tâches

Le bouton  affiche la page précédente.

Le bouton  affiche la page suivante.

### **Informations sur /es champs de l'état : ETAPERSP**

Format papier : A4 (210 x 297 mm)

Orientation papier : Portrait

Marge haute : 10.0 mm

Marge basse : 10.0 mm

Marge gauche : 10.0 mm

Marge droite : 10.0 mm

Tableau de description des boutons de la fenêtre

Nom	Type
IMAGE1	Image

Tableau de description des champ de saisie et des libellés de la fenêtre


Nom	Type	Texte affiché
LIBELLE1	Libellé	Centre d'Etude Régional pour l'Amélioration
LIBELLE2	Libellé	de l'Adaptation à la Sécheresse
LIBELLE10	Libellé	FEUILLE DES TACHES EFFECTUEES
LIBELLE3	Libellé	Du
DAT DEB	Champ	Date
LIBELLE4	Libellé	au
DAT FIN	Champ	Date
LIBELLE7	Libellé	Date d'impression
DATE IMP	Champ	Date
LIBELLE5	Libellé	Nom:
NOM PERS	Champ	Texte
LIBELLE6	Libellé	Prénoms:
PRENOM PERS	Champ	Texte
LIBELLE8	Libellé	Numéro de carte:
NUM CART	Champ	Texte
LIBELLE9	Libellé	Tâches effectuées
LIBELLE11	Libellé	Code
LIBELLE12	Libellé	Libellé
LIBELLE13	Libellé	Durée moyenne
LIBELLE14	Libellé	Unité
LIBELLE15	Libellé	Nombre d'unité
LIBELLE17	Libellé	Unité
LIBELLE16	Libellé	moyen
TA CODE	Champ	Texte
TA LIBELL	Champ	Texte
CALCUL1	Champ	Texte
TA UNITE	Champ	Texte
TA UNIT MOY	Champ	Texte
TA UNIT	Champ	Texte

## Ecran 2.2

Nom écran :etareta1

Cet écran est un aperçu avant impression des statistiques sur les tâches concernant les activités. Il présente exactement l'état obtenu en cas d'impression sur papier.

StatMot: Statistiques sur les tâches selon les activités



Centre d'Etude Régional  
pour l'Amélioration de l'Adaptation  
à la Sécheresse

**CORAF/CILSS/SRA**

Date d'impression : 19/06/1997

---

**Statistiques sur les activités :**

---

Activité : CH3005 Physiologie du COTON

---

Activité : CF3003 Coton champ

---

Activité : CE3090 Gestion exploitation

Tache	Unité	Durée moyenne	Nb Unités Moyen	Nb oc.
2N Irrigation	m²	0.00842 ± 0.00079	123.33333 ± 11.88837	6
3V Remplissage bassin d'irrigation	bassin	2.49167 ± 2.13311	0.63347 ± 0.54231	2

### Informations sur les champs de Mat : ETARETA 1

Format papier : A4 (210 x 297 mm)

Orientation papier : Portrait

Marge haute : 10.0 mm

Marge basse : 10.0 mm

Marge gauche : 10.0 mm

Marge droite : 10.0 mm

### Tableau de description des boutons de la fenêtre

Nom	Type
IMAGE1	Image



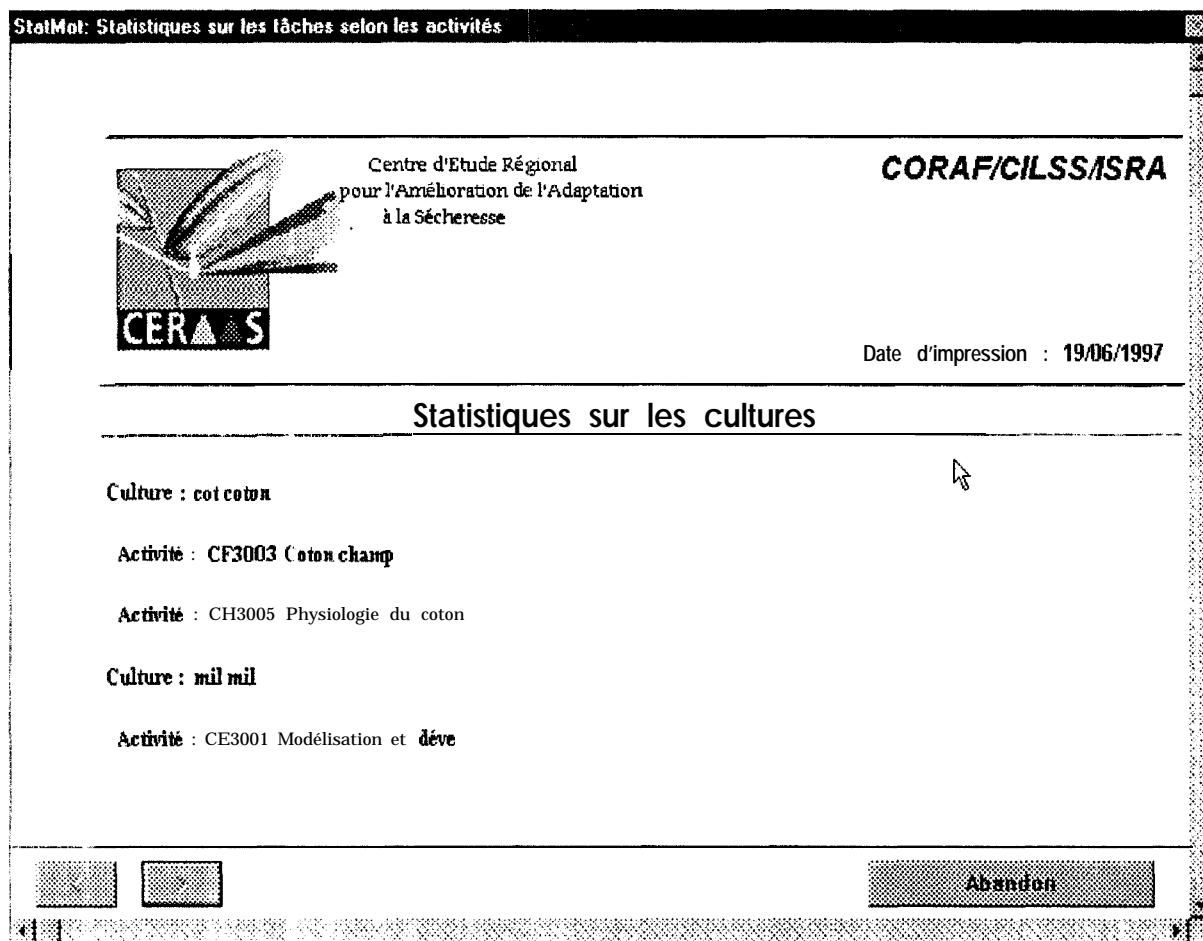
Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre,

Nom	Type	Texte affiché
LIBELLE1	Libellé	Centre d'Etude Régional pour l'Amélioration
LIBELLE3	Libellé	de l'Adaptation à la Sécheresse
LIBELLE1 0	Libellé	STATISTIQUES SUR UNE TACHE
LIBELLE2	Libellé	Du
DAT DEB	Champ	Date
LIBELLE4	Libellé	au
DAT FIN	Champ	Date
LIBELLE7	Libellé	Date d'impression:
DAT IMP	Champ	Date
LIBELLE5	Libellé	Nom de la tâche:
TA NOM	Champ	Texte
LIBELLE15	Libellé	Unité de la tâche
TA UNIT	Chamo	Texte
LIBELLE12	Libellé	Définition de la tâche:
TA DEF	Champ	Texte
LIBELLE8	Libellé	Nom d'activité:
ACT NOM	Champ	Texte
LIBELLE6	Libellé	Lieu activité:
ACT LIEU	Chamo	Texte
LIBELLE9	Libellé	Durée moyenne
DUR NOY	Champ	Numérique
LIBELLE13	Libellé	Heure / Homme / Unité de tâche
LIBELLE14	Libellé	Unité de tâche / Heure / Homme
LIBELLE11	Libellé	Nombre d'unité moyen:
MB UN NOY	Champ	Numérique

### Ecran 2.3

Cet écran est un aperçu avant impression des statistiques sur les tâches concernant les cultures. Il présente exactement l'état qui sera imprimé si l'impression sur papier est demandée.

Nom écran : etaretap



### **Informations sur les champs de l'état : ETARETAP**

Format papier : A4 (210 x 297 mm)

Orientation papier : Portrait

Marge haute : 10.0 mm

Marge basse : 10.0 mm

Marge gauche : 10.0 mm

Marge droite : 10.0 mm

### Tableau de description des boutons de la fenêtre

Nom	Type
IMAGE1	Image

Tableau de description des champs de saisie et des libellés de la fenêtre

Nom	Type	Texte affiche
LIBELLE1	Libellé	Centre d'Etude Régional pour l'Amélioration
LIBELLE3	Libellé	de l'adaptation à la Sécheresse
LIBELLE10	Libellé	STATISTIQUES SUR DES TACHES
LIBELLE2	Libellé	Du
DAT DEB	Champ	Date
LIBELLE4		au
DAT FIN	Champ	Date
LIBELLE7	Libellé	Date d'impression:
DAT IMP	Champ	Date
LIBELLE8	Libellé	Nom d'activité:
ACT NOM	Champ	Texte
LIBELLE6	Libellé	Culture:
ACT LIEU	Champ	Texte
LIBELLE12	Libellé	Famille de culture:
CA U	Champ	Texte
LIBELLE16	Libellé	Listes des taches
LIBELLE5	Libellé	Nom
LIBELLE9	Libellé	Durée moyenne
LIBELLE14	Libellé	Unité
LIBELLE11	Libellé	Nombre d'unité
LIBELLE15	Libellé	Unité
LIBELLE17	Libellé	Moyen
TA NOM	Champ	Texte
DURE MOY	Champ	Texte
UNITE	Champ	Texte
NOM MOY	Champ	Texte
UNITE 0	Champ	Texte

Tableau de description des boutons de la fenêtre

Nom	Type	Bitmap associée	Message ligne d'aide
ANNULE4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\ANNULE4.BMP	Informations détaillées sur une tâche
IMAGE0	Image		
OK4	Bouton graphique	U:\COUNA\GESTMOT\OK4.BMP	