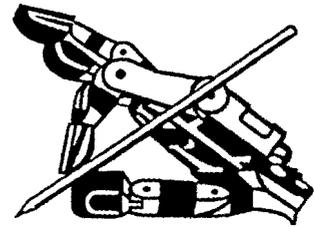


Centre d'Etude Régional
pour l'Amélioration de
l'Adaptation à la Sécheresse



IMERIR

Institut Méditerranéen d'Etude et de
Recherche en Informatique,
Intelligence Artificielle et Robotique

ANNEXES

**AUTOPARAMETRISATION DE MODELES DE
SIMULATION DU DEVELOPPEMENT DES CULTURES**

Réalisé par : Kadidia SAKO.
Promotion Léonard De VINCI 1994 - 1997.
Maître de stage : David BOGGIO.

Du 01 avril au 01 octobre 1997.

SOMMAIRE

1. CAHIER DES CHARGES	3
1.1 INTRODUCTION.....	4
1.1.1 Le projet.....	4
1.1.2 Les motivations.....	4
1.1.3 Le marché.....	5
1.2 DOCUMENTS SUR LE SUJET	6
1.3 PROFIL DES UTILISATEURS FINAUX	6
1.4 OBJECTIFS SPECIFIQUES	6
15 CONTRAINTES DU SYSTEME	7
1.5.1 Contraintes matérielles.....	7
1.5.2 Contraintes logicielles	7
1.5.3 Contraintes de fonctionnement	7
1.5.4 Autres facteurs de qualité.....	7
1.6 ASPECTS CONTRACTUELS..
2, PLAN DE DEVELOPPEMENT	8
2.1 INTRODUCTION	9
2.2 DOCUMENTS APPLICABLES	9
2.3 DOCUMENTATION PAR PHASE
2.3.1 Documents à produire.....	9
2.3.2 Documents de livraison.....	9
2.4 PLAN DE CHARGE..	10
2.5 ORGANISATION	11
2.5.1 Choix méthodologique.....	11
2.5.2 Gestion des configurations.....	12
2.6 PLANNING PREVISIONNEL..	12
3. SPECIFICATIONS FONCTIONNELLES	14
3.1 INTRODUCTION..	15
3.2 L'AUTOPARAMETRISATION DANS LE SYSTEME DE MODELISATION AU CERAAS	15
3.3 CHOIX METHODOLOGIQUES	17
3.4 DOCUMENTS EN REFERENCE..	17
3.5 GLOSSAIRE DES TERMES DU DOMAINE.	17
3.6 DESCRIPTION FONCTIONNELLE..	18
3.6.1 Modifications apportées à la base de données des simulations.....	18
3.6.2 Description générale de l'application (Autoparamétrisation)	24
3.6.3 Description des différents traitements.....	26
3.7 SPECIFICATIONS TECHNIQUES D'INTERFACE	29
4, CONCEPTION.....	30
4.1 INTRODUCTION	31
4.2 DOCUMENTS EN REFERENCE..	31
4.3 GLOSSAIRE..	31
4.4 DESCRIPTION DES OUTILS DE DEVELOPPEMENT..	32
4.4.1 Visual basic 4.0.....	32
4.4.2 Access 2.0.....	32
4.5 CONCEPTION DETAILLEE	33
4.5.1 L'application d'autoparamétrisation.....	33
4.5.2 Le système SIMPLEX.....	36
4.5.3 Le système GRADIENT.....	91
4.5.4 Le système SIMPLEX + GRADIENT.....	106
4.5.5 Le système PARAMETRES.....	410
4.6 STRATEGIES DE REALISATION ET REGLE DE CODAGE..	117
5. MODELE DU POIDS SEC DES FEUILLES DE LA CULTURE DE MIL	118

1. CAHIER DES CHARGES

Date d'édition : 15/04/1997.

1.1 INTRODUCTION

1.1.1 Le projet

Autoparamétrisation des modèles de simulation du développement des cultures.

Ce projet consiste en la mise en place d'une application permettant de déterminer la valeur des paramètres des modèles de simulation du développement des cultures, afin d'ajuster les données résultats de simulation à celles observées aux champs.

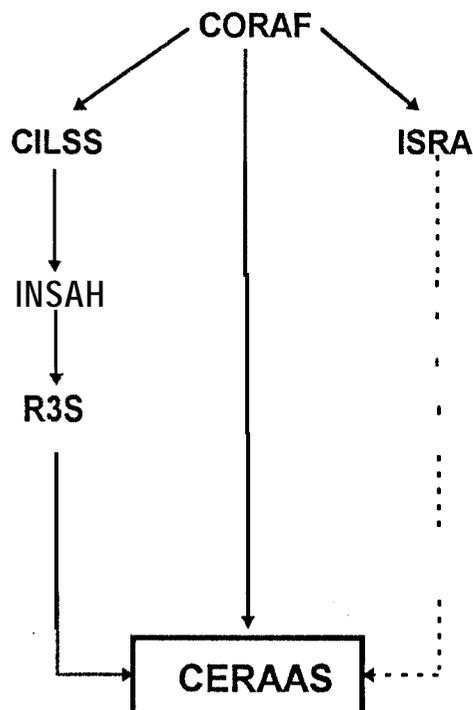
1.1.2 Les motivations

1.1.2.1 Le *client*

Le client est le CERAAS (Centre d'Etude Régional pour l'Amélioration de l'Adaptation à la Sécheresse) dont le siège est à Bambey au SENEGAL.

Le CERAAS est abrité par le CNBA (Centre Nord Bassin Arachidier), l'un des centres de l'ISRA (Institut Sénégalais de Recherches Agricoles), membre de la CORAF (Conférence des Responsables de Recherche Agronomique en Afrique de l'Ouest et du Centre). Le CERAAS est sous la tutelle de la CORAF et du CILSS (Comité Inter-Etats de Lutte contre la Sécheresse au Sahel). Sa thématique « Amélioration de l'adaptation à la sécheresse et création variétale » est un des thèmes fédérateurs du R3S (Réseau de Recherche sur la Résistance à la Sécheresse), de l'INSAH (INstitut du SAHel).

Cette organisation est représentée par le schéma ci-dessous :



Les activités de recherches entreprises au CERAAS impliquent le développement des modèles de fonctionnement des cultures pour les principales espèces vivrières cultivées dans les zones sèches. Les résultats des modèles de simulation sont exploités dans des applications de suivi et de prévision agricole, par les différents intervenants des filières agricoles et alimentaires, les bailleurs de fonds et le gouvernement pour l'aide à la décision.

1.1.2.2 L'existant et le problème

La précision des modèles de culture dépend des valeurs des paramètres contrôlant leurs réponses aux conditions de l'environnement.

Actuellement, le modèle Ara.B.Hy. est utilisé au CERAAS ainsi que dans d'autres pays comme l'Argentine. D'autres modèles de simulation sont en cours de réalisation, notamment sur le soja et sur le mil. Le modèle Ara.B.Hy. simule le fonctionnement d'une culture d'arachide à partir d'informations climatiques et de données agronomiques et physiologiques recueillies sur le terrain. Ce modèle présente des résultats fiables avec un taux d'erreur de 10%.

Dans l'objectif d'améliorer et d'optimiser les résultats de modèles, le CERAAS examine la possibilité de modifier systématiquement les valeurs des paramètres choisis jusqu'à l'obtention de sorties simulées proches des valeurs observées aux champs.

Cependant, il n'existe aucun système adaptable à différents modèles permettant de caler (avec un taux d'erreur moindre) les données estimées par ces modèles avec celles observées sur le terrain.

1.1.3 Le marché

Sur le marché, il existe des modules de reparamétrisation des modèles de simulation du développement des cultures. Ces modules sont inclus dans le logiciel même et ne peuvent être interfacés avec d'autres modèles de simulation. De plus, les logiciels utilisant ces modèles coûtent cher. Par exemple, SAS (System an Applications System) Statistique, actuellement utilisé par le CERAAS, est un système qui permet entre autre, l'ajustement des paramètres d'un modèle à des données expérimentales. A partir d'un jeu de données (entrée et sortie), d'une équation théorique et d'un jeu de paramètres initial, SAS calcule la valeur du jeu de paramètres qui optimise l'ajustement. On ne peut pas interfacier SAS avec une application extérieure.

1.2 DOCUMENTS SUR LE SUJET

- A simplex method for **function** minimisation, article de J. A. Nelder et R. Mead dans Computer Journal, 308-313 (1965).
- METHODES D'ESTIMATION ET D'OPTIMISATION, DEA de Biomathématiques (S. HAZOUT)
- Dossier d'analyse provisoire (Y.C. SYLLA et D. BOGGIO)

f.3 PROFIL DES UTILISATEURS FINAUX

- ◆ **En utilisation** : l'application sera utilisée par les chercheurs du CERAAS. Ce sont des utilisateurs déjà initiés à l'informatique et connaissant certains outils statistiques.
- ◆ **En maintenance** : la maintenance sera réalisée par les informaticiens du CERAAS.
- ◆ **Environnement d'utilisation** : l'application sera installée sur les ordinateurs de type PC du CERAAS. Ce sont des Pentium.

1.4 05 JEC TIFS SPECIFIQUES

Les objectifs spécifiques du stage sont :

- mettre en place une application « Autoparamétrisation » permettant d'ajuster des données estimées, contenues dans la base de données des simulations à celles observées aux champs. Le taux d'erreur engendré par cet ajustement doit être très faible. Les méthodes d'estimation et d'optimisation du simplex et du gradient (méthodes statistiques) seront utilisées.

L'Autoparamétrisation doit être intetfaçable avec les modèles de simulation actuellement en cours de développement au CERAAS.

- modifier la base de données des simulations afin de l'adapter à l'autoparamétrisation.

1.5 CONTRAINTES DU SYSTEME

1.5.1 Contraintes matérielles

L'application utilisera les méthodes du simplex et du gradient. Ces dernières nécessitent beaucoup de calculs. Il faudra donc un ordinateur ayant une vitesse de fonctionnement élevée. Un ordinateur de type Pentium avec assez de place mémoire (pour la base de données des simulations) conviendra pour l'utilisation finale ainsi que pour le développement.

1.5.2 Contraintes logicielles

L'application sera développée avec Visual Basic 4.0 dans un environnement Windows 3.11. Elle sera donc réalisée dans le même environnement que les modèles de simulation en cours de développement actuellement au **CERAAS**. Les modifications de la base de données des simulations sera faite avec ACCESS 2.0 ou compatible.

1.5.3 Contraintes de fonctionnement

Pour le fonctionnement, il faut un personnel initié à l'informatique.

1.5.4 Autres facteurs de qualité

Le système doit être maintenable. Les I.H.M. (Interface Homme-Machine) doivent être conviviaux.

7.6 ASPECTS CONTRACTUELS

L'application ainsi que la documentation complète doivent être rendues à la fin du stage, c'est-à-dire le 01 octobre 1997. Elles restent une propriété du CERAAS.

2. PLAN DE DEVELOPPEMENT

Date d'édition : 17/04/1997.

2.7 INTRODUCTION

Le projet

Autoparamétrisation des modèles de simulation du développement des cultures.

Ce projet consiste en la mise en place d'une application permettant de déterminer la valeur des paramètres des modèles de simulation du développement des cultures, afin d'ajuster les données résultats de simulation à celles observées aux champs.

2.2 DOCUMENTS APPLICABLES

• Cahier des charges

- Plan qualité : les critères de qualité retenus sont :

1. La convivialité au niveau des IHM (Interface Homme-Machine)
2. La maintenabilité : la maintenance sera assurée par les informaticiens du CERAAS.
3. L'adaptabilité aux modèles de simulation du développement des cultures en cours de réalisation actuellement au CERAAS : l'application sera interfacée avec ces modèles.

2.3 DOCUMENTATION PAR PHASE

2.3.1 Documents à produire

Pour un bon déroulement du travail, les documents suivants seront réalisés :

- Le cahier des charges.
- Le plan de développement.
- Le dossier des spécifications fonctionnelles.
- Le dossier de conception.

2.3.2 Documents de livraison

A l'issue du stage, un rapport détaillé ainsi que les annexes seront remis en même temps que l'application.

2.4 PLAN DE CHARGE

Le tableau suivant montre la durée prévue pour chacune des tâches du projet. Il peut être sujet à des modifications tout au long de la réalisation.

Tâches	Durée prévue
Etude du besoin exprimé par le CERAAS	5j
Mise en place du plan de développement:	3j
Mise en place du dossier de spécifications fonctionnelles	3j
Mise en place du dossier de conception	18j
Codage des différentes fonctions	35j
Tests de validation	10j
Tests d'intégration	10j
Réalisation du rapport de stage	3j
Livraison de l'application	2j

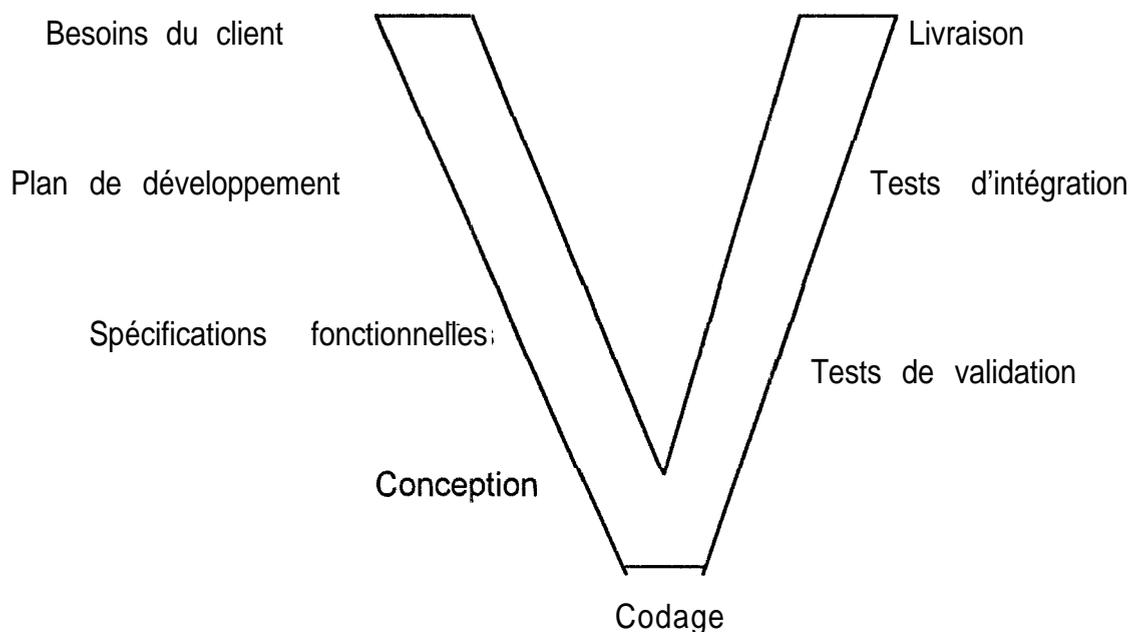
Cela fait au total 89 jours de travail, soit 74% du temps reparti sur les six mois (durée totale du stage). La marge obtenue est de 26%. Cette marge sera nécessaire tout au long de la réalisation du projet. Elle permet de parer aux imprévus.

2.5 ORGANISATION

2.5.1 Choix méthodologique

La méthode d'analyse MERISE est utilisée pour la modification de la base de données des simulations. Cette méthode permet de bien analyser les différentes tables de données ainsi que les relations entre elles.

La méthodologie de développement est celle du cycle en V. Elle est bien adaptée à ce projet. C'est une méthodologie permettant de bien mener de bout en bout un projet informatique en passant par des étapes successives. Chaque sous-module, réalisé, est testé, validé et puis intégré au reste de l'application. Le cycle en V se présente sous la forme suivante :



Au niveau de la validation du module final, après une évaluation du résultat obtenu par les méthodes d'optimisation choisies au départ, la méthodologie à choisir sera celle de la spirale. Cette méthodologie permet de boucler sur les étapes de la réalisation de l'application, c'est-à-dire de revenir à la première Etape du cycle en V. Cela permettra d'étudier d'autres méthodes d'optimisation"

2.5.2 Gestion des configurations

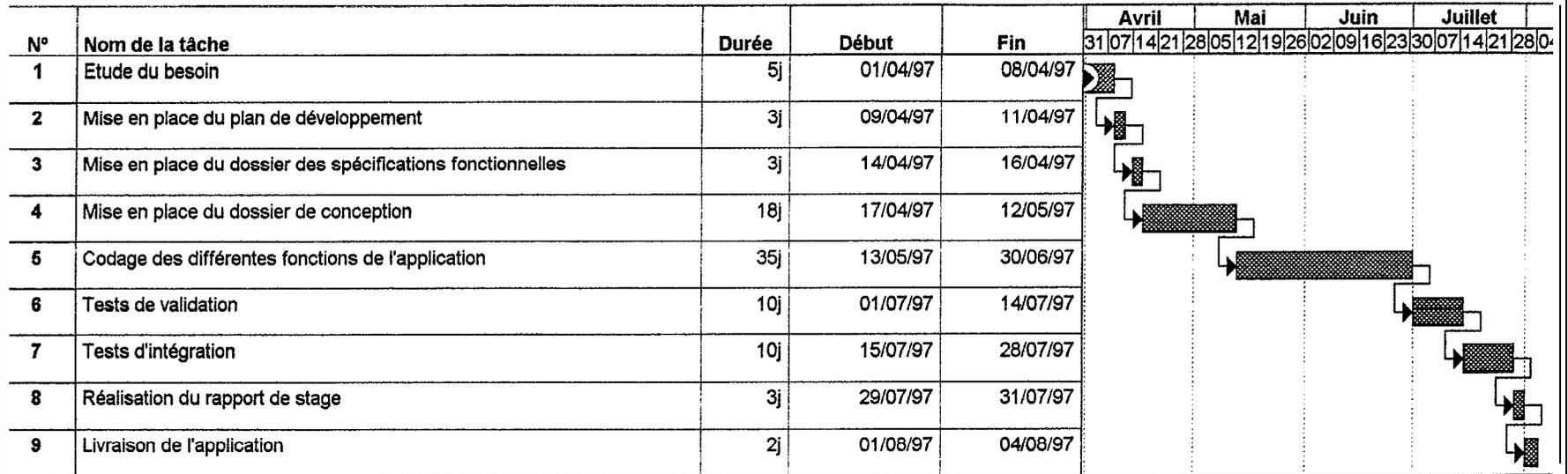
Le répertoire pour ce projet (situé sur le disque) est structuré de la façon suivante :

- Un sous-répertoire Document contenant tous les dossiers relatifs au projet (cahier des charges, Plan de développement, etc ...). Ce sous-répertoire est formé de deux parties :
 - Encours : pour les documents qui sont en cours de réalisation.
 - Final : pour les documents déjà validés.
- Un sous-répertoire codage renfermant le code de toutes les fonctions réalisées. Comme pour le premier, il est également formé de deux parties :
 - Encours : pour les modules qui sont en cours de réalisation.
 - Final : pour les modules déjà validés.

2.6 *PLANNING PREVISIONNEL*

Diagramme GANTT (Planning prévisionnel). Ce diagramme montre l'ordonnancement des tâches.

Diagramme GANTT



Projet: Autoparamétrisation
 Date de début : 01/04/97
 Date de fin : 04/08/97



3. SPECIFICATIONS FONCTIONNELLES

Date d'édition : 21/04/1997.

3.1 INTRODUCTION

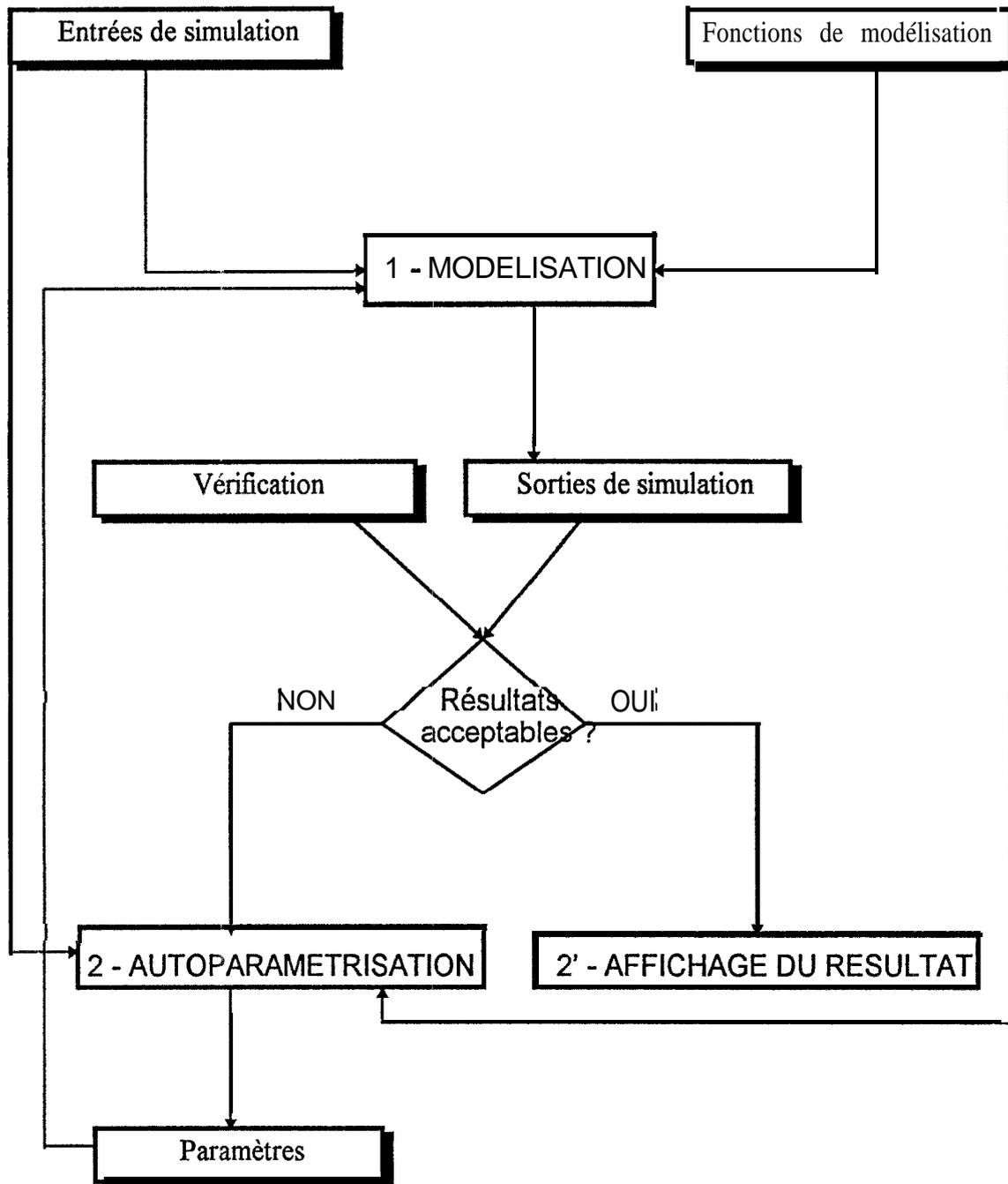
Au toparamé trisa tion des modèles de simulation du développement des cultures.

Ce projet consiste en la mise en place d'une application permettant de déterminer la valeur des paramètres des modèles de simulation du développement des cultures, afin d'ajuster les données résultats de simulation à celles observées aux champs.

Le problème revient à minimiser une fonction à n variables. Cette fonction exprimant l'écart entre les données de sortie de simulation et celles observées aux champs.

3.2 L'autoparamétrisation dans le système de modélisation au CERAAS

Pour chaque simulation, les données d'entrées et les paramètres concernés sont appliqués à la fonction du modèle. Les données résultats sont comparées à celles de vérification recueillies sur le terrain. Si ces résultats sont satisfaisants par comparaison au taux d'erreur fixé au départ, ils sont affichés à l'écran. Dans le cas contraire et jusqu'à ce qu'ils soient satisfaisants, le traitement paramétrisation est à nouveau appelé. Les paramètres optimisés avec ce traitement sont stockés dans la table Paramètres. Le schéma récapitulatif est le suivant :



▬ Tables de données
▭ Traitements

Les différentes tables de données qui seront utilisées :

Entrées de simulation : table contenant les données fixes qui seront appliquées à la fonction de **modélisation**.

Fonctions de modélisation : renferme les fonctions permettant la modélisation des différentes cultures. Ces fonctions sont stockées sous forme de **chaîne** de caractères.

Vérification : contient des données réelles recueillies sur le terrain.

Paramètres : table contenant les variables du modèle qui sont modifiées pour l'auto-ajustement. Cette table est mise à jour par le module de paramétrisation.

Sorties de simulation : table renfermant les résultats de simulation,

3.3 CHOIX *METHODOLOGIQUES*

La programmation est du type événementielle. Les programmes sont commandés par des événements générés par les objets de l'interface utilisateur.

3.4 DOCUMENTS EN REFERENCE

- Le cahier des charges.
- Le plan de développement.

3.5 GLOSSAIRE DES TERMES DU DOMAINE

Evénement : un événement est: provoqué par l'utilisateur (clic sur un bouton: frappe d'une touche) ou par un système (minuterie). Il appelle la procédure qui lui est rattachée.

Objet : un objet peut-être une feuille, un contrôle, un écran, unapplication, etc.

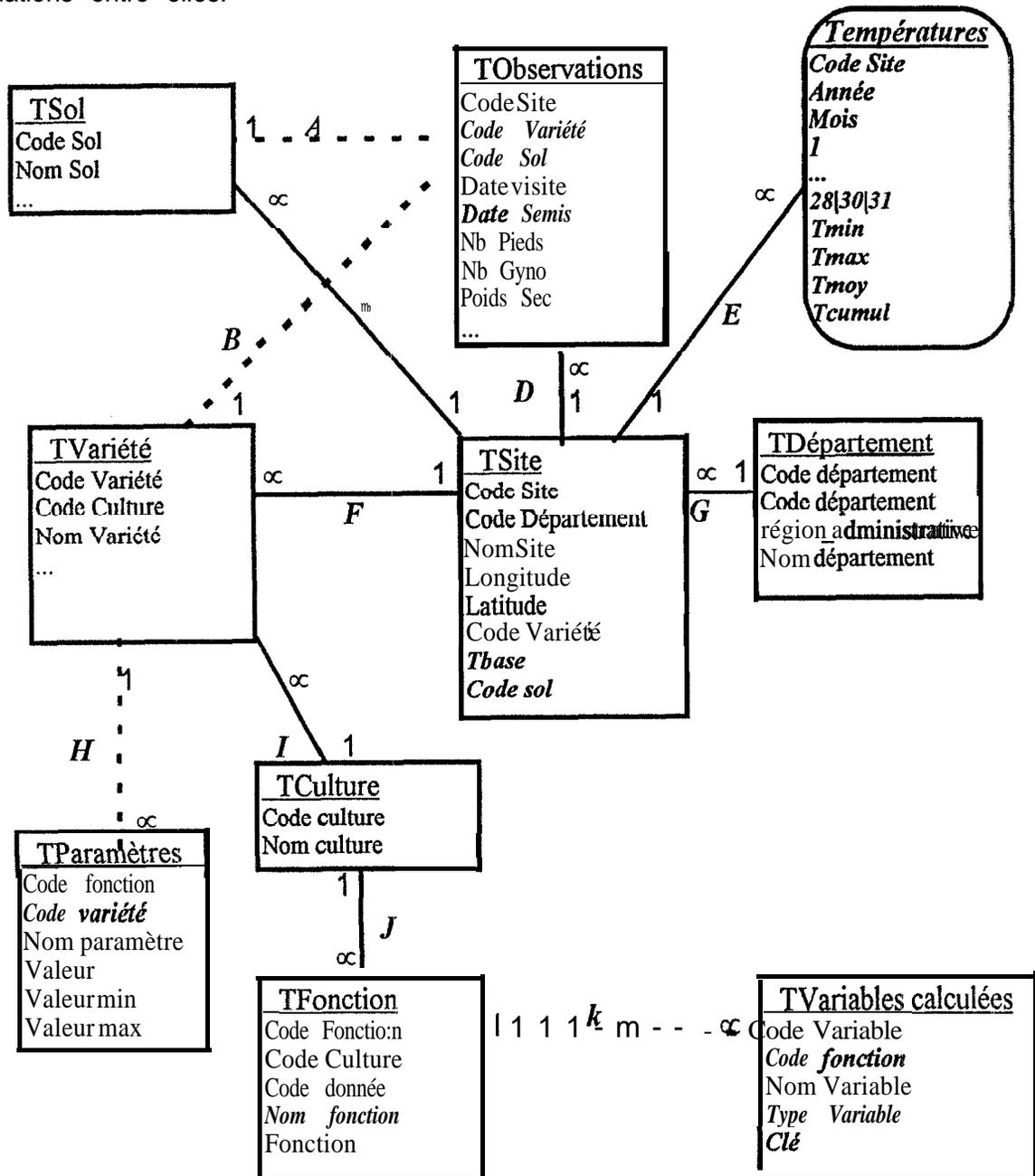
I.H.M. : interface Homme-Machine.

Fenêtre : I.H.M.

3.6 DESCRIPTION FONCTIONNELLE

3.6.1 Modifications apportées à la base de données des simulations

Le schéma suivant montre les modifications apportées à la base de données des simulations. Il présente les différentes tables utilisées ainsi que les relations entre elles.



- 0** Nouvelle table à ajouter dans la base de données des simulations
- ...** Nouvelles relations à prendre en compte.
- Relations qui existaient déjà.
- A, B, ...** Code des relations.

En gras italique : Nouvelles données à ajouter dans la structure des tables.

3.6.1.1 Description des fables

TSol : décrit les caractéristiques de chaque type de sol où se développent des cultures

Nom du champ de donnée	Taille	Type	Description
Code sol	5	Texte	Code du sol
Nom sol	30	Texte	Nom du sol
Exposant	5	entier	Exposant
Multipliant	5	entier	Multipliant

TDépartement : découpage administratif du pays

Nom du champ de donnée	Taille	Type	Description
Code département	5	Texte	Code du département
Code région-adm	5	Texte	Code de la région administrative
Nom département	30	Texte	Nom du département

Températures : températures recensées sur un site donné

Nom du champ de donnée	Taille	Type	Description
Code site	5	Texte	Code de la station
Année	4	Entier	Année à laquelle la température a été relevée
Mois	2	Entier	Mois à laquelle la température a été relevée
1 . . . 28 30 31	2	Entier	Jour à laquelle la température a été relevée
Tmin	2	Réel	Température minimale relevée
Tmax	2	Réel	Température maximale relevée
Tmoy	2	Réel	Température moyenne relevée
Tcumul	2	Réel	Cumul des températures

TSite : table des différentes stations sur lesquelles les simulations ou les relevées sont effectuées

Nom du champ de donnée	Taille	Type	Description
Code site	5	Texte	Code du site
Code département	5	Texte	Code du département
Nom site	30	Texte	Nom du site
Longitude	4	Réel	Longitude
Latitude	4	Réel	Latitude
Code variété	5	Texte	Code de la variété de culture
Code sol	5	Texte	Code du type de sol
Tbase	2	Réel	Température de base

TObservations : les valeurs observées sur le terrain

Nom du champ de donnée	Taille	Type	Description
Code Obs	5	Texte	Code de l'observation
Code site	5	Texte	Code du site
Date visite	8	Date	Date de réalisation de l'observation
Code variété	5	Texte	Code de la variété de culture concernée
Code sol	5	Texte	Code du sol
Date semis	8	Date	Date de semis de la variété de culture
Poids sec feuille	5	Réel	Poids sec des feuilles de la variété de culture
..			

TCulture : description des cultures

Nom du champ de donnée	Taille	Type	Description
Code culture	5	Texte	Code de la culture
Nom culture	30	Texte	Nom de la culture

TFonction : détail sur les fonctions de modélisation

Nom du champ de donnée	Taille	Type	Description
Code fonction	5	Texte	Code de la fonction de modélisation
Code culture	5	Texte	Code de la culture
Nom fonction	30	Texte	Nom de la fonction de modélisation
Fonction	variable-	Texte	Formulation de la fonction de modélisation

TParamètres : paramètres associés aux fonctions de modélisation

Nom du champ de donnée	Taille	Type	Description
Code paramètre	5	Texte	Code du paramètre
Code variété	5	Texte	Code de la variété de culture
Code fonction	5	Texte	Code de la fonction de modélisation
Nom paramètre	30	Texte	Nom du paramètre
Valeur	5	Réel	Valeur du paramètre
Valeur min	5	Réel	La plus petite valeur que peut prendre le paramètre
Valeur max	5	Réel	La plus grande valeur que peut prendre le paramètre

TVariété : les variétés de culture faisant l'objet d'une modélisation

Nom du champ de donnée	Taille	Type	Description
Code variété	5	Texte	Code de la variété de culture
Code culture	5	Texte	Code de la culture concernée
Nom variété	30	Texte	Nom de la variété de culture
...			

Tvariables calculées : les données dont les valeurs peuvent être obtenues par un calcul

Nom du champ de donnée	Taille	Type	Description
Code variable	5	Texte	Code de la variable
Code fonction _i	5	Texte	Code de la fonction de modélisation _i
Nom variable	30	Texte	Nom de la variable
Type variable	30	Texte	Fixe ou calculée (Table dans laquelle se trouvent les résultats de calcul)
Clé	5	Texte	Clé d'accès à la table concernée par le calcul

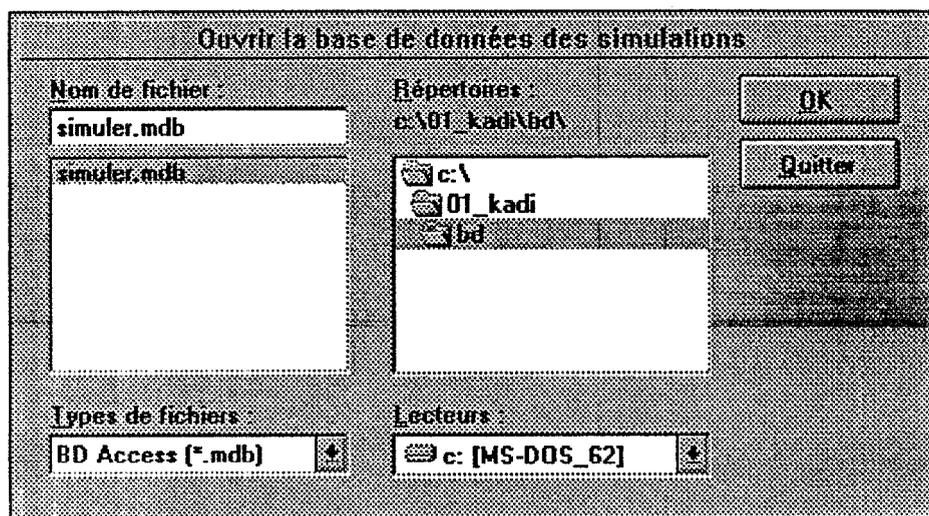
3.6.1.2 Description des relations

Code	Description
A	Un même type de sol peut faire l'objet de plusieurs observations.
B	Cette relation permet de connaître les différentes observations réalisées pour une variété de culture donnée.
C	Une site est constituée d'un ou plusieurs types de sol.
D	Les observations concernent une site bien précise.
E	Sur une même site sont relevées journalièrement des températures.
F	Sur une site, sont cultivées une ou plusieurs variétés de cultures.
G	Un département est formé de plusieurs sites.
H	Une variété de culture admet des paramètres.
I	Une culture est formée de plusieurs variétés de cultures.
J	Une culture présente une ou plusieurs fonctions de modélisation.
K	Une fonction est formée entr autre de variables calculées.

3.6.2 Description générale de l'application (Autoparamétrisation)

Pour chaque fenêtre les boutons grisés ne sont pas accessibles à l'instant donné.

3.6.2.1 Fenêtre de recherche de la base de données des simulations



I.H.M. n°1

Au démarrage de l'application, cette boîte de dialogue s'affiche. Elle permet d'obtenir le chemin d'accès à la base de données des simulations où sont stockées toutes les données nécessaires à l'application d'autoparamétrisation. Elle doit être de type MS Access 2.0 ou compatible.

3.6.2.2 Fenêtre de saisie

Cette fenêtre s'affiche une fois la base de données des simulations trouvée.

I.H.M. n°2

Elle permet les traitements suivants :

- 1 - Le choix de la fonction de modélisation d'une variété de plante, cultivée sur un type de sol bien défini, d'un site, d'un département donné.
- 2 - La saisie de la date de paramétrisation.
- 3 - La modification de la limite inférieure et supérieure de chaque paramètre de la fonction de modélisation choisie : bouton **Paramètres**.
- 4 - Le choix de la méthode de détermination de la valeur des paramètres du modèle avec précision de la valeur d'arrêt : **choix de la méthode d'optimisation**.
- 5 - Le stockage des valeurs résultats d'optimisation des paramètres dans la table Tparamètres : bouton **Enregistrer**.
- 6 - L'affichage des valeurs résultats d'optimisation des paramètres et du coefficient de détermination sur l'écran **(RESULTATS D'OPTIMISATION)** ou sur une feuille papier (Bouton **Imprimer**).
- 7 - Quitter l'application d'autoparamétrisation : un clic de la souris sur le bouton **Quitter** ou une frappe simultanée des touches Alt et Q permettent de quitter l'application.

3.6.3 Description des différents traitements

3.6.3.f *Le choix de la fonction de modélisation*

La liste des fonctions de modélisation est obtenue après un choix :

- du nom du département où se situe la variété de culture
- d'un site de ce département
- d'un type de sol sur lequel se développe la variété de culture
- de la variété de culture concernée par le traitement

Toutes ces données sont définies dans la base de données des simulations. Elles sont présentées sur l'écran sous forme de liste déroulante.

Au départ la liste de tous les départements est accessible. Le choix d'un département enclenche l'accès à tous ses sites. Le choix d'un site permet à l'utilisateur de saisir un type de sol qui s'y trouve, une variété de culture ainsi qu'une fonction de modélisation.

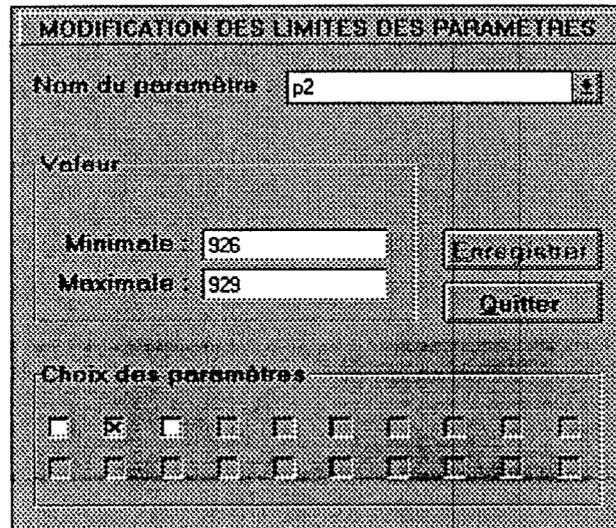
La recherche de la fonction de modélisation, dans la base de données des simulations, est effectuée à partir du nom du modèle choisi, de la variété de culture dont il faut déterminer la valeur des paramètres, du type de sol sur lequel elle est cultivé, du site ainsi que du département où elle se situe.

3.6.3.2 *La saisie de la date de paramétrisation*

Cette date permet de localiser dans la base de données des simulations, les données à prendre en compte dans la table Tobservations. Par défaut, elle correspond à la date du jour.

3.6.3.3 La modification de la limite inférieure et supérieure des paramètres

Un clic de la souris sur le bouton **Paramètres** ou une frappe simultanée des touches Alt et P permet l'affichage de la fenêtre suivante :



I.H.M. n°3

Le paramètre dont on veut modifier les bornes inférieures et supérieures est choisi soit à partir de la liste déroulante de **Nom du paramètre** soit en cochant une des cases non grisée (dont chacune définit un paramètre du modèle) de l'ensemble **Choix des paramètres**. Après, les valeurs minimale et maximale du paramètre choisi s'affichent en vue d'une modification.

Un clic de la souris sur le bouton **Enregistrer** ou une frappe simultanée des touches Alt et E permet de stocker les nouvelles limites du paramètres dans les champs Valeur min et Valeur max de la table TParamètres de la base de données des simulations.

Un clic de la souris sur le bouton **Quitter** ou une frappe simultanée des touches Alt et Q entraîne la fermeture de cette fenêtre et un retour à celle de la saisie.

3.6.3.4 La détermination de la valeur optimale des paramètres

Trois méthodes sont proposées pour déterminer la valeur des paramètres du modèle :

- **La méthode du simplex** : C'est une méthode très rapide mais pas très précise au niveau du minimum. Elle est convenable pour une première estimation. Elle permet ainsi d'obtenir le meilleur jeu de paramètres à la limite de la condition d'arrêt (**Seuil Simplex**). Elle converge très lentement au niveau de l'optimum. Cette méthode est à utiliser pour des problèmes complexes et dont l'espace d'exploration est très large.

- **La méthode du gradient** : Cette méthode est lente au départ de l'optimisation et rapide à la fin. Elle donne, plus rapidement par rapport à la méthode simplex, aux alentours du minimum, un résultat satisfaisant. Cette méthode est à utiliser pour des problèmes moins complexes. La valeur exprimant la limite de la réalisation de cette méthode est **Seuil Gradient**.
- **La méthode du simplex suivie de celle du gradient** : Le jeu de paramètres obtenu avec la méthode du simplex est précisé par le gradient pour l'obtention rapide d'un résultat meilleur. Avec un bon paramétrage de **Seuil Simplex** et **Seuil Gradient**, cette manière d'optimiser donne un meilleur résultat.

3.6.3.5 Le stockage des résultats d'optimisation dans la base table Tparamètres

Un clic de la souris sur le bouton **Enregistrer** ou une frappe simultanée des touches Alt et E permet de stocker les nouvelles valeurs des paramètres obtenues dans le champ Valeur de la table TParamètres de la base de données des simulations.

3.6.3.6 L'affichage du résultat de l'autoparamétrisation

AUTOPARAMETRISATION DES MODELES DE SIMULATION DU DEVELOPPEMENT DES CULTURES	
Département	Dagana
Site	Saint_louis
Type de sol	DIOR
Variété de culture	MA
Modèle	PS feuille
Date	01/04/1997
Méthode d'optimisation <input type="radio"/> Simplex <input type="radio"/> Gradient <input type="radio"/> Simplex + Gradient	
Seuil	<input type="text" value="0.05"/> <input type="text" value="0.001"/>
<input type="button" value="Paramètres"/> <input type="button" value="Enregistrer"/> <input type="button" value="Imprimer"/> <input type="button" value="Quitter"/>	
Détermination de la valeur des paramètres permettant d'ajuster les données résultats de simulation avec celles observées aux champs.	
RESULTATS D'OPTIMISATION CAS DU SIMPLEX SUIVI DU GRADIENT Valeurs estimées p1 = 1 p2 = 0.28107 p3 = -0.00650000004E1936 Coefficient de détermination: 1.000	

Les valeurs des paramètres obtenues après optimisation sont affichées à l'écran. Le coefficient de détermination est une grandeur statistique intervenant dans la prise de décision au niveau des valeurs obtenues pour chaque paramètre. Cette prise de décision peut amener l'utilisateur à soit:

- choisir une autre méthode d'optimisation,
- changer les valeurs minimale **et/ou** maximale d'un ou plusieurs paramètres.

Un clic de la souris sur le bouton **imprimer** ou une frappe simultanée des touches Alt et I dirige les résultats de l'optimisation vers une imprimante.

3.7 SPECIFICATIONS TECHNIQUES D'INTERFACE

L'application sera réalisée avec un ordinateur de type Pentium à 100 MHz ayant 1,5 GIGA d'espace disque et 16 MO de mémoire vive.

Le développement se fera avec Visual Basic 4.0 sous Windows 3.11. La base de données des simulations est réalisée avec ACCESS 2.0 (Système de gestion de base de données relationnelles) ou compatible.

4. CONCEPTION

Date d'édition : 08/05/1997.

4.7 INTRODUCTION

Autoparamétrisation des modèles de simulation du développement des cultures.

Ce projet consiste en la mise en place d'une application permettant de déterminer la valeur des paramètres des modèles de simulation du développement des cultures, afin d'ajuster les données résultats de simulation à celles observées aux champs.

Le problème revient à minimiser une fonction à n variables. Cette fonction exprimant l'écart entre les données de sortie de simulation et celles observées aux champs.

Normes et standards suivis

La méthodologie de développement est celle du cycle en V (Voir le dossier Plan de développement). Visual Basic 4.0 est utilisé pour la programmation. Les modifications sont apportées à la base de données des simulations sous ACCESS 2.0.

4.2 DOCUMENTS EN REFERENCE

- Cahier des charges
- Plan de développement
- Spécifications fonctionnelles

4.3 GLOSSAIRE

Paramètre : Quantité variable d'une fonction mathématique.

Jeu de paramètres : les différents paramètres d'une fonction mathématique.

Événement : un événement est provoqué par l'utilisateur (clic sur un bouton, frappe d'une touche) ou par un système (minuterie). Il appelle la procédure qui lui est rattachée.

Objet : un objet peut-être une feuille, un contrôle, l'écran, l'application, etc.

Point : Jeu de paramètres.

4.4 DESCRIPTION DES OUTILS DE DEVELOPPEMENT

4.4.1 Visual basic 4.0

C'est un système de développement en BASIC (Beginners All purpose Symbolic Instruction Code) regroupant l'éditeur de ressources, la boîte à outils, et l'environnement de programmation en une seule interface. La programmation est de type événementielle ; il n'y a pas de programme principal, mais plutôt des objets, des événements.

Avec ce système, les I.H.M. (Interface Homme-Machine) sont vite réalisées. Le programme final est facilement transformé en fichier EXE (exécutable). Visual Basic 4.0 permet :

- l'appel aux DLL, bibliothèques de liens dynamiques,
- la programmation de graphismes grâce aux fonctions GDI (Graphics Device, interface),
- les échanges dynamiques de données DDE,
- la liaison et l'intégration d'objet (OLE),
- l'utilisation du presse-papiers (Clipboard),
- l'intégration des fichiers d'aide de Windows.

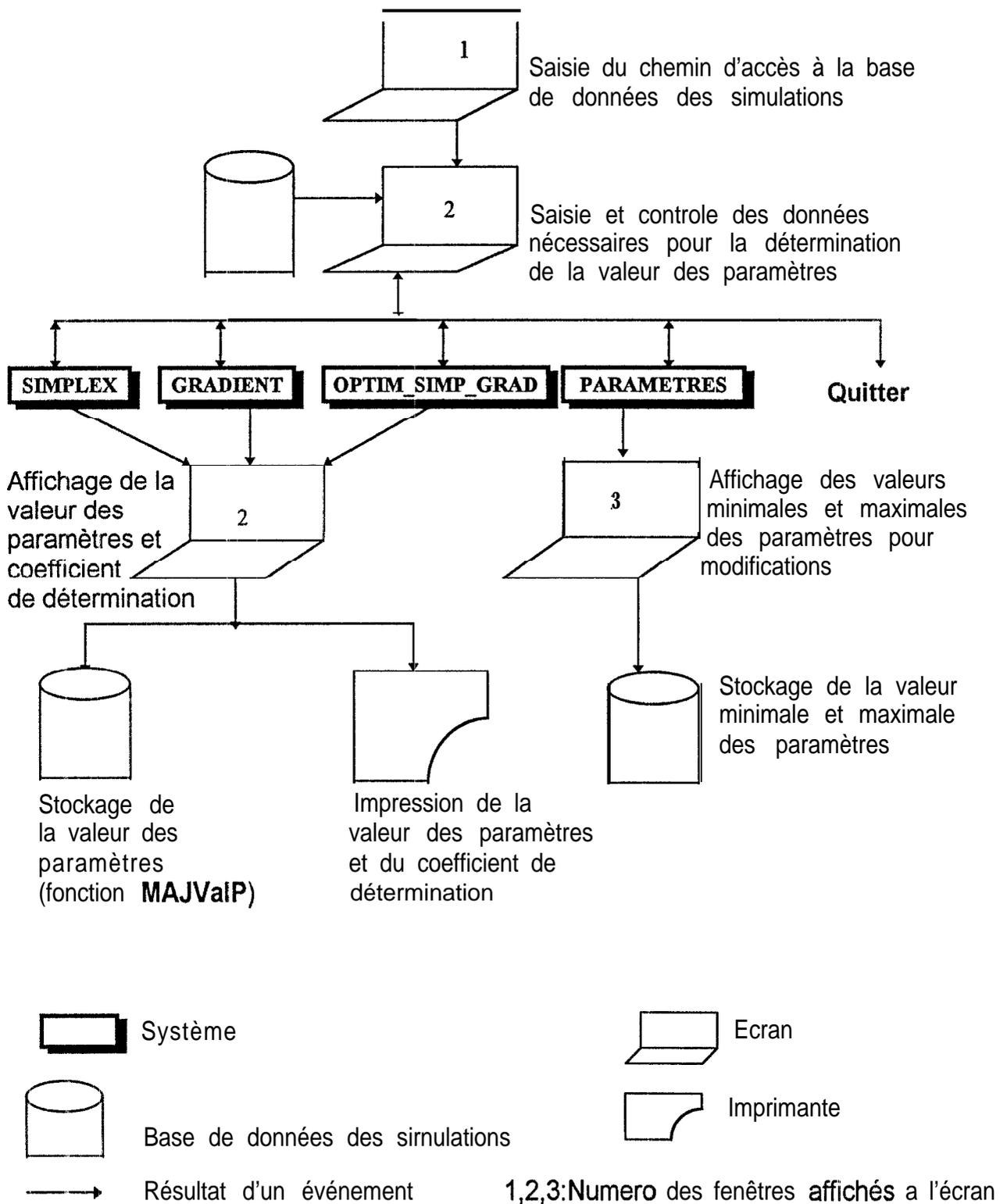
4.4.2 Access 2.0

C'est un système de gestion de bases de données relationnelles. Il fait partie de Microsoft Office, famille de produits conçus pour être ensemble. Il bénéficie donc de procédures d'échanges de données avec de nombreuses applications comme Visual Basic. ACCESS dispose de nombreux outils de manipulation des données de la base très pratiques et très simples permettant d'effectuer facilement certaines opérations. Le langage de programmation est le Basic. C'est le gestionnaire de bases de données utilisé au CERAAS.

4.5 CONCEPTION DETAILLEE

4.51 L'application d'autoparamétrisation

4.5.1.1 Architecture générale



4.5.1.2 Description

Problématique

Obtenir les valeurs des paramètres, d'une fonction de modélisation donnée: permettant de minimiser l'écart entre les données résultats de simulation et celles mesurées aux champs.

Analyse du problème

Les valeurs optimisées des paramètres d'une fonction de modélisation donnée sont déterminées soit par :

- la méthode du gradient,
- la méthode du simplex,
- la méthode du simplex suivie de celle du gradient.

Par la suite elles sont affichées à l'écran. Suivant le choix de l'utilisateur, elles peuvent être stockées dans la table Tparamètres **et/ou** imprimées.

Algorithme général de l'application

DEBUT

Saisie à partir de la fenêtre n°1, de la base de données des simulations.

Ouverture de la base de données des simulations.

Récupération de tous les noms de départements, de sites, de types de sol,, de variétés de cultures et de fonction de modélisation.

Saisie à partir de la fenêtre n°2 du nom du département, du site, du type de sol, de la variété de culture et de la fonction de modélisation (choix de l'utilisateur), la date

Fermeture de la base de données des simulations.

Appel de CONTFORMDAT

SI valide **ALORS**

Attendre le choix de l'utilisateur

TANT QUE le choix est différent de **Quitter FAIRE**

Cas du choix d'une méthode d'optimisation

SI choix de la méthode d'optimisation = **Simplex ALORS**

Saisie de **Seuil Simplex**

Appel du système SIMPLEX : les résultats sont affichés à l'écran n°2

FIN SI

SI choix de la méthode d'optimisation = **Gradient ALORS**

Saisie de **Seuil Gradient**

Appel du système GRADIENT : les résultats sont affichés à l'écran n°2

FIN SI

SI choix de la méthode d'optimisation = **Simplex+Gradient ALORS**

Saisie de **Seuil Simplex** et de **Seuil Gradient**

Appel du système OPTIM_SIMP_GRAD : les résultats sont affichés à l'écran n°2

FIN SI

FIN Cas

SI choix = **Paramètres** ALORS

Appel du système PARAMETRES : les résultats sont affichés à l'écran n°3

FIN SI

SI choix = **Enregistrer** ALORS Appel de MAJValP *FIN SI*

SI choix = **Imprimer** ALORS

Diriger les résultats vers une imprimante

FIN SI

FIN TANT QUE

Fermer l'application d'autoparamétrisation

SINON

Afficher un message d'erreur

FIN SI

FIN

Fonctions ou systèmes appelés :

SIMPLEX

GRADIENT

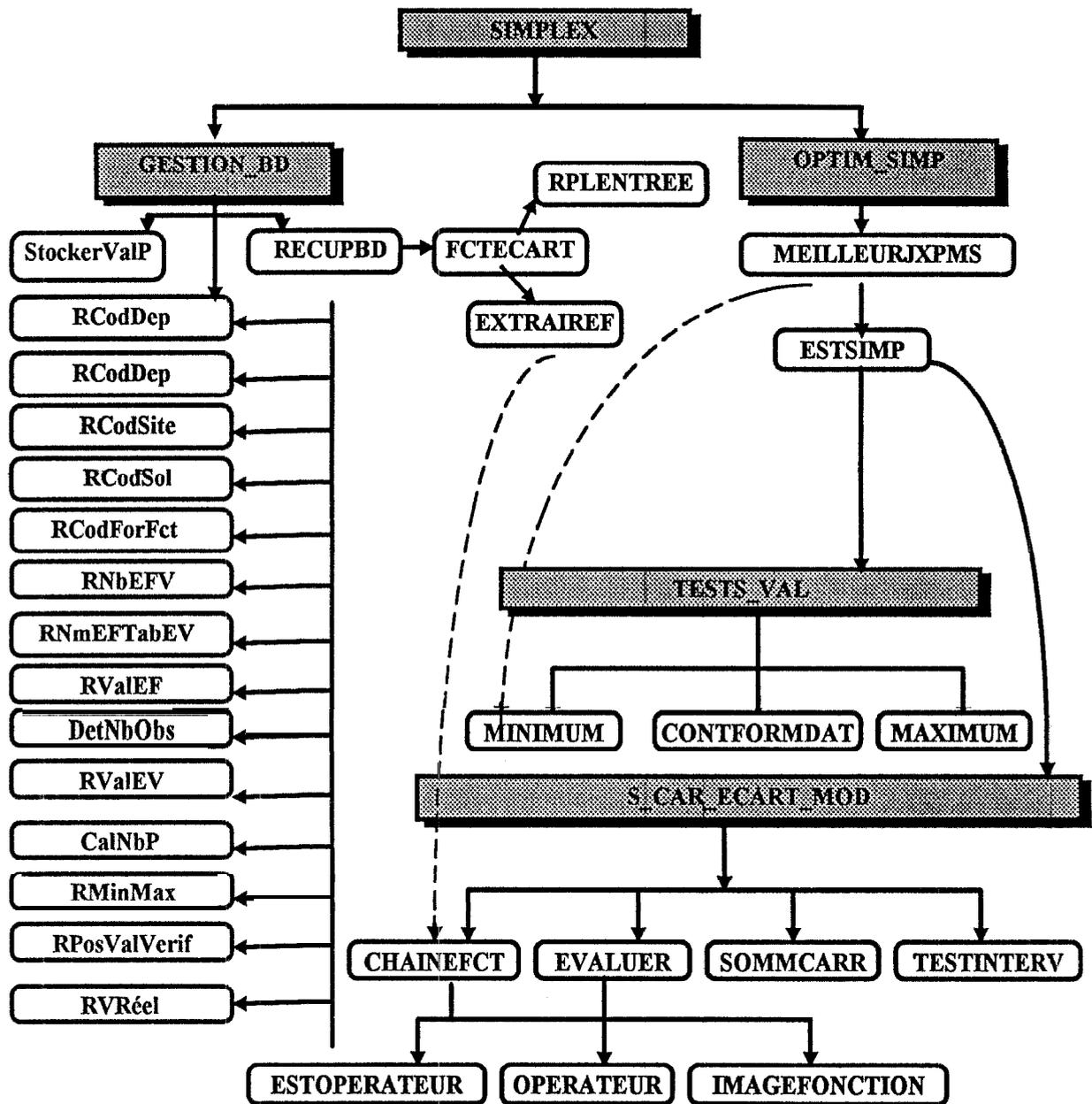
OPTIM_SIMP_GRAD

MAJValP

Fonctions ou modules appelants: Néant.

4.5.2 Le système SIMPLEX

4.5.2.1 Architecture générale



Module



Fonction / Procédures



Appel à certaines fonctions d'un autre module



Appel à une fonction d'un autre module

4.5.2.2 Description des modules

4.5.2.2.1 SIMPLEX

Problématique

Déterminer des paramètres permettant de minimiser l'écart entre les données résultats de simulation et celles mesurées aux champs avec la méthode du simplex.

Analyse du problème

La précision des modèles de développement de cultures dépend des valeurs des paramètres contrôlant leurs réponses aux conditions de l'environnement, Ces modèles sont représentés sous forme de fonction mathématique.

La méthode des moindres carrés est utilisée pour le calcul des paramètres. Elle consiste à mettre en place et à minimiser une fonction exprimant l'écart entre les valeurs observées sur le terrain et celles obtenues avec les modèles de simulation.

L'optimisation revient à la recherche de paramètres permettant de minimiser la fonction des moindres carrés.

La méthode du simplex permet d'obtenir rapidement un premier jeu de paramètres.

Algorithme sous forme de texte

DEBUT

Appel de RECUPBD.

Appel de MEILLEURJXPMS.

Appel de StockerValP.

Affichage de la valeur optimisée de chaque paramètre et du coefficient de détermination dans **RESULTATS D'OPTIMISATION** à l'écran.

FIN

Fonctions ou procédures appelées :

RECUPBD du module GESTION-BD

MEILLEURJXPMS du module OPTIM_SIMP

StockerValP du module GESTION-BD

Fonctions ou procédures appelantes: Néant.

Paramètres en entrée

NCulture : Nom de la variété de culture dont on veut calculer les paramètres.

NDep : Nom du département.

NSite : Nom du site.

NSol : Type de sol.

NFonction : Nom de la fonction de modélisation.

BaseParam : Base de données des simulations.

SeuilErr : Valeur indiquant la condition d'arrêt de l'algorithme du simplex.

Paramètres en sortie

- CD : Coefficient de détermination.
 XMeils(NbParam) : Tableau à une dimension contenant le meilleur jeu de paramètres obtenu.

Paramètres intermédiaires

- NbParam : Nombre total des paramètres du modèle.
 NParam() : Tableau à une dimension contenant le nom de chaque paramètre du modèle.
 Fct : Fonction des moindres carrés sous forme de chaîne de caractères.
 St : Somme totale des valeurs de vérification.
 CFct : code de la fonction du modèle.
 NombreObs : Nombre total des observations.
 SMeils : Valeur de la fonction des moindres carrés avec le meilleur jeu de paramètres obtenu.
 MinMax(NbParam, 2) : Tableau à deux dimensions contenant la valeur minimale et maximale de chaque paramètre du modèle.

Algorithme détaillé

DEBUT

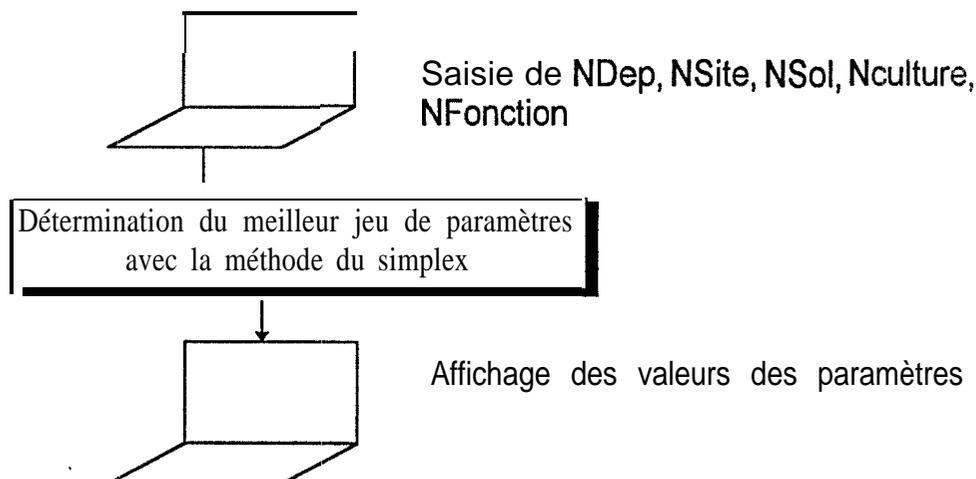
RECUPBD (NDep, NSite, NSol, NCulture, N Fonction, NbParam, MinMax(), NParam(), Fct, St, NbreObs, CFct, CV, BaseParam)
 MEILLEURJXPMS (SeuilErr, NbParam, MinMax(), XMeils(), Fct, SMeils)
 $CD = 1 - (SMeils / St)$
 StockerValP (NbParam, XMeils(), BaseParam)
 Afficher les résultats à l'écran : SMeils(), CD.

FIN

Jeu d'essai

PS (Poids sec) est une fonction de modélisation du mil, une culture du site de Saint-Louis dans le département de Diagona. Le mil est cultivé sur un sol de type DIOR.

Le meilleur jeu de paramètres obtenu est affiché à l'écran



4.5.2.2.2 GESTION BD

Ensemble des traitements liés à la base de données des simulations.

4.5.2.2.2.1 Procédure RECUPBD

Problématique

- Récupérer à partir de la base de données des simulations toutes les données nécessaires à la mise en place de la fonction des moindres carrés.
- Mettre en place la fonction des moindres carrés.

Analyse du problème

Pour le calcul des valeurs des paramètres optimales, certaines valeurs de la base de données des simulations sont nécessaires. Ce sont : les valeurs minimale et maximale de chaque paramètre du modèle, la fonction de modélisation sous forme de chaîne de caractères, les valeurs observées sur le terrain, les variables d'entrée de la fonction de modélisation.

La recherche de ces données est effectuée à partir du nom de la variété de culture dont il faut déterminer la valeur des paramètres, du type de sol sur lequel elle est cultivé, du site ainsi que du département où elle se situe. La fonction des moindres carrés est ensuite mise en place.

Algorithme sous forme de texte

DEBUT

Ouverture de la base de données des simulations.

Appel de RCodDep.

Appel de RCodSite.

Appel de RCodSol.

Appel de RCodForFct.

Appel de RNbEFV.

Appel de RNmEFTabEV.

Appel de RRVaIEF.

Appel de DetNbObs.

Appel de RValEV.

Appel de CalNbP.

Appel de RMinMax.

Appel de RPosValVerif

Appel de RVRéel.

Fermeture de la base de données des simulations.

Appel de FCTECART.

FIN

Fonctions ou procédures appelées :

RCodDep
 RCodSite
 RCodSol
 RCodForFct
 RNbEFV
 RNmEFTabEV
 RValeF
 DetNbObs
 RValeV
 CalNbP
 RMinMax
 RPosValVeri
 RVRéel
 FCTECART

Fonctions ou procédures appelantes : Néant.**Paramètres en entrée**

DP : Nom du département sélectionné par l'utilisateur.
 St : Nom du site sélectionné par l'utilisateur.
 SI : Type de sol sélectionné par l'utilisateur.
 Ct : Nom de la **variété** de culture sélectionnée par l'utilisateur.
 NomFct : Nom de la fonction du modèle par l'utilisateur.
 BaseParam : Base de données des simulations.

Paramètres en sortie

NbParam : Nombre de paramètres du modèle.
 FONCTION : Expression de la fonction de modélisation sous forme de chaîne de caractères.
 SVTot : Valeur totale des observations.
 NbObserv : Nombre total des observations sur le terrain.
 CodCulture : Code de la variété de culture choisi par l'utilisateur.
 CodFct : Code de la fonction de modélisation.
 NomParam() : Tableau contenant le nom de chaque paramètre du modèle.
 MinMax(NbParam, 2) : Tableau à deux dimensions contenant la valeur minimale et maximale de chaque paramètre du modèle.

Paramètres intermédiaires

VariationsP : Base de données pour l'utilisation des différentes tables.
 TravEspaceP : Espace de travail.
 TParamètres : Table Tparamètres.
 Tfonct : Table TFonctions.
 TVérif : Table TObservations.
 TEntréeF : Table TVariété.
 TEntréeV : Table TVariables Calculées.
 TDépart : Table TDépartement.
 TSites : Table TSite.
 TSols : Table TSol.
 TabCalcul : Table contenant la valeur des entrées variables.

FModèle : Fonction de modélisation.
CodDep : Code du **département** choisi par l'utilisateur.
CodSol : Code du type de sol choisi par l'utilisateur.
CodSite : Code du site choisi par l'utilisateur.
NbFEntrées : Nombre de valeurs d'entrées fixes.
NbVEntrées : Nombre de valeurs d'entrées variables.
PosNomFct : Position du champ d'observation dans la table TVérif.
Réelles(NbObserv) : Tableau des valeurs réelles recueillies sur le terrain.
PosCalcul : Position du champ contenant la valeur des entrées variables dans **TabCalcul**.
NEntréesF(NbFEntrées) : **Tableau** du nom des entrées fixes du modèle.
VEntréesF(NbFEntrées) : Tableau de la valeur des entrées fixes du modèle.
NEntréesV(NbVEntrées) : Tableau du nom des entrées variables du modèle.
NomTabCalcul(NbVEntrées) : Nom de la table où se trouve les valeurs de l'entrée variable.
CléTabCalcul(NbVEntrées) : clé d'accès à la table des valeurs de l'entrée variable.
VEntréesV(N bVEntrées, NbObserv) : Tableau de la valeur des entrées variables du modèle.

Algorithme détaillé

DEBUT

```

Mise en place TravEspaceP
Ouverture de VariationsP
Ouverture de TParamètres, TFonct, TVérif, TEntréeF, TEntréeV, TDépart,
TSites, Tsols.
'~~ Récupération du code du département choisi
RCodDep (TDépart, Dp, CodDep)
'~~ Récupération du code du site choisi
RCodSite (TSites, St, CodSite)
'~~ Récupération du code du type de sol choisi
RCodSol (TSols, Sl, CodSol)
'-- Récupération du code et de la formulation la fonction de modélisation et
du code de la variété de culture
RCodForFct (TEntréeF, Ct, CodCulture, TFonct, NomFct, FModèle, CodFct)
'~~ Récupération du nombre des entrées fixes et variables du modèle
RNbEFV (NbFEntrées, NbVEntrées, TEntréeV, CodFct)
'~~ Récupération du nom des entrées fixes et variables
'--- et du nom de la table où sont stockées les entrées variables ainsi que la
clé d'accès
RNmEFTabEV (TEntréeV, CodFct, NEntréesF(), NEntréesV())
NomTabCalcul(), CléTabCalcul())
'~~ Récupération de la valeur dle chaque entrée fixe
RValEF (TEntréeF, CodCulture, NEntréesF(), VEntréesF(), NbFEntrée.s)
'~~ Détermination de NbObserv
DetNbObs (NbObserv, TVérif, CodSite, CodCulture, CodSol)
'~~ Récupération de la valeur dle chaque entrée variable
RValEV ( N b V E n t r é e s , VariationsP, NomTabCalcul(), NEntréesV(),
VEntréesV(), CléTabCalcul())
'~~ Calcul de NbParam
  
```

CalNbP (TParamètres, CodCulture, CodFct, **NbParam**)

'~~ Récupération de la valeur minimale et maximale de chaque paramètre du modèle

RMinMax (TParamètres, CodCulture, **CodFct**, **MinMax()**, **NomParam()**)

'~~ Détermination de la position de la valeur à vérifier

RPosValVerif (PosNomFct, **TVérif**, **NomFct**)

'~~ Récupération des valeurs réelles recueillies aux champs

RVRéel (Réelles(), **TVérif**, **CodSite**, **CodCulture**, **CodSol**, **PosNomFct**)

Fermeture de **TFonct**, **TEntréeF**, **TEntréeV**, **TDépart**, **TSites**, **TSols**, **TVérif**, **TParamètres**, **VariationsP**, **TravEspaceP**

'~~ Appel à la procédure de mise en place de FONCTION

FCTECART **NbObserv**, **Réelles()**, **NbFEntrées**, **NEntréesF()**, **VEntréesF()**,

NbVEntrées, **NEntréesV()**, **VEntréesV()**, **FModèle**, **FONCTION**

FIN

4.5.2.2.2 Procédure RCodDep

Problématique

Récupérer à partir de la table TDépartement de la base de données des simulations, le code correspondant au nom du département choisi par l'utilisateur.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes : RECUPBD

Paramètres en entrée

TD : Table TDépartement.

ND : Nom du département dont on veut avoir le code.

Paramètres en sortie

CD : Code du département.

Algorithme

DEBUT

Se positionner sur le premier enregistrement de TD

TANT QUE pas fin du fichier TD **FAIRE**

SI « Nom département » = ND **ALORS**

 CD = « Code département »

 Sortir de la boucle

FIN SI

 Passer à l'enregistrement suivant de TD

FIN TANT QUE

FIN

4.5.2.2.2.3 Procédure RCodSite

Problématique

Récupérer à partir de la table **TSite** de la base de données des simulations, le code correspondant au nom du site choisi par l'utilisateur.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes : RECUPBD

Paramètres en entrée

TS : Table TSite.

NS : Nom du site dont on veut avoir le code.

Paramètres en sortie

CS : Code du site.

Algorithme

DEBUT

Se positionner sur le premier enregistrement de **TS**

TANT QUE pas fin du fichier **TS FAIRE**

SI « Nom site » = **NS ALORS**

 CS = « Code site »

 Sortir de la boucle

FIN SI

 Passer à l'enregistrement suivant de **TS**

FIN TANT QUE

FIN

4.5.2.2.4 Procédure RCodSol

Problématique

Récupérer à partir de la table **TSol** de la base de données des simulations, le code correspondant au nom du type de sol choisi par l'utilisateur.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes : RECUPBD

Paramètres en entrée

TSI : Table **TSol**.

NSI : Nom du type de sol dont on veut avoir le **code**.

Paramètres en sortie

CSI : **Code** du type de sol.

Algorithme

DEBUT

Se positionner sur le premier enregistrement de TSI

TANT QUE pas fin du fichier TSI *FAIRE*

SI « Nom sol » = NSI *ALORS*

 CSI = « Code sol »

 Sortir de la boucle

FIN SI

 Passer à l'enregistrement suivant de TSI

FIN TANT QUE

FIN

4.5.2.2.2.5 Procédure RCodF orFct**Problématique**

- Récupérer le code de la variété de culture dont le nom est choisi par l'utilisateur.
- Récupérer à partir de la table T Fonction de la base de données des simulations, le code de la fonction de modélisation choisi par l'utilisateur ainsi que sa formulation. Cette récupération se fait à partir du code de la culture ainsi que de celui de la variété de culture.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes : RECUPBD

Paramètres en entrée

TEF : Table TVariété.

NV : Nom de la variété de culture choisie par l'utilisateur.

TF : Table T Fonction

NF : Nom de la fonction de modélisation choisie par l'utilisateur

Paramètres en sortie

CC : Code de la variété de culture choisi par l'utilisateur.

Fm : Formulation de la fonction de modélisation.

CF : Code de la fonction de modélisation.

Algorithme**DEBUT**

Se positionner sur le premier enregistrement de TEF

TANT QUE pas fin du fichier TEF **FAIRE**

SI « Nom variété » = NV **ALORS**

CC = « Code variété » de TEF

Se positionner sur le premier enregistrement de TF

TANT QUE pas fin du fichier TF **FAIRE**

SI « Code culture » de TF = « Code culture » de

TEF et « Nom fonction » de TF = NF **ALORS**

Fm = « Fonction » de TF

CF = « Code fonction » de TF

Sortir de la boucle

FIN SI

Passer à l'enregistrement suivant de TF

FIN TANT QUE

Sortir de la boucle

FIN SI

Passer à l'enregistrement suivant de TEF

FIN TANT QUE

FIN

4.5.2.2.2.6 Procédure RNb EFV

Problématique

Récupérer le nombre total des entrées fixes et variables du modèle à partir du code de la fonction de modélisation.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes : RECUPBD

Paramètres en entrée

TEV : Table Tvariables calculées.

CF : Code de la fonction de modélisation.

Paramètres en sortie

NbFE : Nombre total des entrées variables du modèle.

NbVE : Nombre des entrées variables du modèle.

Algorithme

DEBUT

NbFE = 0

NbVE = 0

Se positionner sur le premier enregistrement de TEV

TANT QUE pas fin du fichier TEV **FAIRE**

SI « Code fonction » = CF **ALORS**

SI « Type variable » = F **ALORS**

 NbFE = NbFE + 1

SINON

 NbVE = NbVE + 1

FIN SI

FIN SI

 Passer à l'enregistrement suivant de TEV

FIN TANT QUE

FIN

4.5.2.2.7 Procédure RNmEFTabEV**Problématique**

Récupérer le nom de chaque entrée fixe et variable ainsi que celui des tables où se trouvent les valeurs des entrées variables du modèle.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes : RECUPBD

Paramètres en entrée

TEV : Table Tvariables calculées.
CF : Code de la fonction de modélisation.

Paramètres en sortie

NEF() : Tableau contenant le nom des entrées fixes du modèle..
NEV() : Tableau contenant le nom des entrées variables du modèles
NTabC() : Tableau contenant le nom des tables où se trouvent les valeurs des entrées variables.
CléTabC() : Tableau contenant la clé d'accès aux tables des entrées variables.

Paramètres intermédiaires

I : Indice de parcours de NEF().
J : Indice de parcours de NEV().

Algorithme**DEBUT**

I = 0
J = 0

Se positionner sur le premier enregistrement de TEV

TANT QUE pas fin du fichier **TEV FAIRE**

SI « Code fonction » = CF **ALORS**

SI « Type variable » = F **ALORS**

NEF(I) = « Nom variable »

I = I + 1

SINON

NEV(J) = « Nom Variable »

NTabC(J) = « Type variable »

CléTabC (J) = « Clé »

J = J + 1

FIN SI

FIN SI

Passer à l'enregistrement suivant de TEV

FIN TANT QUE

FIN

4.5.2.2.2.8 Procédure RValEF**Problématique**

Récupérer la valeur de chaque entrée fixe du modèle à partir du code de la variété de culture.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes : RECUPBD

Paramètres en entrée

TEF : Table Tvariables calculées.
 CC : Code de la variété de culture.
 NEF() : Tableau contenant le nom des entrées fixes du modèle.
 NbFE : Nombre des entrées fixes du modèle.

Paramètres en sortie

VEF() : Tableau contenant la valeur de chaque entrée fixe du modèle

Paramètres intermédiaires

I, J : indices de parcours de boucle.

Algorithme**DEBUT**

Se Positionner sur le premier enregistrement de TEF

TANT QUE Pas fin du fichier TEF **FAIRE**

SI « Code variété » = CC **ALORS**

POUR I = 0 à NbFE - 1

J = 0

TANT QUE le nom du champ J <> NEF(I) **FAIRE**

J = J + 1

FIN TANT QUE

VEF(I) = valeur contenue dans le champ

FIN POUR

Sortir de la boucle

FIN SI

Passer à l'enregistrement suivant de TEF

FIN TANT QUE

FIN

4.5.2.2.2.9 Procédure DefNbObs

Problématique

Déterminer le nombre total des observations réalisées pour un modèle donné à partir du code du site, de la variété de culture et du type de sol.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes : RECUPBD

Paramètres en entrée

TV : Table TObservations.
CS : Code du site concerné.
c c : Code de la variété de culture.
CSI : Code du type de sol.

Paramètres en sortie

NbObs : Nombre total des observations réalisées.

Algorithme

DEBUT

NbObs = 0

Se positionner sur le premier enregistrement de TV

TANT QUE pas fin du fichier TV **FAIRE**

SI (« Code site » = CS) et (« Code variété » = CC)
 et (« Code sol » = CSI) **ALORS**

 NbObs = NbObs + 1

FIN SI

 Passer à l'enregistrement suivant de TV

FIN TANT QUE

FIN

4.5.2.2.10 Procédure RValEV**Problématique**

Récupérer la valeur des entrées variables du modèle à partir de leur nom, les tables où elles se trouvent et de la clé d'accès à ces tables.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes : RECUPBD

Paramètres en entrée

- NbVE : Nombre total des entrées variables du modèle.
 VP : Base de données des simulations.
 NEV() : Tableau contenant le nom des entrées variables.
 NTabC() : Tableau contenant le nom des tables où se trouvent les valeurs des entrées variables.
 CléTabC() : Tableau contenant la clé d'accès aux tables des entrées variables.

Paramètres en sortie

- VEV() : Tableau contenant la valeur des entrées variables.

Paramètres intermédiaires

- I, J, K : Indices de parcours de tableau et de boucle.
 TabC : Table contenant les valeurs d'une entrée variable.

Algorithme

```

DEBUT
  POUR I=0 à NbVE - 1
    TabC = NTabC(I)
    Ouverture de TabC
    Se positionner sur le premier champ de données de TabC, J = 0
    TANT QUE on n'est pas arrivé au dernier champ de TabC FAIRE
      SI le nom du champ = NEV(I) ALORS
        Sortir de la boucle
      FIN SI
      J = J + 1
    FIN TANT QUE
    Se positionner sur le premier enregistrement de TabC
    K=0
    TANT QUE pas fin du fichier TabC FAIRE
      SI « Clé » = CléTabC (I) ALORS
        VEV(I, K) = la valeur du champ J, K = K + 1
      FIN SI
      Passer à l'enregistrement suivant de TabC
    FIN TANT QUE
    Fermeture de TabC
  FIN POUR
FIN
  
```

4.5.2.2.7 1 Procédure CalNbP**Problématique**

Calculer le nombre de paramètres du modèle par l'intermédiaire du code de la variété de culture et de celui de la fonction de modélisation.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes : RECUPBD

Paramètres en entrée

TP : Table TParamètres.

CC : Code de la variété de culture.

CF : Code de la fonction du modèle.

Paramètres en sortie

NbP : Nombre de paramètres du modèle.

Algorithme**DEBUT**

NbParam = 0

Se positionner sur le premier enregistrement de TP

TANT QUE pas fin du fichier TP **FAIRE**

 SI (« Code variété » = CC) et (« Code fonction » = CF) **ALORS**

 NbP = NbP + 1

FIN SI

 Passer à l'enregistrement suivant de TP

FIN TANT QUE

FIN

4.5.2.2.2.12 Procédure RMinMax**Problématique**

Récupérer le nom ainsi que la valeur minimale et maximale de chaque paramètre du modèle dans la table Tparamètres de la base de données des simulations par l'intermédiaire du code de la variété de culture et de celui de la fonction de modélisation.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes : RECUPBD

Paramètres en entrée

TP : Table TParamètres.
 CC : Code de la variété de culture.
 CF : Code de la fonction du modèle.

Paramètres en sortie

NomP() : Tableau contenant le nom de tous les paramètres du modèle.
 MnMx() : Tableau contenant la valeur minimale et maximale de chaque paramètre du modèle.

Paramètres intermédiaires

I : Indice de parcours de tableau.

Algorithme**DEBUT**

I=0

Se positionner sur le premier enregistrement de TP

TANT QUE pas fin du fichier TP **FAIRE**

SI (« Code variété! » = CC) et (« Code fonction » = CF) ALORS

MnMx(I,0) = « Valeur Min »

MnMx(I, 1) = « Valeur Max »

I = I + 1

FIN SI

Passer à l'enregistrement suivant de TP

FIN TANT QUE

FIN

4.5.2.2.2.13 Procédure RPosValVerif**Problématique**

Récupérer dans la table TObservations, la position du champ contenant les valeurs des observations effectuées aux champs en fonction du nom de la fonction de modélisation.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes : RECUPBD

Paramètres en entrée

TV : Table TObservations.

NF : Nom de la fonction de modélisation.

Paramètres en sortie

PNFct : Position du champ contenant les valeurs des observations pour le modèle.

Paramètres intermédiaires

I : Indice de parcours de boucle.

Algorithme

DEBUT

I = 0

Se positionner sur le premier champ de TV

TANT QUE on n'est pas arrivé au dernier champ de TV **FAIRE**

SE le nom de la variable = NF **ALORS**

PNFct = I

Sortir de la boucle

FIN SI

I = I + 1

FIN TANT QUE

FIN

4.5.2.2.2.14 Procédure RVRéel

Problématique

Récupérer les valeurs réelles recueillies sur le terrain pour le modèle par l'intermédiaire du code du site, du type de sol, de la variété de culture ainsi que de la date de visite.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes : RECUPBD

Paramètres en entrée

TV : Table TObservations.
 CS : Code du site.
 CC : Code de la variété de culture.
 CSI : Code du type de sol.
 PNFct : Position du champ contenant les valeurs d'observations pour le modèle.

Paramètres en sortie

Réel() : Tableau contenant les valeurs réelles recueillies sur le terrain.

Paramètres intermédiaires

I : Indice de parcours de tableau.

Algorithme

DEBUT

I=0

Se positionner sur le premier enregistrement de TV

TANT QUE pas fin du fichier TV **VériF FAIRE**

SI (« Code site » = **CS**) et (« Code variété » = **CC**)

et (« Code sol » = CSI) et (« Date visite » <= **Date**) **ALORS**

Réel(I) = la valeur du champ à la position PosNomVerif

I = I + 1

FIN SI

Passer à l'enregistrement suivant de TV

FIN TANT QUE

FIN

4.5.2.2.2.15 Procédure FCTECART**Problématique**

Mettre en place la fonction des moindres carrés.

Analyse du problème

La fonction des moindres carrés exprime l'écart entre les valeurs observées sur le terrain « 0 » et celles obtenues avec la simulation. Pour un modèle de simulation $f(X, P)$ où X est la matrice des variables d'entrées du modèle et P la matrice des paramètres, la fonction des moindres carrés $S(P)$ est exprimée ainsi :

$$S(P) = \sum_{i=1}^n (O_i - f(X_i, P))^2$$

i = numéro de l'observation

Algorithme sous forme de texte

DEBUT

Appel de RPLENTREE

Ecart $i = 0$

POUR $i = 0$ à nombre total d'observations - 1

Ecart $i-1 =$ Ecart i

Appel de RPLENTREE

Ecart $i =$ Ecart $i-1 + (O_i - f(X_i, P))^2$

FIN POUR

$S(P) =$ Ecart i

FIN

Fonctions ou procédures appelées : RPLENTREE()

Fonctions ou procédures appelantes : RECUPBD()

Paramètres en entrée

- Taille : Nombre d'observations réalisées pour ce modèle.
- Obs() : Tableau des valeurs observées sur le terrain.
- TentF : Nombre des entrées fixes.
- NEF() : Tableau contenant le nom des entrées fixes.
- VEF() : Tableau contenant la valeur des entrées fixes.
- TentV : Nombre des entrées variables.
- NEV() : Tableau contenant le nom des entrées variables.
- VEV() : Tableau contenant la valeur des entrées variables.
- F : Fonction de modélisation.

Paramètres en sortie

- FE : Fonction des moindres carrés.

Paramètres intermédiaires

I : Indice de parcours de boucle et de tableau.
 J : Indice de parcours de boucle et de tableau.
 ChObs : Valeur d'une observation.
 FEntl : F après remplacement de chaque entrée par sa valeur.
 FEnt2 : Fonction réelle de modélisation.
 Ecart(Taille) : Tableau renfermant la formulation de l'écart pour chaque observation.

Algorithme**DEBUT**

FEntl = F

POUR I = 0 à TentF - 1

RPLENTREE (NEF(I)), VEF(I), FEntl)

FIN POUR**POUR** I = 0 à Taille - 1

FEnt2 = FEntl

Mettre ChObs sous forme de chaîne de caractères

Enlever les espaces de gauche et de droite de ChObs

POUR J = 0 à TentV - 1

RPLENTREE (NEV(1)), VEV(1), FEnt2)

FIN POUR

FEnt2 = EXTRAIREF (FEnt2)

Ecart(I) = "(" & ChObs & "-" & FEnt2 & ")" & "^" & "2" & ")"

Enlever les espaces de gauche et de droite de Ecart(I)

FIN POUR

FE = "(" & Ecart(O)

Enlever les espaces de gauche et de droite de FE

POUR I = 1 à Taille - 1

FE = FE & "+" & Ecart(I)

Enlever les espaces de gauche et de droite de FE

FIN POUR

FE = FE & ")"

Enlever les espaces de gauche et de droite de FE

FIN**Jeu d'essai**

La fonction de modélisation de PS (Poids sec) feuille du mil est :

PS feuille = Psmax/(a+b*exp(c*SomTemp))

Psmax est une entrée fixe dont la valeur est 296

SomTemp est une entrée variable prenant les valeurs : 24, 48, 72

Après remplacement de Psmax: par sa valeur, PS = 296/(a+b*exp(c*SomTemp))

Ecart (0) = PS après remplacement de SomTemp par sa première valeur (24)

élevé au carré = ((296/(a+b*exp(c*24)))²)

Ecart(I) = PS après remplacement de Som Temp par sa deuxième valeur (48)

élevé au carré = ((296/(a+b*exp(c*48)))²)

Ecart(2) = PS après remplacement de Som Temp par sa troisième valeur (72)

élevé au carré = ((296/(a+b*exp(c*72)))²)FE = (((296/(a+b*exp(c*24)))²)-((296/(a+b*exp(c*48)))²)-((296/(a+b*exp(c*72)))²))

4.5.2.2.16 Procédure RPLENTREE**Problématique**

Remplacement d'une entrée par sa valeur dans la fonction de modélisation.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes : FCTECART()

Paramètres en entrée

Nm : Nom de l'entrée à remplacer dans le modèle.
Val : Valeur de l'entrée

Paramètres en sortie

Fm : Fonction de modélisation après remplacement de Nm par sa valeur.

Paramètres intermédiaires

LgFm : Longueur de la chaîne Fm.
PosEnt : Position de Nm dans Fm.
P1 : Partie de Fm en avant de Nm.
P2 : Partie de Fm jusqu'à Nm.
P3 : Partie de Fm après Nm.

Algorithme détaillé

DEBUT

```

Initialiser P1, P2, P3 à vide
PosEnt = 1
TANT QUE PosEnt <> 0 FAIRE
    Calculer LgFm
    SI PosEnt = 0 ALORS
        Sortir de la boucle
    F-IN SI
    P1 = Partie gauche de Fm
    P2 = Partie gauche de Fm & Val
    P3 = Partie droite de Fm
    Fm = P2 & P3
FIN TANT QUE
FIN

```

Jeu d'essai

La fonction de modélisation de PS (Poids sec) du mil est :

$PS_{\text{feuille}} = P_{\text{max}} / (a + b \cdot \exp(c \cdot \text{SomTemp}))$

Nm = Pmax

Val = 296

Après exécution de la procédure, Pmax est remplacé par 296 et

$Fm = 296 / (a + b \cdot \exp(c \cdot \text{SomTemp}))$

4.5.2.2.2.17 Fonction EXTRAIREF**Problématique**

Extraire la formulation de la fonction de modélisation de la chaîne des conditions multiples.

Analyse du problème

Les fonctions de modélisation peuvent être exprimées sous une forme conditionnelle dans la base de données des simulations : (SI Condition ; fonction1 ; fonction2), cela se traduit par, si Condition est vraie alors la fonction de modélisation est fonction1 sinon c'est fonction2.

Algorithme sous forme de texte**DEBUT**

SI Condition = « **SI** » **ALORS**

Déterminer et évaluer la partie condition

Extraire la fonction

SINON

Prendre la chaîne entière

FIN SI

FIN**Fonctions ou procédures appelées :**

CHAINIEFCT du module S_CAR_ECART_MOD

Fonctions ou procédures appelantes : FCTECART**Paramètres en entrée**

ch : Chaîne de caractères dans laquelle se fera l'extraction

Paramètres en sortie

Le paramètre en sortie est la valeur retournée par la fonction. Elle est de type variable. C'est la fonction de modélisation.

Paramètres intermédiaires:

RECond : Résultat de l'évaluation de la condition.

CCond : La partie condition de ch.

CExt : Partie de la chaîne à extraire.

Cond : Condition de la formule c'est à dire « **SI** ».

I, J, K : Indice de parcours de tableau et de boucle.

E : Code de l'erreur..

Algorithme**DEBUT**

Déterminer Cond

SI Cond = « **SI** » **ALORS**

Déterminer CCond

RECond = CHAINIEFCT (CCond , E)

```
      I = CCond + 6
      J - O
      SI RECond = « VRAIE » ALORS
          EXTRAIREF = EXTRAIREF(La partie « vraie » de ch)
      SINON
          EXTRAIREF = EXTRAIREF(La partie « fausse » de ch)
      FIN SI
  SINON
      EXTRAIREF = ch
  FIN SI
FIN
```

Jeu d'essai

Exemple de modélisation sur le mil (Poids sec feuille) :
(SI $24 \leq 1200$; $296/(a+b \cdot \exp(c \cdot 24))$; $296/(a+b \cdot \exp(c \cdot 1200)) - (24-1200) \cdot 0.075$)
CCond = $24 \leq 1200$
Après une évaluation de CCond,
RECond = VRAIE
 $ch = 296/(a+b \cdot \exp(c \cdot 24))$

4.5.2.2.2.18 Procédure StockerValP**Problématique**

Mettre la valeur optimisée de chaque paramètre dans la table MAJPARAM.

Analyse du problème

Après optimisation, les valeurs des paramètres obtenues sont stockées dans MAJPARAM qui sera *rattachée* à la base de données des simulations. A la demande de l'utilisateur, le contenu de cette table sera vidée dans la table Tparamètres auquel cas MAJPARAM sera supprimée.

Algorithme générale**DEBUT**

Créer MAJPARAM, ouvrir MAJPARAM
Y stocker la valeur optimisée de chacun des paramètres.
Fermer MAJPARAM

FIN

Fonctions ou procédures appelées: Néant.

Fonctions ou modules appelants:

SIMPLEX, GRADIENT, OPTIM_SIMP_GRAD.

Paramètres en entrée

NB : Nombre total des paramètres du modèle.
CodV : Code de la variété de culture.
XMS() : Tableau contenant la valeur optimisée de chaque paramètre.
BaseParam: Base de données des simulations.

Paramètres en sortie: Néant

Paramètres intermédiaires:

VariationsP : Base de données pour l'utilisation MAJPARAM
TP : Table MAJPARAM.
PARAM : Unique champ de MAJPARAM
I : Indice de parcours de boucle
TravEspaceP : Espace de travail.

Algorithme détaillé**DEBUT**

Mise en place de TravEspaceP, ouverture de BaseParam
Création et rattachement de MAJPARAM à BaseParam
I=0

TANT QUE I < NB FAIRE

« PARAM » = XMS (1), I = I + 1

Ajouter un enregistrement à MAJPARAM

FIN TANT QUE

Fermeture de MAJPARAM, BaseParam, TravEspaceP

FIN

4.5.2.2.2.19 Procédure MAJVaIP**Problématique**

Mettre la valeur optimisée des paramètres dans la table Tparamètres

Analyse du problème

Les valeurs des paramètres optimisés peuvent être stockées dans la base de données en vue de leur utilisation future pour réaliser des simulations. En effet, Ces paramètres appliqués au modèle de simulation, permettent d'avoir des résultats plus proches de ceux observés aux champs.

Algorithme générale**DEBUT**

Ouvrir la table de données des paramètres.

Se positionner sur l'enregistrement correspondant aux paramètres du modèle
Y stocker la valeur optimisée de chacun des paramètres.

Fermer la table des paramètres.

FIN

Fonctions ou procédures appelées: Néant.

Fonctions ou procédures appelantes: la procédure principale.

Paramètres en entrée

CF : Code de la fonction du modèle.

CodV : Code de la variété de culture.

BaseParam : Base de données des simulations.

Paramètres en sortie: Néant

Paramètres intermédiaires

TravEspaceP : Espace de travail.

TParamètres : Table Tparamètres.

VariationsP : Base de données pour l'utilisation de la table Tparamètres.

NP : Table intermédiaire contenant la valeur optimisée de chaque paramètre.

Algorithme détaillé**DEBUT**

Mise en place de TravEspaceP,

Ouverture de BaseParam, TParamètres, NP

Se positionner sur le premier enregistrement de TParamètres et de NP

TANT QUE pas fin de fichier TParamètres **FAIRE**

SI (« Code de la variété » de TParamètres = CV) et

 (« Code de la fonction » de TParamètres = CF) **ALORS**

 « Valeur » de TParamètres = « PARAM »

 Passer à l'enregistrement suivant de NP

FIN SI

 Passer à l'enregistrement suivant de TParamètres

FIN TANT QUE

Fermeture de TParamètres, NP, BaseParam, TravEspaceP

F I N

4.5.2.2.3 OPTIM SIMP

Ce module permet d'obtenir un jeu de paramètres avec la méthode du simplexe

4.5.2.2.3.7 Procédure MEILLEURJXPMS

Problématique

Obtenir le meilleur jeu de paramètres.

Analyse du problème

La méthode du simplexe démarre avec plusieurs jeux de paramètres au départ. Ces jeux sont obtenus de manière aléatoire. La méthode du simplexe est testée un certain nombre de fois (Nblter = 6) avec des jeux de paramètres différents dans chaque cas. Le meilleur résultat est accepté.

Algorithme général

DEBUT

Nblter = 0

TANT QUE Nblter <= 5 FAIRE

 Mettre en place les jeux de paramètres de départ de manière aléatoire

 Appel de ESTSIMP

FIN TANT QUE

 Comparer les résultats obtenus et accepter le meilleur

FIN

Fonctions ou procédures appelées

ESTSIMP

MINIMUM du module TESTS-VAL

Fonctions ou procédures appelantes : Néant.

Paramètres en entrée

SErr : Valeur indiquant la condition d'arrêt de l'algorithme du simplexe.

NbP : Nombre de paramètres du modèle.

Mm() : Tableau à deux dimensions contenant la valeur minimale et maximale des paramètres.

Fct : Fonction des moindres carrés sous forme de chaîne de caractères.

Paramètres en sortie

MP() : Tableau à une dimension contenant le meilleur jeu de paramètres obtenu

VMeil : Valeur de la fonction des moindres carrés pour le meilleur jeu de paramètres obtenu.

Paramètres intermédiaires:

I : Indice de parcours de boucle (de 0 à Nblter) et de tableau (XMeilS())

J : Indice de parcours des lignes du tableau MP() et des colonnes du tableau XMeilS().

- K : Indice de parcours des lignes du tableau $Mm()$ et des colonnes du tableau $MP()$.
- PMin : Position de la plus petite valeur contenue dans le tableau $SMeilS()$.
- Min : La plus petite valeur contenue dans le tableau $SMeilS()$.
- Nblter : Nombre de fois où la méthode du simplexe est appelée avec des jeux de paramètres différents.
- Erreurs : Code erreur.
- SMeil : Valeur de la fonction des moindres carrés pour le meilleur jeu de paramètres.
- Limite : Constante permettant de déterminer la marge d'évolution des paramètres dans la mise en place des jeux de paramètres.
- $SMeilS(Nblter)$: Tableau des meilleures valeurs obtenues..
- $JxPm(NbP+1, NbP)$: Tableau des différents points.
- $XMeilS(Nblter, NbP)$: Tableau des jeux de paramètres dont les valeurs minimisent la fonction des moindres carrés.

Algorithme

DEBUT

Initialiser Limite

Nblter = 5

FAIRE

POUR I = 0 à Nblter

'~~ Mise en place des jeux de paramètres

POUR J=0 à NbP

POUR K=0 à NbP-1

$JxPm(J, K) = Mm(K,0) \leq$ Valeur aléatoire $\leq Mm(K,1)$

FIN POUR

FIN POUR

'~~ Appel à la fonction la méthode du simplexe.

ESTSIMP (SErr, NbP, $JxPm()$, $MP()$, $Mm()$, SMeil, Fct, Erreurs)

SI Erreurs = -1 ALORS

SMeilS(I) = Limite

SINON

SMeilS(I) = SMeil

POUR I = 0 à NbP - 1

$XMeilS(I, J) = MP(J)$

FIN POUR

FIN SI

FIN POUR

'~~ Recherche de la valeur minimale parmi les résultats obtenus

MINIMUM (Nblter, SMeilS(), PMin, Min)

'~~ Mise en place de MP

POUR I = 0 à NbP - 1

$MP(I) = XMeilS(PMin, I)$

FIN POUR

VMeil = SMeilS(PMin)

Effacer les tableaux $JxPm()$, $XMeilS()$ et SMeilS()

TANT QUE VMeil <> Limite

FIN

4.5.2.2.3.2 Procédure ESTSIMP**Problématique**

Mettre en place la méthode du simplexe.

Analyse du problème

La méthode du simplexe est réalisée à partir de plusieurs jeux de paramètres (N + 1 dans la cas où on a N paramètres dans le modèle).

Algorithme général**DEBUT**

Fixer alpha, bêta, gamma, $N_{\text{IterSimplex}} = 1$.

Générer les $n+1$ jeux de paramètres (chaque jeu de paramètres constitue un point P).

Calculer la valeur de la fonction des moindres carrés(E) pour chaque point

TANT QUE pas satisfaisant **FAIRE**

$Bary = (1/n) \sum P_i \quad (i : 0, 1, \dots, n)$.

Déterminer PI (Point pour lequel E est la plus basse)

Calculer SPI (E pour PI)

Déterminer Ph (Point pour lequel E est la plus grande)

Calculer SPh (E pour Ph)

Calculer Pr (Point réfléchi)

Calculer SPr (E pour Pr)

SI SPr < SPh **ALORS** Ph = Pr **FIN SI**

SI SPr < SPI **ALORS**

$Pe = (1 + \text{gamma}) * Pr - \text{gamma} * Bary$. (Point d'extension)

Calculer SPE (E pour Pe)

SI SPE < SPI **ALORS**

Ph = Pe

SINON

Ph = Pr

FIN SI

SINON

SI SPr > SP **ALORS**

SI SPr < SPh **ALORS** Ph = Pr **FIN SI**

$Pc = (\text{bêta} * Ph) + (1 - \text{bêta}) * Bary$ (Point de contraction)

Calculer SPc (E pour Pc)

Si SPc > SPh **ALORS**

$P = (P + PI) / 2$ **SINON**

Ph = Pc

FIN SI

SINON

Ph = Pr.

FIN SI

FIN Si

Déterminer PI, calculer SPI

FIN TANT QUE

Retourner le nouveau jeu de paramètres.

FIN

Fonctions ou procédures appelées

SOMMCARR du module S_CAR_ECART_MOD
 MINIMUM du module TESTS-VAL
 MAXIMUM du module TESTS-VAL
 EVALUER du module S_CAR_ECART_MOD
 TESTINTERV du module S_CAR_ECART_MOD

Fonctions ou procédures appelantes : MEILLEURJXPMS()**Paramètres en entrée**

SS : Valeur indiquant la limite de réalisation du simplex.
 N : Nombre de paramètres du modèle.
 X() : Tableau des différents jeux de paramètres,
 MnMx() : Tableau contenant la valeur minimale et maximale des paramètres
 Fct : La fonction des moindres carrés.

Paramètres en sortie

SM : Valeur de la fonction des moindres carrés pour le meilleur jeu de paramètre.
 E : Code de l'erreur
 XM() : Tableau contenant le meilleur jeu de paramètres obtenu.

Paramètres intermédiaires

Pr() : Le point réfléchi.
 Alpha : Constante utilisée pour le calcul du point Pr().
 Pc() : Le point de contraction.
 Bêta : Constante utilisée pour le calcul de Pc().
 Pe() : Le point d'extension
 Gamma : Constante utilisée pour le calcul de Pe().
 FS : Fonction des moindres carrés après remplacement des paramètres par leur valeur.
 XG(N+1,N) : Tableau des jeux de paramètres.
 XGI(N,N) : Tableau de tous les points sauf le point Ph().
 XP(N) : Tableau d'un jeu de paramètres.
 SG(N + 1) : Tableau des résultats de la fonction pour chaque point.
 SGI(N + 1) : Tableau des résultats de la fonction pour chaque point sauf Ph
 PMaxil : Position du point dont le SG est la 2ième plus élevée.
 SPI : Deuxième valeur de la fonction la plus élevée.
 SP : Valeur de la fonction pour un point donné.
 Pmini : Position du point dont la valeur de la fonction est la plus petite.
 Pmaxi : Position du point dont la valeur de la fonction est maximum.
 SPh : Valeur de la fonction des moindres carrés pour le point Ph().
 SPI : Valeur de la fonction des moindres carrés pour le point PI().
 SPr : Valeur de la fonction des moindres carrés pour le point Pr().
 SPe : Valeur de la fonction des moindres carrés pour le point Pe().
 SPco : Valeur de la fonction des moindres carrés pour le point Pc().
 SPIB : Valeur avant l'itération encours de SPI.
 PI() : Point pour qui la valeur de la fonction des moindres carrés est la plus basse.

Ph() : Point pour qui la valeur de la fonction des moindres carrés est la plus élevée.
 Bary(N) : Tableau contenant la valeur du barycentre des points.
 Nblter : Entier indiquant le nombre d'itérations dans la boucle principale.
 I : Indice de parcours de boucle et de tableau.
 J : Indice de parcours de boucle de tableau.
 K : Indice de parcours de tableau.

 NDepass : Nombre de fois où une erreur intervient dans l'évaluation de la fonction.
 Limite : La plus grande valeur acceptée par le logiciel de développement
 SomTotP(N) : Tableau contenant le total des différents points.
 SommePm(N + 1) : Tableau contenant le total de chaque paramètre.

Algorithme

DEBUT

```

  Initialiser FS à vide
  E=0
  '~~ Buff érisation des premières valeurs des jeux de paramètres.
  POUR I=0 à N
    POUR J=0 à N
      XG(I, J)=X(I, J)
    FIN POUR
  FIN POUR
  '~~ La valeur de la fonction des moindres carrés pour chaque point.
  NDepass = 0
  POUR I = 0 à N
    K=0
    POURJ=0 à N-1
      XP(K) = XG(I, J)
      K = K + 1
    FIN POUR
    SOMMCARR (Ft, N, XP(), FS)
    SP = EVALUER (FS, E)
    SI E = -1 ALORS
      NDepass = NDepass + 1
      SG(I) = Limite
    SINON
      SG(I) = SP
    FIN SI
  FIN POUR
  SI NDepass = N + 1 ALORS
    Sortir de la procédure
  SINON
    E = 0
  FIN SI
  '~~ Détermination de PI().
  MINIMUM (N + 1, SG(), PMini, SPI)
  POURE=0 à N-1
    PI(I) = XG(PMini, I)

```

FIN FOUR

SPIB = 0

Nblter = 0

FAIRE**SI** Nblter <> 0 **ALORS**

SPIB = SPI 'Bufferisation de la valeur de SPI.

FIN SI

'--Détermination de Ph().

MAXIMUM (N + 1, SG(), PMaxi, SPh)

POUR I = 0 à N - 1

Ph(I) = XG(PMaxi, I)

FIN POUR

'~~ Mise en place du tableau XGI pour le calcul du barycentre

K=0

POUR I = 0 à N**SI** I <> PMaxi **ALORS****POUR** J = 0 à N - 1

XGI(K, J) = XG(I, J)

FIN POUR

K = K + 1

FIN SI**FIN POUR**

'-- Mise en place du tableau SGI

POUR I = 0 à N - 1

K=0

POUR J=0 à N-1

XP(K) = XGI(I, J)

K = K + 1

FIN POUR

SOMMCARR (Ft, N, XP(), FS)

SP = EVALUER (FS, E)

SI E = -1 **ALORS** Sortir de la procédure **FIN SI**

SGI(I) = SP

FIN POUR

'-- Détermination du deuxième point le plus élevé.

MAXIMUM (N, SGI(), PMaxi, SPI)

'~~ Calcul du barycentre des points

J=0

FAIRE

I = 0

'~~ Calcul de la somme totale de chaque paramètre.

TANT QUE (I <= N - 1) **FAIRE****SI** I = 0 **ALORS**

SommePm(I) = XGI(I, J)

SINON

SommePm(I) = SommePm(I - 1) + XGI(I, J)

FIN SI

I = I + 1

FIN TANT QUE

SomTotP(J) = SommePm(N - 1)

```

        Bary(J) = SomTotP(J) / N      'Détermination du barycentre.
        J = J + 1
TANT QUE J <> N
'~~ Calcul de Pr().
POUR I = 0 à N - 1
        Pr(I) = (1 + Alpha) * Bary(I) - (Alpha * Ph(I))
FIN POUR
'~~ Test de la valeur des paramètres de Pr().
TESTINTERV (N, MiniMaxi(), Pr())
'~~ Calcul de SPr.
SOMMCARR (Ft, N, Pr(), FS)
SPr = EVALUER(FS, E)
SI E = -1 ALORS Sortir de la procédure FIN SI
SI SPr < SPI ALORS
        POUR I = 0 à N - 1      'Détermination de Pe().
                Pe(I) = (1 + Gamma) * Pr(I) - Gamma * Bary(I)
        FIN POUR
'~~ Test de la valeur des paramètres de Pe().
TESTINTERV (N, MiniMaxi(), Pe())
'~~ Calcul de SPe
SOMMCARR (Ft, N, Pe(), FS)
SPe = EVALUER(FS, E)
SI E = -1 ALORS Sortir de la procédure FIN SI
SI SPe < SPI ALORS
        POUR I = 0 à N - 1
                Ph(I) = Pe(I)
                XG(PMaxi, I) = Ph(I)
        FIN POUR
        SG(PMaxi) = SPe
SINON
        POUR I = 0 à N - 1
                Ph(I) = Pr(I)
                XG(PMaxi, I) = Ph(I)
        FIN POUR
        SG(PMaxi) = SPr
FIN SI
SINON
SI SPr > SPI ALORS
        SI SPr <= SPh ALORS
                POUR I = 0 à N - 1
                        Ph(I) = Pr(I)
                        XG(PMaxi, I) = Ph(I)
                FIN POUR
                SG(PMaxi) = SPr
        FIN SI
'~~ Calcul de Pc().
POUR I = 0 à N - 1
        Pc(I) = (Bêta * Ph(I)) + (1 - Bêta) * Bary(I)
FIN POUR
'~~ Test de la valeur des paramètres de Pr().

```

```

TESTINTERV (N, MiniMaxi(), Pc())
'~~ Calcul du SPco.
SOIMMCARR (Ft, N, Pc(), FS)
SPco = EVALUER(FS, E)
SI E = -1 ALORS Sortir de la procédure FIN SI
SI SPco > SPh ALORS
    POUR I = 0 à N
        K=O
        '~~De nouvelles valeurs pour les points
        POURJ=OàN-1
            XG(I, J) = (XG(I, J) + PI(J)) / 2
            XP(K) = XG(I, J)
            K = K + 1
        FIN POUR
        TESTINTERV (N, MiniMaxi(), Pc())
        SOMMCARR (Ft, N, XP(), FS)
        SP = EVALUER(FS, E)
        SI E = -1 ALORS
            Sortir de la procédure
        FIN SI
        SG(I) = SP
    FIN POUR
SINON
    POURI=OàN-1
        Ph(I) = Pc(I)
        XG(PMaxi, 1) = Ph(I)
    FIN POUR
    SG(PMaxi) = SPco
FIN SI
SINON
    POUR I = 0 à N - 1
        Ph(I) = Pr(I)
        XG(PMaxi, I) = Ph(I)
    FIN POUR
    SG(PMaxi) = SPr
FIN SI
FIN SI
'~~ Détermination du nouveau PI().
MINIMUM (N + 1, SG(), PMini, SPI)
POUR I = 0 à N - 1
    PI(I) = XG(PMini, I)
FIN POUR
'~~ Modification de la condition d'arrêt dans le cas où SPI = 0
SI SPI = 0 ALORS Sortir de cette boucle (TANT QUE) FIN SI
    Nblter = Nblter + 1
TANT QUE Valeur absolue (SPI - SPIB) / SPI) > SS
'~~ Le meilleur jeu de paramètres obtenu est mis dans le tableau XM()
POUR I = 0 à N
    XM(I) = XG(PMini, I)
FIN POUR

```

SM = SPI

Effacer les tableaux XG, XGI, XP, SG, SGI, PI, Ph, Pr, Pe, Pc, SomTotP,
SommePm, Bary

FIN

4.5.2.2.4 TESTS VAL

Ce module regroupe les procédures permettant de connaître :

- la plus petite valeur contenue dans un tableau de N valeurs.
- la plus grande valeur contenue dans un tableau de N valeurs.
- la validité d'une date

4.5.2.2.4.1 Procédure MINIMUM

Problématique

Fournir la plus petite valeur contenue dans un tableau.

Fonctions ou procédures appelées: Néant

Fonctions ou procédures appelantes:

ESTSIMP du module OPTIM-SIMP

MEILLEURJXPMS du module OPTIM-SIMP

Paramètres en entrée

TailleN : Nombre de valeurs dans le tableau ValFN().

ValFN() : Tableau des valeurs parmi lesquelles on veut connaître la plus petite.

Paramètres en sortie

PosMini : Position de la plus petite valeur contenue dans le tableau ValFN().

Minr : La plus petite valeur contenue dans le tableau ValFN().

Paramètres intermbdiaires

I : indice de parcours du tableau ValB().

J : Indice de parcours du tableau ValFN().

ValB(TailleN) : Tableau contenant les mêmes valeurs que celles de ValFN()

Algorithme détaillé

DEBUT

 '~~ Mise en place de ValB()

 POUR I = 0 à TailleN - 1

 ValB(I) = ValFN(I)

FIN POUR

 I = 0, J = 1

 '--Recherche de la valeur minimale dans le tableau

TANT QUE J < TailleN **FAIRE**

SI ValB(I) > ValFN(J) **ALORS** I = J **FIN SI**

 J = J + 1, Mini = ValB(I)

 PosMini = I

FIN TANT QUE

FIN

4.5.2.2.4.2 Procédure MAXIMUM**Problématique**

Fournir la plus grande valeur contenue dans un tableau.

Fonctions ou procédures appelées: Néant

Fonctions ou procédures appelantes :

ESTSIMP du module OPTIM_SIMP

Paramètres en entrée

TailleX : Nombre de valeurs contenues dans le tableau ValFX().
ValFX() : Tableau des valeurs parmi lesquelles on veut connaître la plus grande.

Paramètres en sortie

PosMaxi : Position de la plus grande valeur contenue dans le tableau ValFX().
Maxi : La plus grande valeur contenue dans le tableau ValFX().

Paramètres intermédiaires

ValB(TailleX) : Tableau contenant les mêmes valeurs que celles de ValFX()
I : indice de parcours du tableau ValB().
J : Indice de parcours du tableau ValFX().

Algorithme**DEBUT**

'~~ Mise en place de ValB()

POUR I = 0 à TailleX - 1

ValB(I) = ValFX(I)

FIN POUR

I = 0

J = I

'~~ Recherche de la valeur maximale dans le tableau

TANT QUE J < TailleX **FAIRE**

SI ValB(I) < ValFX(J) **ALORS**

I = J

FIN SI

J = J + 1

Maxi = ValB(I)

PosMaxi = I

FIN TANT QUE

FIN

4.5.2.2.4.3 Procédure CONTFORMDAT

Problématique

Déterminer si une date saisie est valide ou pas.

Fonctions ou procédures appelées: Néant

Fonctions ou procédures appelantes:

Paramètres en entrée

D : Date saisie à l'écran.

Paramètres en sortie

Paramètres intermédiaires

Delim : Séparateur du jour du mois et de l'année.

Algorithme détaillé

DEBUT

SI Delim=« . » ou « / » ou « : » ou « - » ou « » **ALORS**

SI D est de la forme 00 Delim 00 Delim 0000 **ALORS**

Accepter D

SINON

Afficher un message d'erreur

FIN SI

SINON

Afficher un message d'erreur

FIN SI

FIN

4.5.2.2.5 S CAR ECART MOD

Ce module est formé de procédures qui traitent la fonction des moindres carrés

4.5.2.2.5.1 Procédure TESTINTERV

Problématique

Tester si une donnée se trouve dans un intervalle fixé.

Analyse du problème

La valeur d'un paramètre doit toujours être dans l'intervalle fixé au départ dans la table TParamètres de la base de données des simulations.

Algorithme sous forme de texte

DEBUT

SI la valeur du paramètre > la valeur de la borne supérieure fixée ALORS
Lui attribuer la valeur de la borne supérieure

SINON

SI la valeur du paramètre < la valeur de la borne inférieure fixée ALORS
Lui attribuer la valeur de la borne inférieure

FIN SI, FIN SI

FIN

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes

ESTSIMP du module OPTIM_SIMP

NUMGRAD du module OPTIM-GRAD

ESTGRAD du module OPTIM-GRAD

Paramètres en entrée

NP : Nombre de paramètres du modèle.

Bornes() : Tableau des bornes inférieures et supérieures des paramètres.

Paramètres en sortie

P() : Tableau contenant la valeur des paramètres à vérifier

Paramètres intermédiaires :

I : Indice de parcours du tableau Bornes().

Algorithme détaillé

DEBUT

POUR I = 0 à NP - 1

SI P(I) < Bornes(I, 0) **ALORS** P(I) = Bornes(I, 0)

SINON

SI P(I) > Bornes(I, 1) **ALORS** P(I) = Bornes(I, 1) **FIN SI**

FIN SI, FIN POUR, FIN

4.5.2.2.5.2 Procédure SOMMCA RR

Problématique

Remplacer chaque paramètre par une valeur dans la fonction des moindres carrés.

Analyse du problème

Dans la fonction de modélisation, le premier paramètre est codé X(O), le deuxième X(1) et ainsi de suite. Chacun de ces paramètres doit être remplacé par une valeur. Cela permet d'évaluer plus tard la fonction des moindres carrés.

Algorithme sous forme de texte

DEBUT

Remplacer chaque paramètre par sa valeur dans la fonction des moindres carrés

Bien organiser la chaîne de caractères obtenue

FIN

Fonctions ou procédures appelées :

ESTSIMP du module OPTIM_SIMP

Fonctions ou procédures appellantes:

ESTSIMP du module OPTIM_SIMP

NUMGRAD du module OPTIM-GRAD

ESTGRAD du module OPTIM-GRAD

Paramètres en entrée

F_n : Fonction des moindres carrés

N_b : Nombre de paramètres du modèle.

X() : Point pour qui on veut connaître la valeur de la fonction des moindres carrés.

Paramètres en sortie

F_nBuf : Fonction des moindres carrés après remplacement de chaque paramètre par sa valeur.

Paramètres intermédiaires:

Partiel : Partie de la fonction se trouvant juste avant le code ou paramètre à remplacer.

Partie2 : Partie se trouvant juste avant le code du paramètre à remplacer + valeur du paramètre

Partie3 : Partie de la fonction se trouvant juste après le code du paramètre à remplacer.

I : Indice de parcours du tableau X().

ExpRech : Expression que l'on cherche dans F_n

SgRpl : Signe de remplacement

DebRech : Indique la position du début de la recherche dans F_n.

LgFnBuf : Taille de Fn après avoir remplacé chaque paramètre par sa valeur.
 LgPartie1 : Taille de Partiel.
 PosParam : Position d'un paramètre donné dans Fn.
 PosSigne : Position des signes --,-+,+-, ++ dans Fn après la prise en compte de la valeur de chaque paramètre

Algorithme détaillé**DEBUT**

DebRech = 1

FnBuf = Fn

Supprimer les espaces de gauche et de droite de FnBuf

F=0

'~~ Remplacement de chaque paramètre de FnBuf par sa valeur

POUR I = 0 à Nb - 1

PosParam = 1

ExpRech = "X(I)"

TANT QUE PosParam <> 0 **FAIRE**

LgFnBuf = Longueur (FnBuf)

Remplacer le I de ExpRech par la valeur du I

PosParam = Position de ExpRech dans Fn

SI PosParam = 0 **ALORS** Sortir de la boucle **FIN SI**

Partiel = Partie gauche de FnBuf jusqu'à PosParam-1

Lg Partiel = Longueur (Partiel)

SI X(I) < 0 **ALORS**

Partie2 = Partiel & "(" & X(I) & ")"

SINON

Partie2 = Partiel & X(I)

FIN SI

Partie3 = Partie droite (FnBuf) à partir de la position
(LgFnBuf - LgPartie1 - 4)

FnBuf = Partie2 & Partie3

FIN TANT QUE

FIN POUR

'~~ Structuration de la fonction avec prise en compte des signes:--,-+,+-,++

POUR I = 0 à 3

SI I=0 **ALORS**

ExpRech = "--"

SgRpl = "+"

FIN SI

SI I=1 **ALORS**

ExpRech = "-+" **ALORS**

SgRpl = "-"

FIN SI

SI I = 2 **ALORS**

ExpRech = "+-"

SgRpl = "-"

FIN Si

SI I = 3 **ALORS**

ExpRech = "++"

```

      SgRpl = "+"
    FIN SI
    PosSigne = 1
    TANT QUE PosSigne <> 0 FAIRE
      LgFnBuf = Longueur (FnBuf)
      PosSigne = Position de ExpRech dans Fn
      SI PosSigne = 0 ALORS Sortir du POUR FIN SI
      Partiel = Partie gauche (FnBuf) jusqu'à la position
        (PosSigne - 1) en commençant par 1
      LgPartie1 = Longueur (Partiel)
      Partie2 = Partiel & SgRpl
      Partie3 = Partie droite de FnBuf à partir de la position
        (LgFnBuf - LgPartie1 - 2) jusqu'à la fin de la chaîne
      FnBuf = Partie2 & Partie3
    FIN TANT QUE
  FIN POUR
FIN

```

Jeu d'essai

Soit $F_n = \left(\frac{296}{(a+b \cdot \exp(c \cdot 24))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(a+b \cdot \exp(c \cdot 48))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(a+b \cdot \exp(c \cdot 72))} \right)^2$

Nb = 3

X(0) = 1, valeur du paramètre a

X(1) = 928.63, valeur du paramètre b

X(2) = -0.0082, valeur du paramètre c

Exemple pour le paramètre a

Première itération

Partiel = $\left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 24))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 48))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 72))} \right)^2$

Partie2 = $\left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 24))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 48))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 72))} \right)^2$

Partie3 = $\left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 24))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 48))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 72))} \right)^2$

Fn = $\left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 24))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 48))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 72))} \right)^2$

Deuxième itération

Partiel = $\left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 24))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 48))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 72))} \right)^2$

Partie2 = $\left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 24))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 48))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 72))} \right)^2$

Partie3 = $\left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 24))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 48))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 72))} \right)^2$

Fn = $\left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 24))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 48))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 72))} \right)^2$

Troisième itération

Partiel = $\left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 24))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 48))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 72))} \right)^2$

Partie2 = $\left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 24))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 48))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 72))} \right)^2$

Partie3 = $\left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 24))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 48))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 72))} \right)^2$

Fn = $\left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 24))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 48))} \right)^2 - \left(\frac{296}{(1+b \cdot \exp(c \cdot 72))} \right)^2$

4.5.2.2.5.3 Fonction CHAINEFCT

Problématique

Evaluer une condition exprimée sous forme de chaîne de caractères

Analyse du problème

La partie condition de la formulation de la fonction de modélisation est de la forme : A opérateur B, opérateur peut être <, >, etc. A et B peuvent avoir une forme imbriquée, c'est à dire exprimées sous forme de sous-conditions. Le résultat de cette condition joue sur le choix de la partie à extraire dans la formulation de la fonction de modélisation.

Cette fonction est réalisée de manière récursive.

Algorithme sous forme de texte

DEBUT

SI Résultat d'évaluation = VRAIE OU FAUX **ALORS**
 fin du traitement

SINON

TANT QUE Résultat d'évaluation <> VRAIE OU FAUX **FAIRE**
 Continuer à évaluer la sous-condition

FIN TANT QUE

FIN SI

FIN

Fonctions ou procédures appelées

ESTOPERATEUR

OPERATEUR

IMAGEFONCTION

Fonctions ou procédures appelantes : EXTRAIREF du module GESTION-BD

Paramètres en entrée

Chn : Chaîne de caractères à évaluer.

Erreur : Code erreur.

Paramètres en sortie

C'est la valeur de retour de la fonction. Elle est de type booléen (Vraie ou Faux). Vraie : si la condition est Vraie et Faux si la condition est fausse,

Paramètres intermédiaires:

LongChn : Longueur de Chn.

Nbl : Partie gauche d'une opération.

Nb2 : Partie droite d'une opération.

Condion : Booléen indiquant si un caractère est de type numérique ou pas.

I : Indice de parcours de Chn.

J : Entier servant à la reconnaissance des parenthèses.

K : Indice de parcours de Chn.

IDFonction : Indentificateur d'une fonction prédéfinie (Ex: ln, exp).

Err : Code de l'erreur engendrée par les calculs.

Algorithme**DEBUT**

Erreur = Err

LongChn = Longueur de Chn

SI Err = -1 **ALORS**

Sortir de la fonction

FIN SI

'~~ Cas d'une simple valeur numérique

SI Chn est un nombre **ALORS**

CHAINEFCT = Val (Chn)

Sortir de la fonction

FIN SI

Extraire le dernier caractère de Chn

SI le dernier caractère de Chn est un nombre **ALORS**

Nb1 = ""

I = LongChn

SI le I^{ème} caractère de Chn est un nombre ou est égal à « » **ALORS**

Gondtion = Vrai

SINON

Gondtion = Faux

FIN SI

'~~ Mise en place de la première opérande

TANT QUE Condtion = VRAI **FAIRE**Nbl = Le I^{ème} caractère de Chn & Nb1

I - I - 1

SI le I^{ème} caractère de Chn est un nombre ou = « . » **ALORS**

Condtion = Vrai

SINON

Condtion = Faux

FIN SI**FIN TANT QUE****SI** le I - 1^{ème} caractère = < ou > ou e ou E ou o ou 0 **ALORS**

Nb2 = Partie gauche de Chn jusqu'à la position I - 2

CHAINEFCT = OPERATEUR(les deux caractères à la position I-1 de Chn, CHAINEFCT(Nb2, Err), CHAINEFCT(Nb1, Err), Err)

SINON

Nb2 = Partie gauche de Chn jusqu'à la position I - 1

CHAINEFCT = OPERATEUR(le caractère à la position I de Chn, CHAINEFCT(Nb2, Err), CHAINEFCT(Nb1, Err), Err)

FIN SISI Err = -1 **ALORS** Sortir de la fonction **FIN SI****FIN SI**SI le caractère à la position LongChn de Chn = ")" **ALORS**

J = I

I = LongChn - 1

'--Recherche de parenthèses pour connaître le bloc interne à évaluer

TANT QUE J <> 0 **FAIRE**SI le I^{ème} caractère de Chn = ")" **ALORS** J = J + 1 **FIN SI**SI le I^{ème} caractère de Chn = "(" **ALORS** J = J - 1 **FIN SI**

I = I - 1

```

FIN TANT QUE
'~~ Evaluation du bloc de données se trouvant entre parenthèses
SI I = 0 ALORS
    CHAINEFCT = CHAINEFCT(LongChn - 2 caractères de Chn à
                    partir de la position 2, Err)
    Sortir de la fonction
FIN SI
'~~ En présence d'un opérateur, prise en compte des parties gauches et
    droites
SI ESTOPERATEUR(I ème caractère de Chn) ALORS
    CHAINEFCT = OPERATEUR(le I ème caractère de Chn,
    CHAINEFCT(Partie gauche de Chn jusqu'à la position I - 1, Err),
    CHAINEFCT(LongChn caractères à partir de la position I + 1, Err), Err)
    Sortir de la fonction
FIN SI
K = I
'~~ Mise en place de l'identificateur de la fonction à appliquer
IDFonction = ""
TANT QUE (K <> 1) et (ESTOPERATEUR(le caractère à la position K
                    de Chn) = Faux) FAIRE
    IDFonction = le caractère à la position K de Chn & IDFonction
    K = K - 1
FIN TANT QUE
SI K = 1 ALORS
    IDFonction = le caractère à la position K de Chn & IDFonction
    CHAINEFCT = IMAGEFONCTION( IDFonction,
    CHAINEFCK(LongChn-I-2 caractères à partir de la position
    I+2 de Chn, Err), Err)
    SI Err = -1 ALORS Sortir de la fonction FIN SI
SINON
    CHAINEFCT = OPERATEUR(le caractère à la position K de Chn,
    CHAINEFCT(LongChn-K caractères à partir de la position K+1 de
    Chn, Err), CHAINEFCT(Partie gauche de Chn jusqu'à la position
    K-1, Err))
FIN SI
FIN SI
FIN

```

Jeu d'essai

Au départ, Chn = 24<=1200

Après évaluation, Chn = VRAIE

4.5.2.2.5.4 Fonction EVALUER

Problématique

Evaluer une fonction exprimée sous forme de chaîne de caractères.

Analyse du problème

La fonction de modélisation est de la forme : A opérateur B, opérateur peut être +, - etc. A et B peuvent avoir une forme imbriquée, c'est à dire être aussi exprimées sous forme de sous-fonction.

Cette fonction est réalisée de manière récursive.

Algorithme sous forme de texte

DEBUT

SI Résultat d'évaluation = un nombre **ALORS**
fin du traitement

SINON

TANT QUE Résultat d'évaluation <> un nombre **FAIRE**
Continuer à évaluer la sous-fonction

FIN TANT QUE

FIN SI

FIN

Fonctions ou procédures appelées

ESTOPERATEUR

OPERATEUR

IMAGEFONCTION

Fonctions ou procédures appelantes:

ESTSIMP du module OPTIM_SIMP

NUMGRAD du module OPTIM_GRAD

ESTGRAD du module OPTIM_GRAD

Paramètres en entrée

Chn : Chaîne de caractères à évaluer.

Erreur : Code de l'erreur.

Paramètres en sortie

C'est la valeur de retour de la fonction. Elle est de type flottant.

Paramètres intermédiaires

LongChn : Longueur de Chn.

Nb1 : Partie gauche d'une opération.

Nb2 : Partie droite d'une opération.

Condion : Booléen indiquant si un caractère est de type numérique ou pas.

I : Indice de parcours de Chn.

J : Entier servant à la reconnaissance des parenthèses.

K : Indice de parcours de Chn.

IDFonction : Identificateur d'une fonction prédéfinie (Ex: ln, exp).

Err : Code de l'erreur engendrée par les calculs.

Algorithme détaillé**DEBUT**

LongChn = Longueur de Chn

Erreur = Err

SI Err = -1 **ALORS** Sortir de la fonction **FIN SI**

'~~ Cas d'une simple valeur numérique

SI Chn est un nombre **ALORS**

EVALUER = Nombre

Sortir de la fonction

FIN SI

Extraire le dernier caractère de Chn

SI le dernier caractère de Chn est un nombre **ALORS**

Nb1 = ""

I = LongChn

SI le I^{ème} caractère de Chn est un nombre ou est égal à « . » **ALORS**

Condtion = Vrai

SINON

Condtion = Faux

FIN SI

'~~ Mise en place de la première opérande

TANT QUE Condtion = VRAI **FAIRE**

Nbl = Le I^{ème} caractère de Chn & Nbl

I = I - 1

SI le I^{ème} caractère de Chn est un nombre ou est égal à « . » **ALORS**

Condtion = Vrai

SINON

Condtion = Faux

FIN SI

FIN TANT QUE

'~~ Mise en place de la deuxième opérande

Nb2 = Partie gauche de Chn jusqu'à la position I - 1

EVALUER = OPERATEUR(le caractère à la position I de Chn,
EVALUER(Nb2, Err), EVALUER(Nb1, Err), Err)

SI Err = -1 **ALORS** Sortir de la fonction **FIN SI**

FIN SI

SI le caractère à la position LongChn de Chn = ")" **ALORS**

J = I

I = LongChn - 1

'--Recherche de parenthèses pour connaître le bloc interne à évaluer

TANT QUE J <> 0 **FAIRE**

SI le I^{ème} caractère de Chn = ")" **ALORS** J = J + 1 **FIN SI**

SI le I^{ème} caractère de Chn = "(" **ALORS** J = J - 1 **FIN SI**

I = I - 1

FIN TANT QUE

'~~ Evaluation du bloc de données se trouvant entre parenthèses

SI I = 0 **ALORS**

EVALUER = EVALUER(LongChn - 2 caractères de Chn à partir
de la position 2, Err)

Sortir de la fonction

FIN SI

```

'~~ En présence d'un opérateur, prise en compte des parties gauches et
droites
SI ESTOPERATEUR(I ème caractère de Chn) ALORS
    EVALUER = OPERATEUR(le I ème caractère de Chn,
    EVALUER(Partie gauche de Chn jusqu'à la position I - 1, Err),
    EVALUER(LongChn caractères à partir de la position I + 1, Err), Err)
    Sortir de la fonction
FIN SI
K = I
'~~ Mise en place de l'identificateur de la fonction à appliquer
IDFonction = ""
TANT QUE (K <> 1 ) et (ESTOPERATEUR(le caractère à la position K
                                de Chn) = Faux) FAIRE
    IDFonction = le caractère à la position K de Chn & IDFonction
    K = K - 1
FIN TANT QUE
SI K = 1 ALORS
    IDFonction = le caractère à la position K de Chn & IDFonction
    EVALUER = IMAGEFONCTION(IDFonction, EVALUER(LongChn-
        I-2 caractères à partir de la position I+2 de Chn), Err)
    Si Err = -1 ALORS Sortir de la fonction FIN SI
    SINON
        EVALUER = OPERATEUR(le caractère à la position K de
        Chn, EVALUER(LongChn-K caractères à partir de la
        position K+1 de Chn, Err), EVALUER(Partie gauche de
        Chn jusqu'à la position K-1, Err), Err)
        Si Err = -1 ALORS Sortir de la fonction FIN SI
    FIN SI
FIN SI
FIN

```

Jeu d'essai

Au départ, Chn = 24-1200

Après évaluation, Chn = 11 76

4.5.2.2.5.5 Fonction ESTOPERATEUR**Problématique**

Voir si un identifiant est un opérateur ou non.

Analyse du problème

Il faut recenser tous les caractères reconnus comme opérateur. Cela permet de voir si un opérateur y est répertorié ou pas.

Algorithme sous forme de texte**DEBUT**

SI l'identifiant est dans la liste des opérateurs du système
d'autoparamétrisation **ALORS**

Retourner VRAI

SINON

Retourner FAUX

FIN SI

FIN

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes

EVALUER

CHAINEFCT

Paramètres en entrée

Caractère : Chaîne de caractère(s) à tester

Valeur retour

Elle est de type variable. C'est l'identifiant de opérateur.

Paramètres intermédiaires: Néant

Algorithme**DEBUT**

SI Caractère appartient à la liste {+, -, *, /, ^, \, >, <, <>, <=, >=, =, et, Et,
eT, ET, Ou, oU, ou, OU) **ALORS**

ESTOPERATEUR = VRAIE

SINON

ESTOPERATEUR = FAUX

FIN SI

FIN**Jeu d'essai**

Cas 1 : Caractère = +

OPERATEUR = VRAI

Cas 2 : la valeur de Caractère n'existe pas dans la liste

Caractère = m

OPERATEUR = FAUX

4.5.2.2.5.6 Fonction OPERATEUR**Problématique**

Evaluer un opérateur.

Algorithme sous forme de texte

DEBUT Lire l'opérateur et l'appliquer aux opérandes **FIN**

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes

EVALUER
CHAINEFCT

Paramètres en entrée

Signe : l'opérateur à appliquer.
Nb1 : Opérande1.
Nb2 : Opérande2.
E0 : Code de l'erreur.

Paramètres en sortie

C'est la valeur de retour de la fonction. Elle est de type variable

Paramètres intermédiaires: Néant

Algorithme détaillé

DEBUT

```

SI Signe = « + » ALORS OPERATEUR = Nb1 + Nb2 FIN SI
SI Signe = « - » ALORS OPERATEUR = Nb1 - Nb2 FIN SI
SI Signe = « * » ALORS OPERATEUR = Nb1 * Nb2 FIN SI
SI Signe = « / » ALORS OPERATEUR = Nb1 / Nb2 FIN SI
SI Signe = « ^ » ALORS OPERATEUR = Nb1 ^ Nb2 FIN SI
SI Signe = « \ » ALORS OIPERATEUR = Nb1 \ Nb2 FIN SI
SI Signe = « > » ALORS
    SI Nb1 > Nb2 ALORS
        OPERATEUR! = VRAIE
    SINON
        OPERATEUR = FAUX
    FIN SI
FIN SI
SI Signe = « < » ALORS
    SI Nb1 < Nb2 ALORS
        OPERATEUR =VRAIE
    SINON
        OPERATEUR = FAUX
    FIN SI
FIN SI

```

```

SI Signe = « >= » ALORS
  SI Nbl >= Nb2 ALORS
    OPERATEUR = VRAIE
  SINON
    OPERATEUR = FAUX
  FIN SI
FIN SI
SI Signe = « <= » ALORS
  SI Nbl <= Nb2 ALORS
    OPERATEUR = VRAIE
  SINON
    OPERATEUR = FAUX
  FIN SI
FIN SI
SI Signe = « <> » ALORS
  SI Nbl <> Nb2 ALORS
    OPERATEUR = VRAIE
  SINON
    OPERATEUR = FAUX
  FIN SI
FIN SI
SI Signe en majuscule = « ET » ALORS
  SI (Nbl = VRAIE) et (Nb2 = VRAIE) ALORS
    OPERATEUR = VRAIE
  SINON
    OPERATEUR = FAUX
  FIN SI
FIN SI
SI Signe en majuscule = « OU » ALORS
  SI (Nbl = FAUX) et (Nb2 = FAUX) ALORS
    OPERATEUR = FAUX
  SINON
    OPERATEUR = VRAIE
  FIN SI
FIN SI
SI EO = -1 ALORS
  Sortir de la fonction
FIN SI
FIN

```

Jeu d'essai

Signe = <=

Nbl = 24

Nb2 = 1200

OPERATEUR = VRAIE

4.5.2.2.5.7 Fonction IMAGEFONCTION

Problématique

Calculer l'image d'une fonction. Cette fonction permet de reconnaître au moins toutes les fonctions mathématiques de Visual Basic 4.0.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes : EVALUER

Paramètres en entrée

IDFonction : Identificateur de la fonction

Nb : Nombre dont on veut calculer l'image.

Valeur retour

Elle est de type flottant. Résultat du calcul.

Algorithme

DEBUT

'-- Valeur absolue

SI IDFonction = "ABS" **ALORS**

IMAGEFONCTION = Valeur absolue(Nb)

FIN SI

'-- Renvoie la partie entière d'un nombre

SI IDFonction = "FIX" **ALORS** IMAGEFONCTION = Fix(Nb) **FIN SI**

'--Convertit une expression en donnée de type entier

SI IDFonction = "CINT" **ALORS** IMAGEFONCTION = CInt(Nb) **FIN SI**

'--Renvoie un nombre aléatoire

SI IDFonction = "RND" **ALORS** IMAGEFONCTION = Rnd(Nb) **FIN SI**

'~~ Sinus

SI IDFonction = "SIN" **ALORS** IMAGEFONCTION = Sin(Nb) **FIN SI**

'~~ Cosinus

SI IDFonction = "COS" **ALORS** IMAGEFONCTION = Cos(Nb) **FIN SI**

'~~ Tangente

SI IDFonction = "TAN" **ALORS** IMAGEFONCTION = Tan(Nb) **FIN SI**

'~~ Arctangente

SI IDFonction = "ATN" **ALORS** IMAGEFONCTION = Atn(Nb) **FIN SI**

'~~ Logarithme népérien

Si IDFonction = "LN" **ALORS** IMAGEFONCTION = Log(Nb) **FIN SI**

'~~ Exponentielle

SI IDFonction = "EXP" **ALORS** IMAGEFONCTION = Exp(Nb) **FIN SI**

'~~ Racine carrée

SI IDFonction = "SQR" **ALORS** IMAGEFONCTION = Sqr(Nb) **FIN SI**

'~~ Sécante

SI IDFonction = "SEC" **ALORS** IMAGEFONCTION = 1 / Cos(Nb) **FIN SI**

'~~ Cosécante

SI IDFonction="COSEC" **ALORS** IMAGEFONCTION = 1 / Sin(Nb) **FIN SI**

'~~ Cotangente

SI IDFonction="COTAN" **ALORS** IMAGEFONCTION=1/ Tan(Nb) **FIN SI**

SI IDFonction = "ARCSIN" ALORS '~~ Arc sinus
 IMAGEFONCTION = $\text{Atn}(\text{Nb} / \text{Sqr}(-\text{Nb} * \text{Nb} + 1))$
FIN SI

SI IDFonction = "ARCCOS" ALORS '~~ Arc cosinus
 IMAGEFONCTION = $\text{Atn}(-\text{Nb} / \text{Sqr}(-\text{Nb} * \text{Nb} + 1)) + 2 * \text{Atn}(1)$
FIN SI

SI IDFonction = "ARCSEC" ALORS '~~ Arc sécante
 IMAGEFONCTION = $\text{Atn}(\text{Nb}/\text{Sqr}(\text{Nb}*\text{Nb}-1)) + \text{Sgn}((\text{Nb}-1) * (2*\text{Atn}(1)))$
FIN SI

SI IDFonction = "ARCCOSEC" ALORS '~~ Arc cosécante
 IMAGEFONCTION = $\text{A.tn}(\text{Nb}/\text{Sqr}(\text{Nb}*\text{Nb}-1)) + (\text{Sgn}(\text{Nb}-1) * (2*\text{Atn}(1)))$
FIN SI

SI IDFonction = "ARCCOTAN" ALORS '~~ Arc cotangente
 IMAGEFONCTION = $\text{Atn}(\text{Nb}) + 2 * \text{Atn}(1)$
FIN SI

SI IDFonction = "HSIN" ALORS '~~ Sinus hyperbolique
 IMAGEFONCTION = $(\text{Exp}(\text{Nb}) - \text{Exp}(-\text{Nb})) / 2$
FIN SI

SI IDFonction = "HCOS" ALORS '~~ Cosinus hyperbolique
 IMAGEFONCTION = $(\text{Exp}(\text{Nb}) + \text{Exp}(-\text{Nb})) / 2$
FIN SI

SI IDFonction = "HTAN" ALORS '~~ Tangente hyperbolique
 IMAGEFONCTION = $(\text{Exp}(\text{Nb}) - \text{Exp}(-\text{Nb})) / (\text{Exp}(\text{Nb}) + \text{Exp}(-\text{Nb}))$
FIN SI

SI IDFonction = "HSEC" ALORS '~~ Sécante hyperbolique
 IMAGEFONCTION = $2 / (\text{Exp}(\text{Nb}) + \text{Exp}(-\text{Nb}))$
FIN SI

SI IDFonction = "HCOSEC" ALORS '~~ Cosécante hyperbolique
 IMAGEFONCTION = $2 / (\text{Exp}(\text{Nb}) - \text{Exp}(-\text{Nb}))$
FIN SI

SI IDFonction = "HCOTAN" ALORS '~~ Cotangente hyperbolique
 IMAGEFONCTION = $(\text{Exp}(\text{Nb}) + \text{Exp}(-\text{Nb})) / (\text{Exp}(\text{Nb}) - \text{Exp}(-\text{Nb}))$
FIN SI

SI IDFonction = "HARCSIN" ALORS '~~ Sinus hyperbolique inverse
 IMAGEFONCTION = $\text{Log}(\text{Nb} + \text{Sqr}(\text{Nb} * \text{Nb} + 1))$
FIN SI

SI IDFonction = "HARCCOS" ALORS '~~ Cosinus hyperbolique inverse
 IMAGEFONCTION = $\text{Log}(\text{Nb} + \text{Sqr}(\text{Nb} * \text{Nb} - 1))$
FIN SI

SI IDFonction = "HARCTAN" ALORS '~~ Tangente hyperbolique inverse
 IMAGEFONCTION = $\text{Log}((1 + \text{Nb}) / (1 - \text{Nb})) / 2$
FIN SI

'~~ Sécante hyperbolique inverse
SI IDFonction = "HARCSEC" ALORS
 IMAGEFONCTION = $\text{Log}((\text{Sqr}(-\text{Nb} * \text{Nb} + 1) + 1) / \text{Nb})$
FIN SI

'~~ Cosécante hyperbolique inverse
SI IDFonction = "HARCCOSEC" ALORS
 IMAGEFONCTION = $\text{Log}((\text{Sgn}(\text{Nb}) * \text{Sqr}(\text{Nb} * \text{Nb} + 1) + 1) / \text{Nb})$

FIN SI

'~~ Cotangente hyperbolique inverse

SI IDFonction = "HARCCOTAN" **ALORS**

IMAGEFONCTION = $\text{Log}((\text{Nb} + 1) / (\text{Nb} - 1)) / 2$

FIN SI

FIN

Jeu d'essai

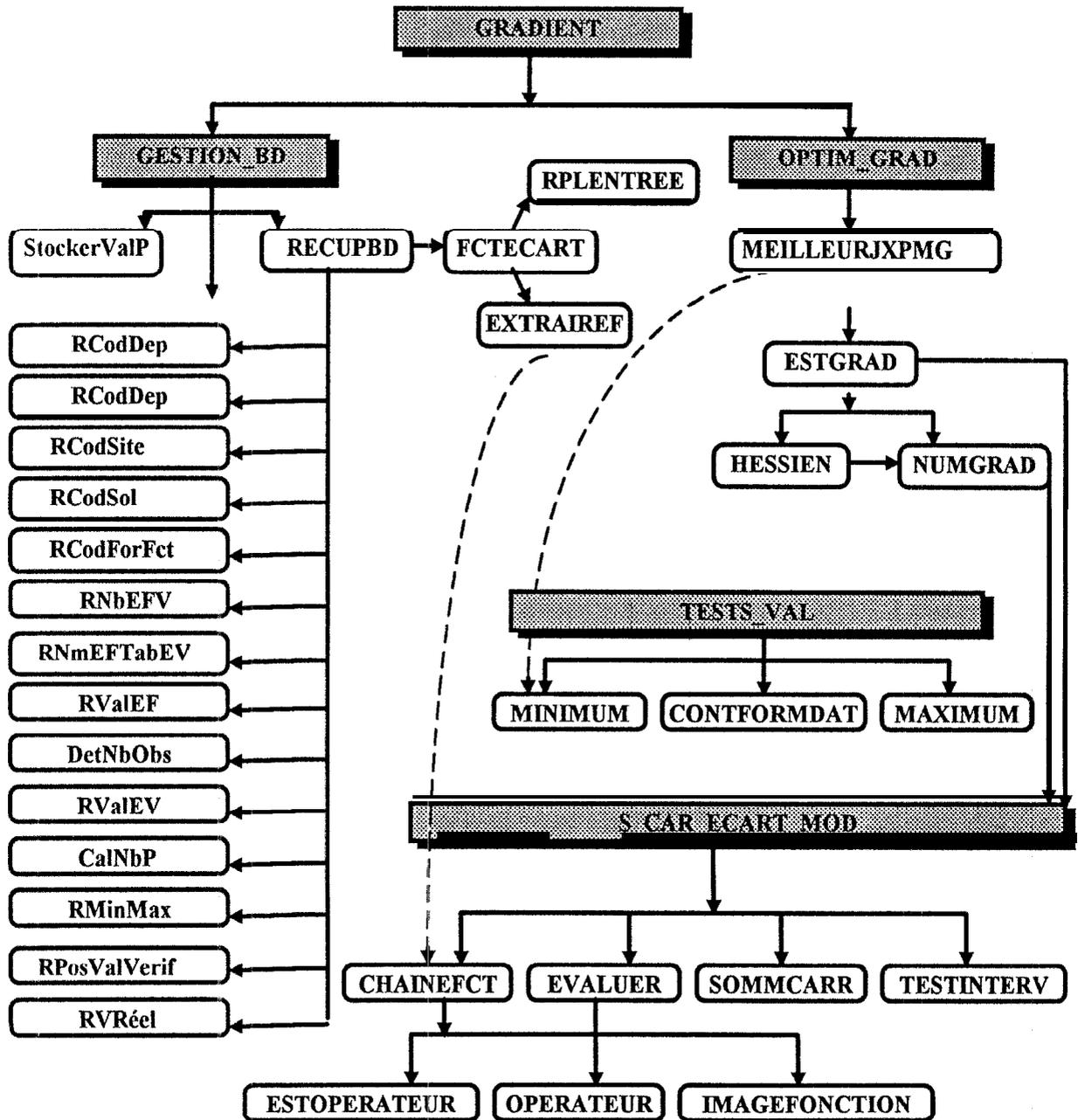
IDFonction = sin

Nb = 2

IMAGEFONCTION = 0.03489

4.5.3 Le système GRADIENT

453.1 Architecture générale



Module

Fonction / Procédures

→ Appel à certaines fonctions d'un autre module

- 3 Appel à une fonction d'un autre module

4.5.3.2 Description des modules

4.5.3.2.1 GRADIENT

Problématique:

Déterminer des paramètres permettant de minimiser l'écart entre les données résultats de simulation et celles mesurées sur le terrain avec la méthode du gradient.

Analyse du problème

La précision des modèles de simulation du développement **des** cultures dépend des valeurs des paramètres, contrôlant leurs réponses aux conditions de l'environnement. Ces modèles sont représentés sous forme de fonction mathématique.

La méthode des moindres carrés est utilisée pour le calcul des paramètres. Elle consiste en la mise en place d'une fonction exprimant l'écart entre les valeurs observées sur le terrain et celles obtenues avec les modèles de simulation.

L'optimisation revient à la recherche de paramètres permettant de minimiser la fonction des moindres carrés.

La méthode du gradient permet d'obtenir un meilleur jeu de paramètres, mais il est très lent au niveau de l'optimum.

Algorithme sous forme de texte

DEBUT

Appel de RECUPBD.

Appel de MEILLEURJXPMG.

Appel de StockerValP.

Affichage de la valeur de chaque paramètre et du coefficient de détermination dans RESULTATS D'OPTIMISATION sur l'écran.

FIN

Fonctions ou procédures appelées :

RECUPBD du module GESTION_BD du système simplex

MEILLEURJXPMG

StockerValP du module GESTION-BD du système simplex

Fonctions ou procédures appelantes: Néant.

Paramètres en entrée

NCulture : Nom de la variété de culture dont on veut calculer les paramètres.

NDep : Nom du dépattern.

NSite : Nom du site.

NSol : Type de sol.

NFonction : Nom de la fonction de modélisation.

BaseParam : Base de données des simulations.

Paramètres en sortie

CD : Coefficient de détermination.
 XMeilG(NbParam): Tableau à une dimension contenant le meilleur jeu de paramètres obtenu.

Paramètres intermédiaires

NbParam : Nombre total des paramètres du modèle.
 NParam() : Tableau à une dimension contenant le nom des paramètres du modèle.
 Fct : Fonction des moindres carrés sous forme de chaîne de caractères.
 SeuilErr : Valeur indiquant la condition d'arrêt de l'algorithme du gradient.
 St : Somme totale des valeurs de vérification.
 CFct : code de la fonction du modèle.
 NbreObs : Nombre total des observations.
 SMeilS : Valeur de la fonction des moindres carrés avec le meilleur jeu de paramètre obtenu.
 MinMax(NbParam,2) : Tableau à deux dimensions contenant la valeur minimale et maximale de chaque paramètre du modèle

Algorithme détaillé

DEBUT

RECUPBD (NDep, NSite, NSol, NCulture, N Fonction, NbParam, MinMax()
 NParam(), Fct, St, NbreObs, CFct, CV, BaseParam)

MEILLEURJXPMG (SeuilErr, NbParam, MinMax(), XMeilG(), Fct, SMeilG)
 CD = 1 - (SMeilG / St)

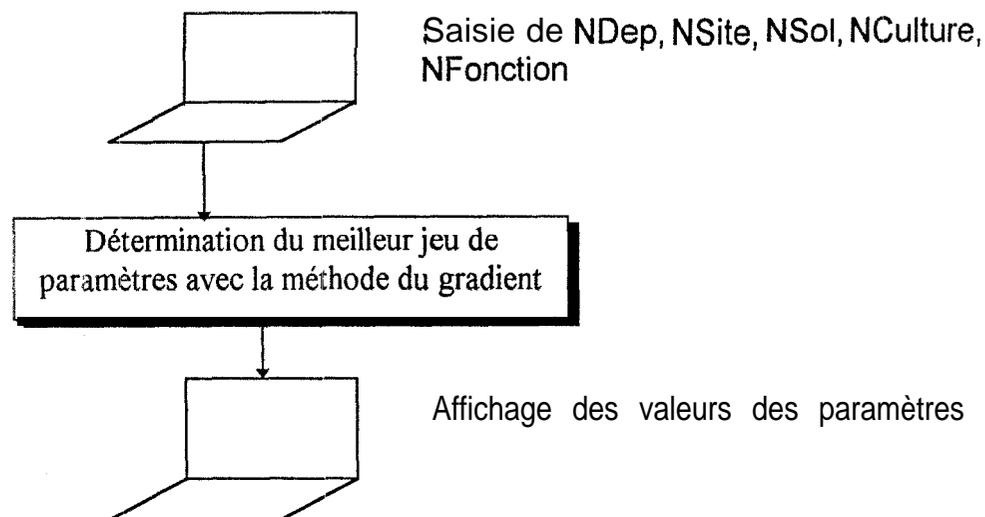
StockerValP (NbParam, XMeilG(), BaseParam)

Afficher les résultats à l'écran : SMeilG(), CD.

FIN

Jeu d'essai

PS (Poids sec) est une fonction de modélisation du mil, une culture du site de Saint-Louis. Le mil est cultivé sur un sol de type DIOR. Le meilleur jeu de paramètres obtenu est affiché à l'écran



4.5.3.2.2 OPTIM GRAD

Ce module permet d'obtenir un meilleur jeu de paramètres avec la méthode du gradient.

4.5.3.2.2.1 Procédure MEILLEURJXPMG

Problématique.

Obtenir le meilleur jeu de paramètres avec la méthode du gradient.

Analyse du problème

La méthode du gradient démarre avec un jeu de paramètres obtenu de manière aléatoire. Cette méthode permet d'obtenir un meilleur jeu de paramètres par un calcul de dérivées partielles.

Algorithme général

DEBUT

TANT QUE le nombre d'itérations fixé n'est pas atteint **FAIRE**
Mettre en place le jeu de paramètres de départ de manière aléatoire
Appeler la fonction de mise en place du gradient
Stocker la valeur de la fonction des moindres carrés pour le point
résultat de la méthode du gradient dans un tableau T

FIN TANT QUE

Comparer les valeurs stockées dans T et prendre la meilleure

FIN

Fonctions ou procédures appelées

ESTGRAD

MINIMUM du module TESTS-VAL du système SIMPLEX.

Fonctions ou procédures appelantes : Néant.

Paramètres en entrée

SErr : Valeur indiquant la condition d'arrêt de l'algorithme du gradient.

NbP : Nombre de paramètres du modèle.

Mm() : Tableau à deux dimensions contenant la valeur minimum et maximum de chaque paramètre du modèle.

Fct * Fonction des moindres carrés sous forme de chaîne de caractères.

Paramètres en sortie

MP() : Tableau à une dimension contenant le meilleur jeu de paramètres obtenu.

VMeil : Valeur de la fonction des moindres carrés pour le meilleur jeu de paramètres obtenu.

Paramètres intermédiaires

I : Indice de parcours de la boucle principale (elle va de 0 à Nblter) et des lignes du tableau XMeilS().

- J : Indice de parcours des lignes du tableau $MP()$ et des colonnes du tableau $XMeilS()$.
- K : Indice de parcours des lignes du tableau $Mm()$ et des colonnes du tableau $MP()$.
- PMin : Position de la plus petite valeur du tableau $SMeilS()$.
- Min : La plus petite valeur du tableau $SMeilS()$.
- Nblter : Nombre de fois où la méthode du gradient est appelée avec un jeu de paramètre de départ différent à chaque fois.
- SMeil : Valeur de la fonction (somme des carrés des écarts) pour le meilleur jeu de paramètres.
- Limite : Constante correspondant au chiffre le plus élevé acceptable par le logiciel de développement.
- Erreurs : Code erreur.
- JxPm(NbP) : Tableau du jeu de paramètre aléatoire.
- SMeilG(Nblter) : Tableau des meilleurs valeurs obtenues.
- XMeilG(Nblter, NbP) : Tableau des jeux de paramètres dont les valeurs Minimisent la fonction (somme des carrés des écarts).

Algorithme

DEBUT

Initialiser Limite, Nblter = 5

FAIRE

POUR I = 0 à Nblter

'~~ Mise en place des jeux de paramètres

POURK=0àNbP-1

JxPm(J)= Mm(J,0) <= Valeur <= Mm(J, 1)

FIN POUR

Erreurs = 0

FIN POUR

'~~ Appel de la méthode du gradient

ESTGRAD (SErr, NbP, JxPm(), MP(), Mm(), SMeil, Fct, Erreurs)

SI Erreurs = -1 **ALORS**

SMeilG(I) = Limite

SINON

SMeilG(I) = SMeil

POUR I = 0 à NbP - 1

XMeilG(I, J) = MP(J)

FIN POUR

FIN SI

FIN POUR

'~~ Recherche de la valeur minimum parmi les résultats obtenus

MINIMUM (Nblter, SMeilG(), PMin, Min)

'~~ Mise en place de MP

POURI=0àNbP-1

MP(I) = XMeilG(PMin, I)

FIN POUR

VMeil = SMeilG(PMin)

Effacer les tableaux JxPm(), XMeilG() et SMeilG()

TANT QUE VMeil <> Limite

FIN

4.5.3.2.2.2 Procédure ESTGRAD

Problématique

Fournir à partir d'un jeu de paramètres (donc un point), à chacun des paramètres du modèle, une valeur permettant de minimiser la fonction des moindres carrés avec la méthode du gradient.

Analyse du problème

La méthode du gradient est réalisée à partir d'un jeu de paramètre. Le gradient exprime les dérivées partielles d'ordre 1 de la fonction des moindres carrés par rapport aux paramètres. Chaque paramètre évolue jusqu'à une valeur permettant de minimiser la fonction des moindres carrés. Les dérivées partielles d'ordre 2 (le hessien) permettent de déterminer ce pas d'évolution.

Algorithme sous forme de texte

DEBUT

TANT QUE on n'est pas arrivé au seuil fixé au départ du programme **FAIRE**

Déterminer un jeu de paramètre au départ

Evaluer le gradient

Evaluer le hessien

Déterminer le pas d'évolution des paramètres

Mettre en place les nouveaux paramètres

FIN TANT QUE

FIN

Fonctions ou procédures appelées

HESSIEN

NUMGRAD

TESTINTERV du module S-CAR-ECART-MOD du système SIMPLEX.

EVALUER du module S-CAR-ECART-MOD du système SIMPLEX.

SOMMCARR du module S-CAR-ECART-MOD du système SIMPLEX.

Fonctions ou procédures appelantes : Néant

Paramètres en entrée

SE : Valeur indiquant la limite de réalisation du gradient

NE : Nombre de paramètres du modèle.

XE() : Tableau des différents jeux de paramètres.

B() : Tableau contenant la valeur minimum et maximum de chaque paramètre.

SC : Fonction des moindres carrés sous forme de chaîne de caractères.

Paramètres en sortie

MG(): Tableau contenant le meilleur jeu de paramètres obtenu.

VF : Valeur de la fonction des moindres carrés pour le meilleur jeu de paramètre obtenu.

Ers : Code de l'erreur.

Paramètres intermédiaires

U(NE)	: Vecteur indiquant la direction à suivre.
Norme	: Norme du vecteur gradient.
Lam bda	: Valeur permettant de minimiser la fonction des moindres carrés.
XB(NE+1,NE)	: Valeurs antérieures des paramètres.
GE(NE)	: Valeur du gradient.
G(NE, 1)	: Gradient sous forme matricielle.
GT(1,NE)	: Gradient transposé sous forme matricielle.
LDenom1(1, NE)	: Résultat de la multiplication de GT et H.
LDenom2	: Résultat de la multiplication de LDenom1 et G.
TotLD	: Total utilisé dans le calcul des multiplications de matrice.
Nm(NE)	: Intervient dans le calcul de la norme du vecteur gradient.
Point(NE)	: Tableau contenant les coordonnées du point à optimiser.
PointB(NE)	: Tableau contenant les coordonnées du point antérieur obtenu.
Delta(NE)	: Indique le pas de diminution de chaque paramètre.
I	: indice de parcours de tableau.
J	: Indice de parcours de tableau.
K	: Indice de parcours de tableau.
L	: Indice de parcours du tableau Point().
M	: Indice de parcours des lignes du tableau XB().
Math(NE, NE)	: Matrice Hessienne.
Cpt	: Compteur pour comparaison de paramètres.
FCT1	: Valeur antérieure de la fonction des moindres carrés.
FCT2	: Valeur de la fonction des moindres carrés.
FB	: SC après remplacement de chaque paramètre par sa valeur.

Algorithme détaillé**DEBUT****POUR** I = 0 à NE - 1

Point(I) = XE(I)

FIN POUR

FCT2 = 1

POUR I = 0 à NE - 1

Delta(I) = 0

U(I) = 0

FIN POUR

Lambda = Cl

FAIRE

FCT1 = FCT2

'~~ Bufferisation de l'ancien point

POUR I = 0 à NE - 1

PointB(I) = Point(I)

FIN POUR

'~~ Mise en place du nouveau point

POUR I = 0 à NE - 1

Point(I) = Point(I) + Delta(I)

FIN POUR

```

'~~ On sort si le point n'évolue plus
SI NblterG <> 0 ALORS
    Gpt=0
    TANT QUE Point(Gpt) = PointB(Gpt) et (Gpt < NE) FAIRE
        Gpt -- Gpt + 1
    FIN TANT QUE
    SI Gpt = NE ALORS
        Sortir du tant que
    FIN SI
FIN SI
'~~ Valeur de la fonction pour ce point
TESTINTERW (NE, B(), Point())
SOMMGARR (SC, NE, Point(), FB)
FGT2 = EVALUER. (FB, Ers)
SI Ers = -1 ALORS
    Sortir de la procédure
FIN SI
SI FGT2 < 0 ALORS
    '~~ Mise en place de MG
    POUR I = 0 à NE - 1
        MG(I) = PointB(I)
    FIN POUR
    '-- Mise en place de VF
    VF = FGT2
    Sortir de la procédure
FIN SI
'~~ Calcul du gradient numérique
NUMGRAD (NE, Point(), GE(), B(), SC)
'~~ Mise en place de U
Nm(0) = GE(0) ^ 2
POUR I = 1 à NE - 1
    Nm(I) = Nm(I - 1) + (GE(I) ^ 2)
FIN POUR
Norme = racine carrée (Nm( NE - 1))
SI Norme = 0 ALORS
    POUR I = 0 à NE - 1
        U(I) = 0
    FIN POUR
SINON
    POUR I = 0 à NE - 1
        U( I) = (- GE( I)) / Norme
    FIN POUR
FIN SI
'~~ Mise en place de G et GT
POUR I = 0 à NE - 1
    G(I, 0) = GE(I)
    GT(0, I) = GE(I)
FIN POUR
'~~ Détermination de la matrice hessienne
HESSIEN (Point(), B(), NE, SC, Math())

```

```

'~~ Mise en place de LDenom1
POUR I = 0 à NE - 1
    TotLD = 0
    POUR J = 0 à NE - 1
        TotLD = TotLD + (GT(0, J) * Math(J, I))
    FIN POUR
    LDenom1(0, I) = TotLD
FIN POUR
'~~ Mise en place de LDenom2
LDenom2 = 0
POUR I = 0 à NE - 1
    LDenom2 = LDenom2 + (LDenom1(0, I) * G(I, 0))
FIN POUR
'~~ Mise en place de Lambda
SI LDenom2 = 0 ALORS
    Lambda = Norme ^ 3
SINON
    Lambda = (Norme ^ 3) / LDenom2
FIN SI
'~~ Mise en place de Delta
POUR I = 0 à NE - 1
    Delta(I) = Lambda * U(I)
FIN POUR
SI (FCT2 = 0) ALORS
    'Mise en place de MG
    POUR I = 0 à NE - 1
        G(I) = Point(I)
    FIN POUR
    '~~ Mise en place de VF
    VF = FCT2
    Sortir du TANT QUE
FIN SI
TANT QUE Valeur absolue ((FCT2 - FCT1) / FCT2) <= SE
'~~ Mise en place de GE()
POUR I = 0 à NE - 1
    MG(I) = Point(I)
FIN POUR
'-- Mise en place de VF
VF = FCT2
FIN

```

4.5.3.2.2.3 Procédure NUMGRAD

Problématique

Fournir la valeur du gradient numérique (dérivées partielles d'ordre 1) pour un jeu de paramètres donné.

Analyse du problème

Le gradient numérique f' d'une fonction f par rapport à une variable x est donné par la formule :

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} (f(x+h) - f(x-h)) / 2 \cdot h$$

$$\text{gradient} = \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial p_1} \\ \frac{\partial f}{\partial p_2} \\ \dots \\ \frac{\partial f}{\partial p_n} \end{pmatrix}$$

Voir Dossier d'analyse provisoire.

Algorithme sous forme de texte

DEBUT

Fixer h

POUR chaque paramètre p
exprimer $f(P)$

FIN POUR?

FIN

Fonctions ou procédures appelées :

EVALUER du module S_CAR_ECART_MOD du système SIMPLEX.

SOMMCARR du module S_CAR_ECART_MOD du système SIMPLEX.

TESTINTERV du module S_CAR_ECART_MOD du système SIMPLEX.

Fonctions ou procédures appelantes

ESTGRAD

HESSIEN

Paramètres en entrée

NpG: Nombre de paramètres du modèle.

PG(): Tableau des paramètres.

BnG(): Tableau des bornes inférieures et supérieures de chaque paramètre.

FM: Formule de la fonction de modélisation sous forme de chaîne de caractères.

Paramètres en sortie

GPG() : Valeur du gradient.

Paramètres intermédiaires

TG(IO, 10) : Tableau de travail pour le calcul de GPG().
 PGS(NpG) : Buffer des valeurs de PG().
 I : Indice de parcours de boucle et de tableau
 J : Indice de parcours de boucle et de tableau
 EIG : Sert au calcul de la dérivée
 EIG2 : EIG au carrée.
 IG : Indice de boucle et de parcours de tableau
 Hn : Constante de dérivation
 PERRG : Valeur de l'erreur.
 FACG : Sert au calcul de la dérivée
 ERRG : Valeur de l'erreur.
 TEMPG1 : Variable temporaire
 TEMPG2 : Variable temporaire
 FRG : Fonction après un remplacement de chaque paramètre par sa valeur.
 FONCTGI : Valeur de la fonction pour X + h.
 FONCTG2 : Valeur de la fonction pour X - h.
 E : Code de l'erreur.

Algorithme**DEBUT**

EIG = 2.4

EIG2 = EIG * EIG

POUR I = 0 à NpG - 1 'Sauvegarde des paramètres initiaux

PGS(I) = PG(I)

FIN POUR

POURIG=0àNpG-1

POURI=0àNpG-1

PG(I) = PGS(I)

FIN POUR

'~~ Initialisation du tableau pour le calcul du gradient GPG()

POUR I = 0 à 9**POUR J = 0 à 9**

TG(I, J) = 0

FIN POUR**FIN POUR**

Hn = 5

PG(IG) = PGS(IG) + Hn

'~~ Evaluation de la fonction

TESTINTERV NpG, BnG(), PG()

SOMMCARR Fm, NpG, PG(), FRG

FONCTGI = EVALUER(FRG, E)

PG(IG) = PGS(IG) - Hn

'~~ Evaluation de la fonction

TESTINTERV NpG, BnG(), PG()

SOMMCARR Fm, NpG, PG(), FRG

FONCTG2 = EVALUER(FRG, E)

'~~ Fonction de dérivation

TG(0, 0) = (FONCTGI - FONCTG2) / (2# * Hn)

```

PERRG = 1E+30
POUR I = 1 à 9
  Hn = Hn / EIG      'Diminution de la constante de dérivation
  PG(IG) = PGS(IG) + Hn
  '~~ Evaluation de la fonction
  TESTINTERV NpG, BnG(), PG()
  SOMMCARF! Fm, NpG, PG(), FRG
  FONCTG1 = EVALUER(FRG, E)
  PG(IG) = PGS(IG) - Hn
  '~~ Evaluation de la fonction
  TESTINTERV NpG, BnG(), PG()
  SOMMCARF! Fm, NpG, PG(), FRG
  FONCTG2 = EVALUER(FRG, E)
  TG(0, I) = (FONCTG1 - FONCTG2) / (2# * Hn)
  FACG = EIG.2
  POUR J = 1 à I
    G(J, I) = (TG(J-1, I)* FACG - TG(J-1, I-1)) / (FACG - 1#)
    FACG = EIG2 * FACG
    TEMPG1 = Valeur absolue(TG(J, I) - TG(J - 1, I))
    TEMPG2 = Valeur absolue(TG(J, I) - TG(J - 1, I - 1))
    ERRG = TEMPG1
    SI (TEMPG2 > ERRG) ALORS
      ERRG = TEMPG2
    FSI
    SI (EF!RG <= PERRG) ALORS
      PERRG = ERRG
      GPG(IG) = TG(J, I)
    FIN SI
  FIN POUR
  SI (Valeur absolue(TG(I, I) - TG(I - 1, I - 1)) >= 2# *
      PERRG) ALORS
    Sortir du POUR
  FIN SI
FIN POUR
FIN POUR
  '~~ Remise en place du tableau des paramètres
POUR I = 0 à NpG - 1
  PG(I) = PGS(I)
FIN POUR
FIN

```

4.5.3.2.2.4 Procédure HESSIEN

Problématique

Fournir la matrice hessienne.

Analyse du problème

La matrice hessienne exprime les dérivées partielles d'ordre 2 de la fonction des moindres carrés par rapport à chaque paramètre.

$$\text{Hessien} = \begin{array}{c|ccc|c} & \frac{\partial^2 f}{\partial p_1 \partial p_2} & \dots & j & \dots & \frac{\partial^2 f}{\partial p_1 \partial p_n} \\ \hline i & & & \frac{\partial^2 f}{\partial p_i \partial p_j} & & \dots \\ \hline \frac{\partial^2 f}{\partial p_n \partial p_1} & & & \dots & & \frac{\partial^2 f}{\partial p_n \partial p_n} \end{array}$$

Algorithme sous forme de texte

DEBUT

POUR chaque paramètre

Déterminer sous forme de chaîne de caractère l'expression de la dérivée partielle d'ordre 1

Déterminer les dérivées partielles d'ordre 2

FIN POUR

FIN

Fonctions ou procédures appelées

NUMGRAD

Fonctions ou procédures appelantes

ESTGRAD

Paramètres en entrée

PtG : Tableau contenant les coordonnées du point.

BordG : Tableau des valeurs minimum et maximum de chaque paramètre.

NpmG : Nombre de paramètres du modèle.

SCarG : Fonction des moindres carrés.

Paramètres en sortie

MhG : Matrice hessienne.

Paramètres intermédiaires:

Grad(NpmG) : Résultats obtenus avec le gradient
 LgSCarGBuf : Longueur de la fonction dont on a remplacé les paramètres par leur valeur
 LPartie1G : Longueur de la Partie 1 G
 PosPG : Position de chaque paramètre
 I : Indice de boucle
 ERechP : Code du paramètre dans la fonction **ou** le signe à **remplacer**
 RempIDG : Variable de remplacement dans la fonction
 Partie 1 G : Partie de la fonction se trouvant juste avant le code du paramètre
 Partie 2 G : Partie se trouvant juste avant le code du paramètre + valeur du paramètre
 Partie 3 G : Partie de la fonction se trouvant juste après le code du paramètre
 PartG(2) : SCarG après remplacement de PtG(I) par PtG(I) + h et PtG(I) - h
 SCarGBuf : Fonction dont on a remplacé les paramètres par leur valeur
 h : Constante de dérivation
 DenomG : Dénominateur de la fonction pour la dérivation
 J : Indice de la boucle de mise en place du tableau PartG
 AjoutG : + h ou - h
 DRehG : Indique la position du début de la recherche
 DerivPartG(NpmG) : Tableau contenant la formulation de chaque dérivée partielle

Algorithme**DEBUT**

h = 5

DenomG = 2 * h

F = 0

ERechP = ""

RempIDG = ""

'~~ Mise en place de la formulation des dérivées partielles

POUR I = 0 à NpmG - 1

ERechP = "X(1)"

AjoutG = "+ "

Ajouter la valeur de h à AjoutG

Enlever les espaces au début et à la fin de la chaîne AjoutG

POUR J = 0 à 1

DRehG = 1

SCarGBuf = SCarG

Enlever les espaces au début et à la fin de SCarGBuf

PosPG = 1

TANT QUE PosPG = 0 FAIRE

Calcul de LgSCarGBuf

Remplacer le I de ERech par sa valeur

RempIDG = ERech & AjoutG

Détermination de PosPG

SI PosPG = 0 ALORS

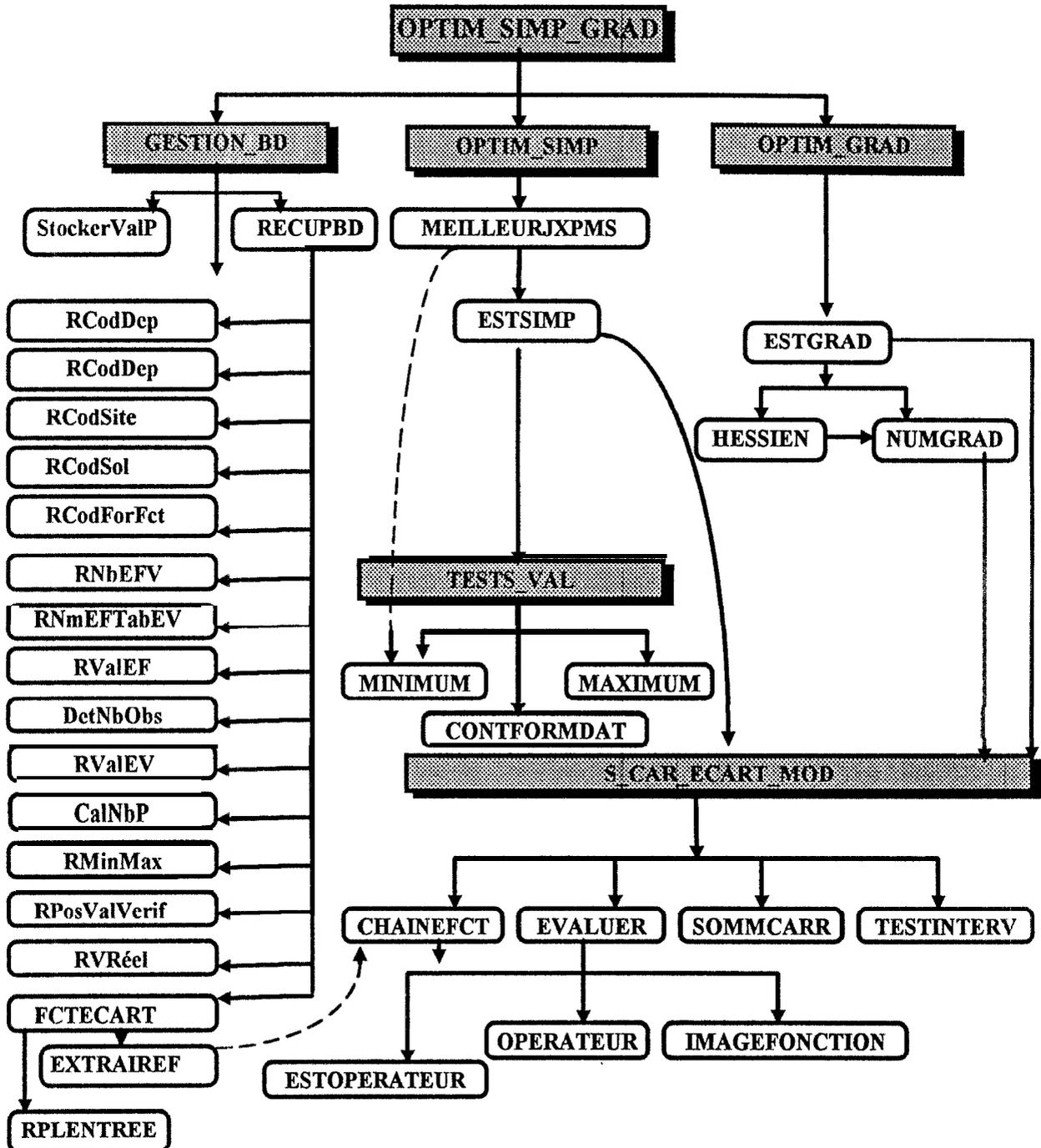
```

Sortir du tant que
FIN SI
Détermination de Partiel G
LPartie1G = Longueur(Partie1G)
Partie2G = Partie1G & "(" & RempIDG 8 ")"
Détermination de Partie3G
SCarGBuf = Partie2G & Partie3G
DRéhG = LPartie1G + Longueur(RempIDG) + 2
FIN TANT QUE
PartG(J) = SCarGBuf
AjoutG = "- "
Ajouter la valeur de h à AjoutG
Enlever les espaces au début et à la fin de AjoutG
FIN POUR
Mettre DenomG sous forme de chaîne de caractères
Enlever les espaces au début et à la fin de la chaîne DenomG
DerivPartG(l) = "(" & "(" & "(" & PartG(0) & ")" & "-" & "(" &
PartG(1) & ")" & "/" & DenomG & ")"
Enlever les espaces au début et à la fin de DerivPartG(l)
FIN POUR
'~~ Mise en place de la matrice hessienne
POUR I = 0 à NpmG - 1
    NUMGRAD (NpmG, PtG(), Grad(), BordG(), DerivPartG(l))
    POUR J = 0 à NpmG - 1
        MhG(I, J) = Grad(J)
    FIN POUR
FIN POUR
FIN

```

4.5.4 Le système SIMPLEX + GRADIENT

4.5.4.1 Architecture générale



- Module
- Fonction / Procédures
- Appel à certaines fonctions d'un autre module
- -> Appel à une fonction d'un autre module

4.5.4.2 Description des modules

4.5.4.2.1 OPTIM SIMP GRAD

Problématique:

Déterminer des paramètres permettant de minimiser l'écart entre les données résultats de simulation et celles mesurés sur le terrain.

Analyse du problème

La précision des modèles de simulation du développement des cultures dépend des valeurs des paramètres contrôlant leurs réponses aux conditions de l'environnement. Ces modèles sont représentés sous forme de fonction mathématique.

La méthode des moindres carrés est utilisée pour le calcul des paramètres. Elle consiste en la mise en place d'une fonction exprimant l'écart entre les valeurs observées sur le terrain et celles obtenues avec les modèles de simulation.

L'optimisation revient à la recherche de paramètres permettant de minimiser la fonction des moindres carrés. Deux outils statistiques sont successivement utilisés pour cela :

La méthode du simplexe d'abord : permet d'obtenir rapidement un premier jeu de paramètres.

La méthode du gradient ensuite : lent, permet d'obtenir un meilleur jeu de paramètres.

Algorithme sous forme de texte

DEBUT

Appel de RECUPBD.

Appel de MEILLEURJXPMS

Appel de ESTGRAD

Appel de StockerValP.

Affichage de la valeur de chaque paramètre et du coefficient de détermination dans *RESULTATS D'OPTIMISATION* sur l'écran.

FIN

Fonctions ou procédures appelées :

RECUPBD du module GESTION-BD du système SIMPLEX

MEILLEURJXPMS du module OPTIM_SIMP du système SIMPLEX

ESTGRAD du module OPTIM_GRAD du système GRADIENT

StockerValP du module GESTION-BD du système SIMPLEX

Fonctions ou procédures appelantes: Néant.

Paramètres en entrée

NCulture : Nom de la variété de culture dont on veut calculer les paramètres.

NDep : Nom du département.

NSite : Nom du site.

NSol : Type de sol.

NFonction : Nom de la fonction de modélisation.

BaseParam : Chemin d'accès à la base de données des simulations

Paramètres en sortie

- CD : coefficient de détermination.
 XMeilG(NbParam) : Tableau à une dimension contenant le meilleur jeu de paramètres obtenu.

Paramètres intermédiaires

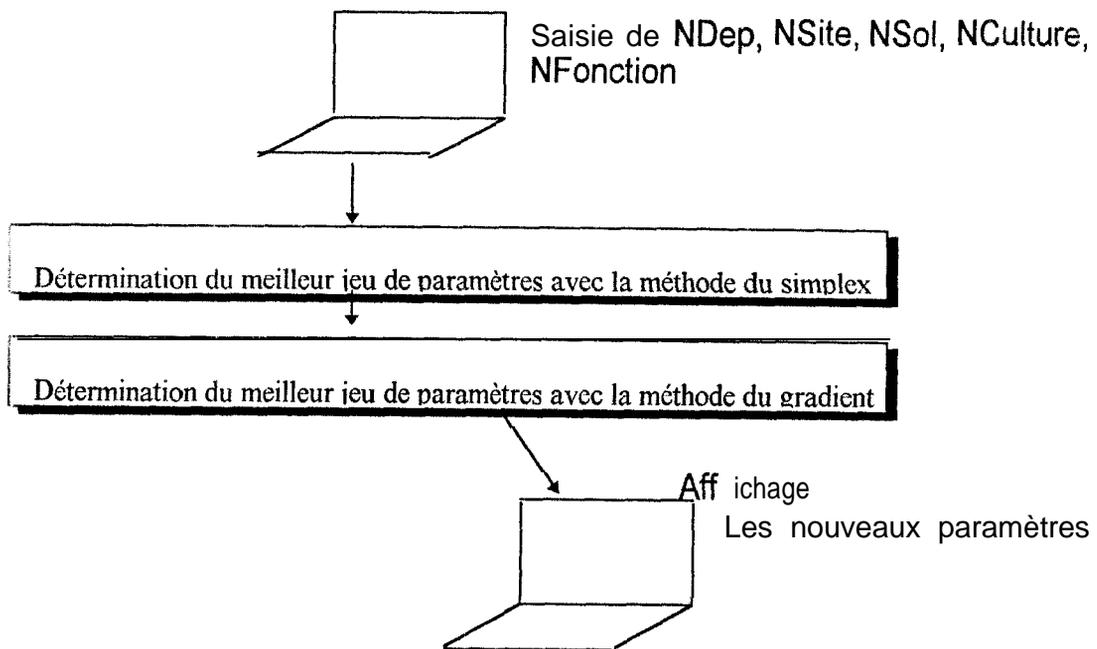
- Es : Code erreur.
 NbParam : Nombre total des paramètres du modèle.
 NParam() : Tableau à une dimension contenant le nom des paramètres du modèle.
 Fct : Fonction des moindres carrés sous forme de chaîne de caractères.
 SeuilErr : Valeur indiquant la condition d'arrêt de l'algorithme du simplex.
 St : Somme totale des valeurs de vérification.
 CFct : code de la fonction du modèle.
 NbreObs : Nombre total des observations.
 SMeilG : Valeur de la fonction des moindres carrés avec le meilleur jeu de paramètre obtenu avec la méthode du gradient.
 SMeilS : Valeur de la fonction des moindres carrés avec le meilleur jeu de paramètre obtenu.
 MinMax(NbParam, 2) : Tableau à deux dimensions contenant la valeur minimale et maximale de chaque paramètre du modèle.
 XMeilS(NbParam): Tableau à une dimension contenant le meilleur jeu de paramètres obtenu avec la méthode du simplex.

Algorithme détaillé**DEBUT**

RECUPBD (NDep, NSite, NSol, NCulture, N Fonction, NbParam, MinMax(), NParam(), Fct, St, NbreObs, CFct, CV, BaseParam)
 MEILLEURJXPMS (SeuilErr, NbParam, MinMax(), XMeilS(), Fct, SMeilS)
 ESTGRAD (SeuilErr, NbParam, XMeilS(), XMeilG(), MinMax(), SMeilG, Fct, Es)
 $CD = 1 - (SMeilG / St)$
 StockerValP (NbParam, XMeilG(), BaseParam)
 Afficher les résultats à l'écran : SMeilG(), CD.

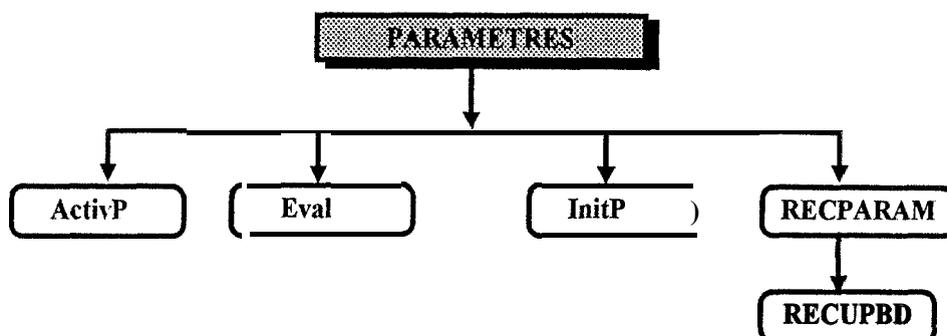
FIN**Jeu d'essai**

PS (Poids sec) est une fonction de modélisation du mil, une culture du site de Saint-Louis. Le mil est cultivé sur un sol de type DIOR.
 Le meilleur jeu de paramètres obtenu pour PS est stocké dans la base de donnée des simulations et est affiché sur l'écran



4.5.5 Le système PARAMETRES

4.5.5.1 Architecture générale



Module



Fonction / Procédures



Appel à une fonction

4.5.5.2 Description des modules

Problématique

Permettre à l'utilisateur de modifier la valeur minimale et maximale de chaque paramètre du modèle.

Analyse du problème

La table Tparamètres de la base de données des simulations renferme les valeurs minimale et maximale initiales de chaque paramètre des modèles de simulation du développement des cultures. Si les valeurs des paramètres obtenues après optimisation ne sont pas satisfaisantes, l'utilisateur a la possibilité de modifier la valeur minimale et maximale de chacun d'eux. Ces nouvelles valeurs seront stockées dans la table TParamètres.

Fonctions ou procédures appelées :

RECPARAM

Eval

InitPtP

ActivP

Fonctions ou procédures appelantes: Néant.

Paramètres en entrée

NCulture : Nom de la variété de culture dont on veut calculer les paramètres.
 NDep : Nom du département.
 NSite : Nom du site.
 NSol : Type de sol.
 N Fonction : Nom de la fonction de modélisation.
 BaseParam : Base de données des simulations.

Paramètres en sortie : Néant

Paramètres intermédiaires

NbParam : Nombre total des paramètres du modèle.
 NParam() : Tableau à une dimension contenant le nom des paramètres du modèle.
 Fct : Fonction des moindres carrés sous forme de chaîne de caractères.
 CFct : code de la fonction du modèle.
 CV : Code de la variété de culture
 E : Code Erreur
 MinMax(NbParam,2) : Tableau à deux dimensions contenant la valeur minimale et maximale de chaque paramètre du modèle.

Algorithme

DEBUT

Affichage de la fenêtre n°3

RECPARAM (NDep, NSite, NSol, NCulture, N Fonction, NbParam, NParam(),MinMax(), Fct, CV, BaseParam)

Appel de InitBtP(NbParam)

Nom paramètre = NParam()

Attendre choix de l'utilisateur

TANT **QUE** choix <> **Quitter FAIRE**

Si choix = **Nom paramètre** ou choix = **Choix paramètre** **ALORS**

Afficher « Valeur min » et « Valeur max » de **Nom paramètre** choisi

ActivP (N° de **Choix paramètre**)

FIN SI

SI modification de **Valeur minimale** **ALORS**

Appel de Eval (Valeur min, E)

FIN SI

SI modification de **Valeur maximale** **ALORS**

Appel de Eval (Valeur max, E)

SI E = -1 **ALORS** Afficher un message d'erreur **FIN SI**

FIN SI

SI choix = **Enregistrer** **ALORS**

SI **Valeur minimale** >= **Valeur maximale** **ALORS**

Afficher un message d'erreur

SINON

Enregistrer la nouvelle valeur minimale et maximale

du paramètre

FIN SI

FIN SI

FIN TANT QUE

Fermer la fenêtre n°3 et retourner à la fenêtre n°2

FIN

4.5.5.2.1 Procédure RECPARAM

Problématique

Récupérer à partir de la base de données des simulations, les données nécessaires pour la modification des paramètres.

Fonctions ou procédures appelées :

RECUPBD

Fonctions ou procédures appelantes: Néant.

Paramètres en entrée

Paramètres en sortie : Néant

NbParam : Nombre total des paramètres du modèle.

Nparam() : Tableau à une dimension contenant le nom des paramètres du modèle.

CFct : Code de la fonction du modèle.

CV : Code de la variété de culture

MinMax(NbParam, 2) : Tableau à deux dimensions contenant la valeur minimale et maximale de chaque paramètre du modèle.

Paramètres intermédiaires :

NCulture : Nom de la variété de culture dont on veut calculer les paramètres.

NDep : Nom du département.

NSite : Nom du site.

NSol : Type de sol.

NFonction : Nom de la fonction de modélisation.

BaseParam : Base de données des simulations.

Algorithme

DEBUT

Initialiser NCulture, NDep, NSite, NSol, NFonction, BaseParam
RECUPBD (NDep, NSite, NSol, NCulture, NFonction, NbParam,
MinMax(), NParam(), Fct, St, NbreObs, CFct, V, BaseParam)

FIN

4.5.5.2.2 Procédure InitBtP

Problématique

Déterminer les cases à cocher. Chaque case à cocher correspond à un paramètre du modèle. L'application d'autoparamétrisation permet l'utilisation au maximum vingt paramètres.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes: Néant.

Paramètres en entrée

N : Nombre total de paramètres du modèle.

Paramètres en sortie : Néant

Paramètres intermédiaires :

I : Indice de parcours boucle

Algorithme

DEBUT

POUR I = 1 à N

 Rendre visible la case à cocher I

FIN POUR

FIN

4.5.5.2.3 Procédure ActivP

Problématique

Activer la case à cocher choisie par l'utilisateur

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes: Néant.

Paramètres en entrée

Ind : Numéro de la case à cocher choisi par l'utilisateur.

Paramètres en sortie : Néant

Paramètres intermédiaires :

I : Indice de parcours boucle

Algorithme

DEBUT

Rechercher la case à cocher n°Ind

Activer la case à cocher n°Ind

FIN

4.5.5.2.4 Fonction EVAL

Problématique

Déterminer la validité d'une valeur tapée par l'utilisateur.

Fonctions ou procédures appelées : Néant

Fonctions ou procédures appelantes: Néant.

Paramètres en entrée

E : Valeur à tester.
ErrCode : Code de l'erreur.

Paramètres en sortie : Néant

Paramètres intermédiaires :

Tbl() : Tableau contenant les valeurs reconnaissables par l'application d'autoparamétrisation.

Algorithme

DEBUT

Tbl() = -+01 23456789

SI E appartient à Tbl () **ALORS**

ErrCode = 0

SINON

ErrCode = -1

FIN SI

FIN

4.6 STRATEGIES DE REALISATION ET REGLE DE CODAGE

L'espace disque est suffisant. Le répertoire de travail est divisé en sous-repertoires pour chaque version de l'application. Des sauvegardes régulières sont effectuées sur le SERVEUR du CERAAS.

Les procédures sont courtes et claires. Le code sera lisible donc bien commenté, cela facilitera la maintenance.

5. Modèle du poids sec des feuilles de la culture de Mil

Date d'édition : 19/09/1997.

Fonction de croissance : Si Temp cum <= Temp sénes
 Alors $P_s = P_{smax} / (a + b \cdot \exp(c \cdot \text{Temp cum}))$
 Sinon $P_s = P_{smax} / (a + b \cdot \exp(c \cdot \text{Temp sénes})) - (\text{Temp cum} - \text{Temp sénes}) \cdot s$

Fonction de croissance : $P_s = P_{smax} / (a + b \cdot \exp(c \cdot \text{SomTemp}))$	
Valeurs initiales	
a	1
b	928.63
c	-0.0082
P _{smax}	296
Fonction de sénescence : $\Delta P_s = s \cdot \text{SomTemp}$ (à partir de 1200°c)	
Valeurs initiales	
s	0.075
Temp. sénes	1200
P _s à TSénes	282.05

Temp. (°c)	Temp cum. (°c)	Poids sec (g.pied)	Sénescence	Poids sec +sénescence	Modele
24	24	0.39	0	0.39	0.39
24	48	0.47	0	0.47	0.47
24	72	0.57	0	0.57	0.57
24	96	0.70	0	0.70	0.70
24	120	0.85	0	0.85	0.85
24	144	1.03	0	1.03	1.03
24	168	1.26	0	1.26	1.26
24	192	1.53	0	1.53	1.53
24	216	1.86	0	1.86	1.86
24	240	2.26	0	2.26	2.26
24	264	2.75	0	2.75	2.75
24	288	3.34	0	3.34	3.34
24	312	4.06	0	4.06	4.06
24	336	4.93	0	4.93	4.93
24	360	5.98	0	5.98	5.98
24	384	7.25	0	7.25	7.25
24	408	8.78	0	8.78	8.78
24	432	10.62	0	10.62	10.62
24	456	12.83	0	12.83	12.83
24	480	15.47	0	15.47	15.47
24	504	18.62	0	18.62	18.62
24	528	22.37	0	22.37	22.37
24	552	26.79	0	26.79	26.79
24	576	31.99	0	31.99	31.99
24	600	38.06	0	38.06	38.06
24	624	45.07	0	45.07	45.07
24	648	53.12	0	53.12	53.12
24	672	62.24	0	62.24	62.24
24	696	72.46	0	72.46	72.46
24	720	83.76	0	83.76	83.76
24	744	96.07	0	96.07	96.07
24	768	109.25	0	109.25	109.25
24	792	123.13	0	123.13	123.13
24	816	137.47	0	137.47	137.47
24	840	152.02	0	152.02	152.02
24	864	166.48	0	166.48	166.48
24	888	180.60	0	180.60	180.60
24	912	194.12	0	194.12	194.12
24	936	206.84	0	206.84	206.84
24	960	218.60	0	218.60	218.60
24	984	229.31	0	229.31	229.31
24	1008	238.93	0	238.93	238.93
24	1032	247.45	0	247.45	247.45

24	1104	266.98	0	266.98	266.98
24	1128	271.74	0	271.74	271.74
24	1152	275.78	0	275.78	275.78
24	1176	279.18	0	279.18	279.18
24	1200	282.05	0	282.05	282.05
24	1224	284.44	1.8	280.25	280.25
24	1248	286.44	3.6	276.45	278.15
24	1272	288.10	5.4	276.65	276.65
24	1296	289.48	7.2	274.85	274.85
24	1320	290.63	9	273.05	273.05
24	1344	291.57	10.8	271.25	271.25
24	1368	292.35	12.6	269.45	269.45
24	1392	293.00	14.4	267.65	267.65
24	1416	293.53	16.2	265.85	265.85
24	1440	293.97	18	264.05	264.05
24	1464	294.33	19.8	262.25	262.25
24	1488	294.63	21.6	260.45	260.45
24	1512	294.87	23.4	258.65	258.65
24	1536	295.07	25.2	256.85	256.85
24	1560	295.24	27	255.05	255.05
24	1584	295.37	28.8	253.25	253.25
24	1608	295.48	30.6	251.45	251.45
24	1632	295.58	32.4	249.65	249.65
24	1656	295.65	34.2	247.85	247.85
24	1680	295.69	36	246.05	246.05
24	1704	295.77	37.8	244.25	244.25
24	1728	295.81	39.6	242.45	242.45
24	1752	295.84	41.4	240.65	240.65
24	1776	295.87	43.2	238.85	238.85
24	1800	295.89	45	237.05	237.05
24	1824	295.91	46.8	235.25	235.25
24	1848	295.93	48.6	233.45	233.45
24	1872	295.94	50.4	231.65	231.65
24	1896	295.95	52.2	229.85	229.85
24	1920	295.96	54	228.05	228.05
24	1944	295.97	55.8	226.25	226.25
24	1968	295.97	57.6	224.45	224.45
24	1992	295.98	59.4	222.65	222.65
24	2016	295.98	61.2	220.85	220.85
24	2040	295.99	63	219.05	219.05
24	2064	295.99	64.8	217.25	217.25
24	2088	295.99	66.6	215.45	215.45
24	2112	295.99	68.4	213.65	213.65
24	2136	295.99	70.2	211.85	211.85
24	2160	295.99	73.8	210.05	210.05
24	2184	296.00		208.25	208.25

